

PFAFF
Perfection starts here.™



creative™ 4.5

Uživatelská příručka

Váš stroj je v souladu s normami IEC/EN 60335-2-28 a UL1594.

BEZPEČNOSTNÍ INSTRUKCE

Při práci s elektrickými přístroji vždy dodržujte bezpečnostní postupy včetně následujících:

Před použitím tohoto šicího stroje si přečtěte všechny instrukce. Instrukce skladujte na dostupném místě blízko stroje. Ujistěte se, že při předávání stroje třetí osobě předáte i tyto instrukce.

NEBEZPEČÍ – Jak snížit nebezpečí elektrického šoku:

- Je-li stroj připojený ke zdroji elektrické energie, nesmí být ponechán bez dozoru. Stroj odpojte vždy po šití nebo před čistěním, odstraňováním krytů, mazáním či před jakýmkoli servisními úpravami zmíněnými v této příručce.

POZOR – Jak snížit nebezpečí přepálení, shoření, elektrického šoku nebo zranění:

- Nedovolte, aby byl stroj používán jak hračka. Je-li stroj v provozu poblíž dětí, dbejte zvýšené opatrnosti.
- Používejte tento stroj jen pro účely, které jsou popsány v této příručce a používejte pouze ta přídatná zařízení a aparáty, které jsou doporučeny touto příručkou.
- Nikdy nepoužívejte stroj, jsou-li elektrický kabel nebo koncovka poškozeny, nebo nepracují-li tak, jak by měly, spadnou-li do vody nebo byly vodou jinak poškozeny.
V těchto případech doneste stroj svému autorizovanému prodejci nebo mechanikovi, aby stroj přezkoušel a opravil.
- Nikdy nepoužívejte stroj s ucpanými ventilačními otvory. Snažte se udržovat tyto otvory a pedál čisté bez nánosů prachu, zbytku nití a látek.
- Nevkládejte prsty k pohyblivým částem stroje. Buďte opatrní zvláště poblíž šicí jehly.
- Vždy používejte správnou a nepoškozenou stehvovou desku. Používejte správnou jehlu.
- Nepoužívejte ohnuté jehly.
- Netahejte nebo netlačte na materiál při šití.
- Používejte ochranné brýle.
- Při jakékoli práci jako např. navlékání, výměna jehly, výměna spodní cívky nebo přitlačené patky atd., vypněte stroj do pozice "0".
- Do žádného z otvorů nikdy nevsunujte ani neodkládejte žádné předměty.
- Nepoužívejte venku.
- Nepoužívejte stroj v prostředí, kde se rozstříkují aerosoly, ani v místech, kde probíhá práce s O₂.
- Před vypnutím stroje otočte všemi kontrolkami na pozici vypnutí "0", poté vyjměte ze zásuvky.
- Neodpojujte stroj taháním za kabel. Vždy vytahujte za zásuvku, ne za kabel.
- Pedál je určen k provozu stroje. Nikdy na něj nic nepokládejte.
- Nepoužívejte stroj, pokud je mokrý.
- Je-li LED světlo poškozeno či rozbito, opravit jej smí pouze výrobce, jeho servisní zástupce či jiná kvalifikovaná osoba, aby se předešlo možným rizikům.
- Je-li napájecí kabel pedálu poškozen, opravit jej smí pouze výrobce, jeho servisní zástupce či jiná kvalifikovaná osoba, aby se předešlo možným rizikům.
- Tento stroj je opatřenou dvojitou izolací. Používejte pouze originální náhradní díly.
Viz instrukce pro obsluhu strojů s dvojitou izolací.

TYTO INSTRUKCE UCHOVEJTE

POUZE PRO EVROPU:

Pokud je nad nimi veden dozor, nebo pokud byli proškoleni v bezpečném používání stroje a seznámeni s možnými riziky, mohou tento přístroj provozovat děti starší 8 let a osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo duševními schopnostmi, nebo osoby s nedostatkem zkušeností a znalostí. Děti si se strojem nesmí hrát. Čištění a běžná uživatelská údržba nemůže být prováděna dětmi bez dozoru.

Hladina hluku za normálních provozních podmínek nepřekročí 75dB(A).

Stroj se nesmí používat s jiným pedálem, než je typ "FR5" vyrobený společností Shanghai Bioao Precision Mould Co., Ltd.

MIMO EVROPU:

Tento šicí stroj nesmí používat osoby (včetně dětí) s omezenými fyzickými, smyslovými či duševními schopnostmi, nebo s nedostatkem zkušeností a znalostí v případě, že jim nebylo poskytnuto školení o provozu šicího stroje nebo nejsou pod dohledem zodpovědné osoby. Dětem nesmí být umožněno hrát si se strojem.

Hladina hluku za normálních provozních podmínek nepřekročí 75dB(A).

Stroj se nesmí používat s jiným pedálem, než je typ "FR5" vyrobený společností Shanghai Bioao Precision Mould Co., Ltd.

OBSLUHA STROJŮ S DVOJITOU IZOLACÍ

U výrobků s dvojitou je místo uzemnění využit systém dvojité izolace. U výrobků s dvojitou izolací není využito žádného uzemnění, a proto by do něj nemělo být žádné uzemňovací zařízení přidáno. Servis výrobků s dvojitou izolací vyžaduje extrémní opatrnost a znalost systém, proto jej může vykonávat pouze kvalifikovaný servisní personál. Součástky v takovém stroji musí být nahrazeny identickými těm, které jsou na stroji namontovány. Výrobek s dvojitou izolací je označen slovy "DVOJITÁ IZOLACE" či "DVOJITĚ IZOLOVÁNO".

GRATULUJEME!

Blahopřejeme Vám ke koupi nového šicího a vyšívacího stroje PFAFF® creative™.

Jako nadšenec pro šití jste získali jeden z nejmodernějších a nejkomplexnějších šicích a vyšívacích strojů na světě; umožní Vám transformovat všechny Vaše kreativní nápady ve skutečnost s použitím té nejvyladěnější technologie a funkcí.

Předtím, než začnete stroj používat, věnujte svůj čas prostudování této příručky pro uživatele. Brzy zjistíte, jak maximalizovat využití Vašeho stroje. Naši autorizovaní prodejci PFAFF® Vám samozřejmě kdykoli rádi poradí.

Váš šicí stroj PFAFF® creative™ 4.5 Vám umožní zažít zcela nový rozměr šití a vyšívání.

TABLE OF CONTENTS

1

ÚVOD

1:7

Přehled stroje	1:8
Přední strana	1:8
Zadní strana	1:9
Horní díly	1:9
Příhrádka pro příslušenství	1:9
Přiložené příslušenství	1:10
Přítlačné patky	1:10
Přehled stehů	1:12
Užitkové stehy	1:12
Dekoratивní stehy	1:15
Abecedy	1:21

2

Přípravy

2:1

Rozbalení	2:2
Připojení napájecího kabelu pedálu	2:2
Připojení napájecího kabelu a pedálu	2:2
Zabalení po šití	2:3
LED světla	2:3
Volné rameno	2:3
Odstřihovač niti	2:3
Elektronický kolenní zvedák	2:3
Kolíky na nasazení špulky	2:4
Navlékání niti do stroje	2:5
Navlékač jehly	2:5
Čidlo niti	2:6
Nabvíjení cívky	2:7
Vkládání cívky	2:8
Systém IDT™ (Integrated Dual Feed)	2:9
Připojení pružinové patky 6D	2:9
Výměna přítlačné patky	2:10
Jehly	2:10
Výměna jehly	2:11
USB porty	2:11
Vyšívací USB zařízení	2:11
Bezplatný software (PC)	2:12
Aktualizace Vašeho stroje	2:12
Tlačítka a indikátory	2:13

3

Dotyková obrazovka PFAFF® creative™

3:1

Počáteční zobrazení	3:2
Hlavní součásti obrazovky	3:2
Panel úkolů	3:2
Panel možností	3:3
Běžné ikony	3:3
Nabídka	3:4
Přehled nabídky	3:4
Editace výšivky	3:6
Režim vyšívání	3:7

Nabídka nastavení	3:8
Nastavení stroje	3:8
Nastavení obrazovky	3:11
Nastavení zvuku	3:11

Informace	3:12
-----------	------

Rychlá pomoc	3:12
--------------	------

4

REŽIM ŠITÍ

4:1

Přehled režimu šití	4:2
Výběr stehu	4:3
Doporučení pro šití	4:3
Nastavení stroje	4:3
Zvedání a spouštění přítlačné patky	4:3
Nastavení stehu	4:4
Šířka stehu	4:4
Umístění stehu	4:4
Délka stehu	4:4
Hustota stehu	4:5
Zrcadlení	4:5
Vyvážení	4:5
Délka knoflíkové dírky	4:6
Opakování stehu na knoflík	4:6
Nastavení napětí niti	4:7
Nastavení volného pohybu	4:8
Počáteční pozice sekvence	4:9
Uložit nastavení	4:9
Panel možností	4:11
Ovládání rychlosti	4:11
Možnosti utažení	4:11
Programy šití	4:12
Sekvencování	4:13
Funkce Stitch Creator™	4:13
Techniky šití	4:14
Všívání zipů	4:14
Šití lemů na těžké látce	4:14
Tříkrokový cikcakový steh	4:15
Steh neviditelného lemu	4:15
Knoflíkové dírky	4:16
Přišívání knoflíků	4:18
Látání	4:18
Speciální techniky šití	4:21
Šití ve čtyřech směrech	4:21
Punčochový steh	4:22
Stuhový steh	4:22
Běžná vyskakovací okna při šití	4:23

5

Vytváření sekvence

5:1

Vytváření sekvence - přehled	5:2
Otevřít/Ukončit vytváření sekvence	5:3
Vytvořit sekvenci	5:3
Příkazy sekvence	5:4
Horizontální přehled	5:5

Směrové stehy.....	5:5
Zoom na vše	5:6
Načtení a šití sekvence	5:6
Uložení sekvence	5:7
Důležité informace o vytváření sekvence	5:8
Běžná vyskakovací okna pi vytváření sekvence	5:8

6

FUNKCE STITCH CREATOR™ 6:1

Funkce Stitch Creator™ (Tvůrce stehů) - přehled	6:2
Otevřít/Ukončit funkci Stitch Creator™	6:3
Definice bodu stehu.....	6:3
Začátek vytváření - přidání stehu.....	6:3
Výběr stehu/bodu stehu	6:3
Výběr více stehů/bodů stehu	6:4
Smazat vybraný bod stehu	6:4
Duplikovat vybraný bod stehu.....	6:4
Vložit nový bod stehu	6:4
Zoom	6:4
Boční zrcadlení	6:5
Koncové zrcadlení	6:5
Trojitý steh.....	6:5
Dotykové funkce	6:6
Poloha označeného stehového bodu	6:6
Načtení a šití stehu	6:7
Uložení stehu	6:7
Běžná vyskakovací okna funkce Stitch Creator™	6:8
Důležité informace o funkci Stitch Creator™	6:8

7

MÓD VYŠÍVÁNÍ - PŘÍPRAVY 7:1

Přehled vyšívací jednotky	7:2
Přehled vyšívacího rámečku	7:3
Vestavěné motivy	7:3
Kolekce výšivky	7:3
Připojení vyšívací jednotky	7:3
Odpojení vyšívací jednotky	7:4
Připojení pružinové patky 6D	7:4
Připojení rámečku	7:5
Umístění látky do rámečku	7:5
Začínáme vyšívat	7:6

8

EDITACE VÝŠIVKY 8:1

Přehled editace výšivky	8:2
Načíst motiv	8:3
Načíst font	8:3
Načíst steh	8:4
Možnosti zoomu	8:4
Vybrat motiv(y)	8:5
Postup vyšívání	8:6
Úpravy	8:6
Skupina	8:6
Smazat	8:6

Duplikovat	8:6
Zrcadlení.....	8:6
Přesunout motiv do rámečku	8:6
Vrátit	8:6
Předělat.....	8:6
Dotykové funkce	8:7
Posunout.....	8:7
Otočit	8:7
Rozměry	8:7
Najetí	8:7
Panel možností	8:8
Uložit do Osobních motivů	8:8
Více možností	8:9
Výběr rámečku	8:9
Úprava barvy niti	8:10
Základní funkce Shape Creator™ (Tvorba tvaru)	8:11
Editor výšivky	8:18
Editor textu výšivky	8:21
Běžná vyskakovací okna při editaci výšivky	8:23

9

REŽIM VYŠÍVÁNÍ 9:1

Režim vyšívání - přehled	9:2
Informace o vyšívání	9:2
Křížek	9:3
Seznam barev	9:3
Možnosti zoomu	9:3
Současný steh	9:3
Přejít na steh	9:3
Stehování	9:4
Napětí niti	9:4
Panel možností	9:5
Více možností	9:5
Pozice rámečku	9:6
Nastavení rychlosti	9:6
Přesné polohování.....	9:7
Běžná vyskakovací okna v režimu vyšívání	9:11

10

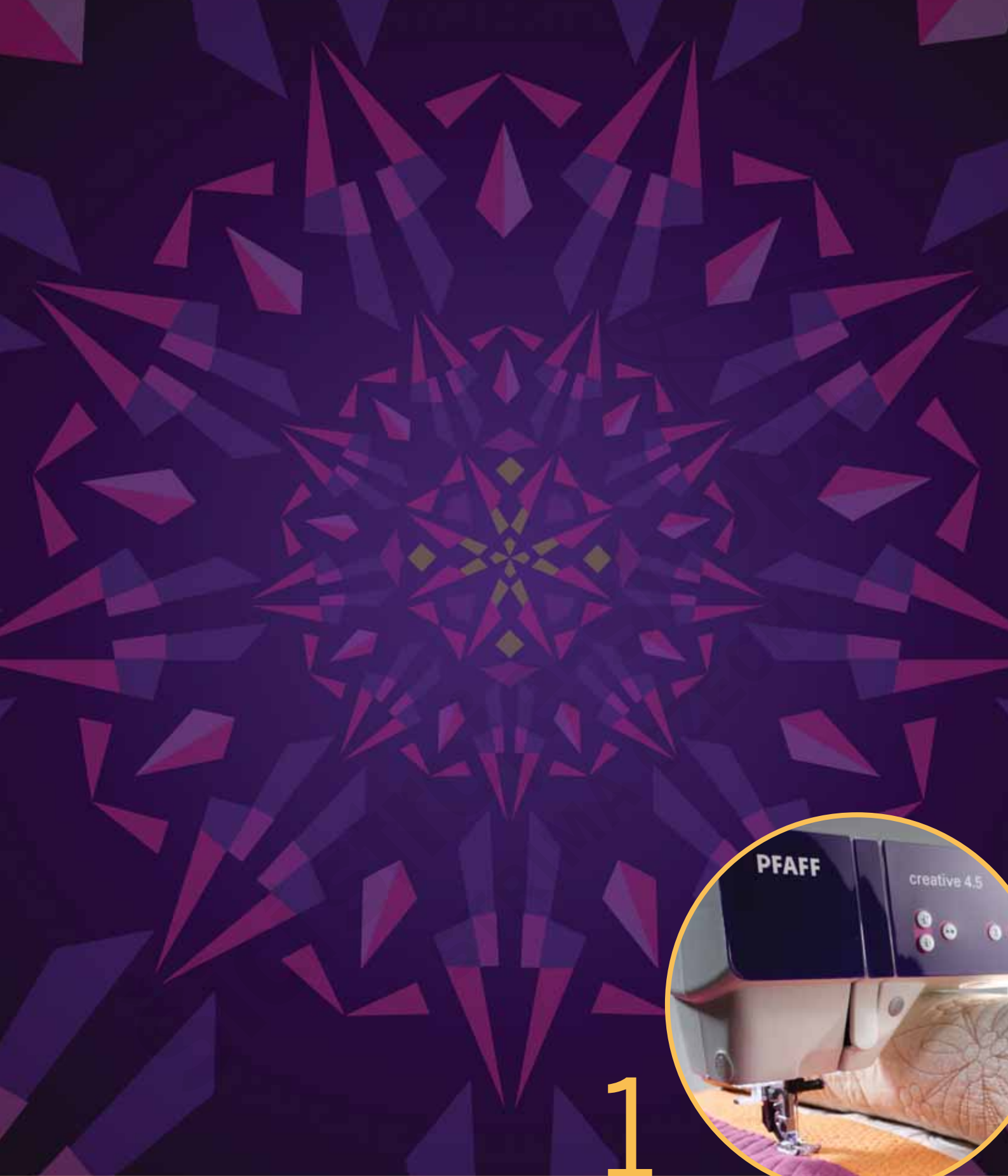
SOUBORY & SLOŽKY 10:1

Přehled souborů a složek	10:2
Formáty souborů	10:3
Procházet soubory a složky	10:3
Načíst soubor	10:5
Otevřít složku	10:5
Uspořádat	10:6
Běžná vyskakovací okna souborů & složek	10:7

11

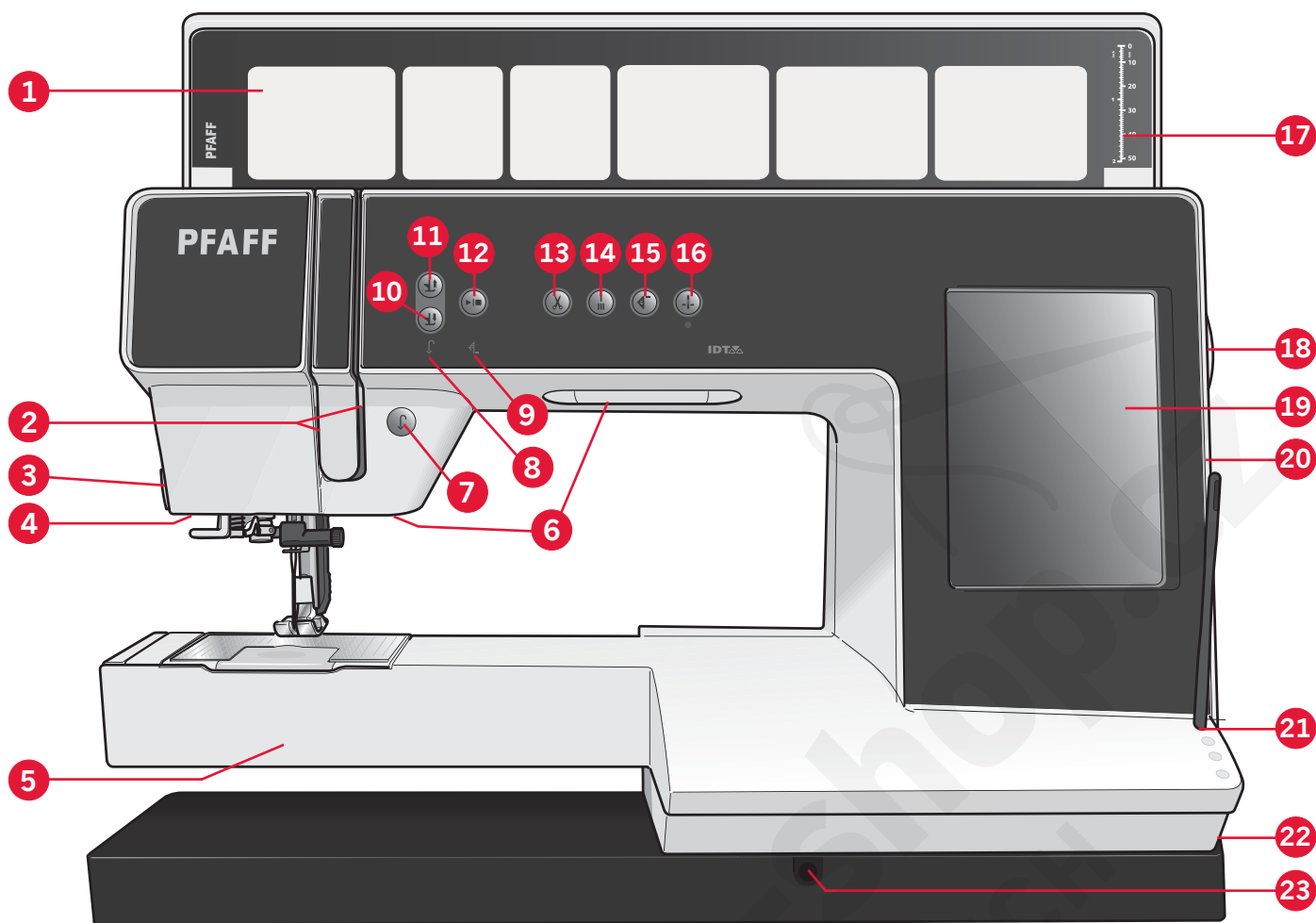
ÚRDŽBA 11:1

Čištění stroje	11:2
Neoriginální součásti a příslušenství	11:2
ešení problémů	11:3
Index	11:5



1

ÚVOD

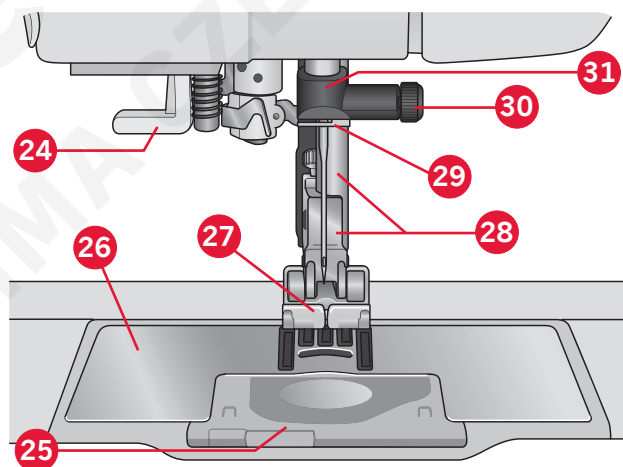


Přehled stroje

Přední část

1. Kryt s kategoriemi stehů
2. Navlékáč dráždí
3. Řezač niti
4. Zásuvka pro přítlačnou patku Sensormatic
5. Volné rameno
6. LEDsvětla
7. Zpětný chod
8. Indikátor zpětného chodu
9. Indikátor činnosti
10. Patka dolů a přepnutí otáčení
11. Patka nahoru a přepnutí extra zdvihu
12. Start/Stop
13. Nůžky niti
14. Okamžité zakončení šití
15. Restart stehu

16. Jehla nahoru/dolů
17. Měřítka knoflíku
18. Ruční kolo
19. Dotyková obrazovka PFAFF® creative™
20. Vestavěné USB porty
21. Držák stylusu
22. Hlavní vypínač, konektory pro pedál a napájecí kabel
23. Konektor pro kolenní zvedák

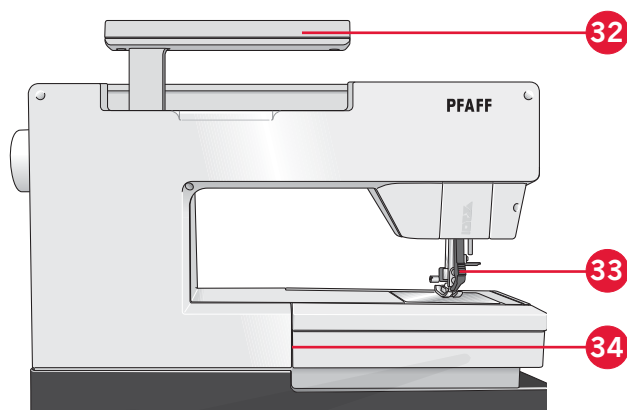


Prostor jehly

24. Vestavěný navlékač niti
25. Kryt cívky
26. Stehová deska
27. Přítlačná patka
28. Tyčka přítlačné patky a její držák
29. Vedení jehelní niti
30. Šroub jehly
31. Tyčka jehly

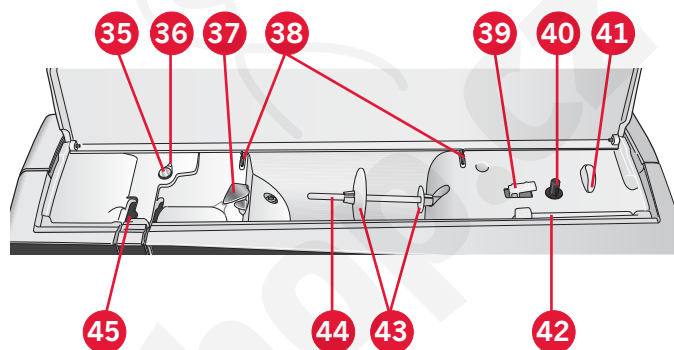
Zadní strana

- 32. Madlo
- 33. Systém IDT™
- 34. Konektor pro vyšívací jednotku



Horní díly

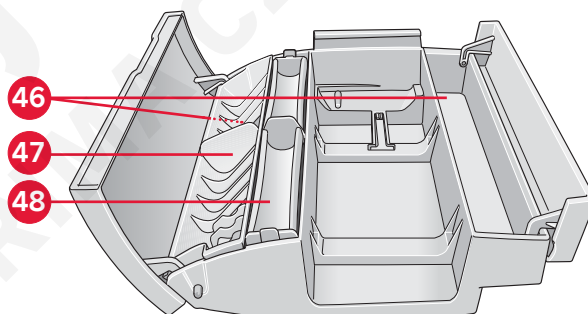
- 35. Vedení niti a jehly
- 36. Předpínací zařízení pro navlékání a navíjení cívky
- 37. Vedení niti
- 38. Vedení niti cívky
- 39. Páka navíjení cívky
- 40. Vřeteno cívky
- 41. Nůžky navíječe niti cívky
- 42. Kolík pomocné špulky
- 43. Víčka špulky
- 44. Kolík špulky
- 45. Odebírací páčka



Příhrádka s příslušenstvím

Příhrádka s příslušenstvím obsahuje speciální oddělení pro přítlačnou patku a cívku, plus prostor pro jehly a jiné příslušenství. Uložte příslušenství do příhrádky, aby bylo lehce dostupné.

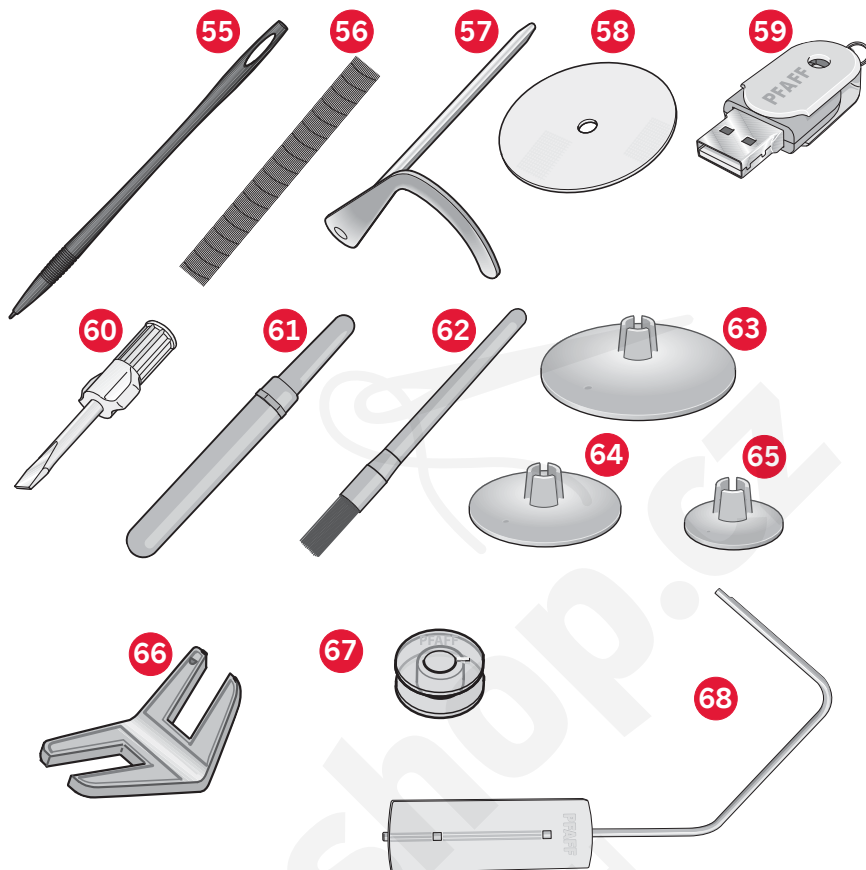
- 46. Prostor pro příslušenství
- 47. Oddělitelná příhrádka pro přítlačnou patku
- 48. Oddělitelný držák cívky



Příložené příslušenství

Příslušenství

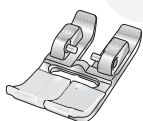
- 55. Stylus
- 56. Síťka niti (2)
- 57. Vedení okraje
- 58. Plstěná podložka (2)
- 59. Vyšívací zařízení USB
- 60. Šroubovák
- 61. Párač švů
- 62. Kartáček
- 63. Víčko špulky, velké (2)
- 64. Víčko špulky, střední
- 65. Víčko špulky, malé
- 66. Víceúčelový nástroj
- 67. Cívky (10)
- 68. Kolenní zvedák



Příložené příslušenství, které není na obrázku

- Bezplatný software ke stažení (PC)
- Pedál
- Napájecí kabel
- USB kabel (P/N:412 62 59-04)
- Jehly
- Látka z mikrovlákná
- Vyšívací kolekce creative™ 4.5

Přítlačné patky



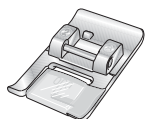
0A - Standardní přítlačná patka pro systém IDT™ (Připojena ke stroji při dodání)

Tato patka se používá hlavně na přímé stehování a stehování cikcak s délkou stehů větší než 1,0mm.



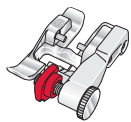
1A - Luxusní přítlačná patka pro systém IDT™

Tato patka se používá pro dekorativní stehy. Drážka na spodní straně patky je navržena pro hladký pohyb přes stehy.



2A - Luxusní přítlačná patka

Použijte tuto patku při šití dekorativních stehů nebo krátkých cikcakových stehů a jiných užitkových stehů s délkou stehů menší než 1,0 mm. Drážka na spodní straně patky je navržena na hladký pohyb přes stehy.



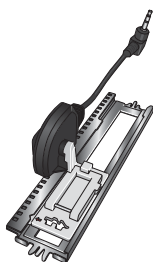
3 - Patka neviditelného lemu pro systém IDT™

Tato patka se používá pro stehy neviditelných lemů. Palec na patce vede látku. Červené vedení na patce je navrženo pro jízdu podél okraje lemu.



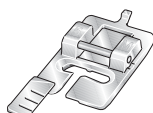
4 - Patka na zip pro systém IDT™

Tato patka může být zaklapnuta na pravé nebo levé straně jehly a usnadňuje šití v blízkosti obou stran zubů zipu. Posouvejte polohu jehly doprava nebo doleva pro šití blíže zubů zipu.



5A - Patka na knoflíkové dírky Sensormatic

Když je připojena ke stroji, knoflíková dírka je šita v délce, která byla zadána do stroje.



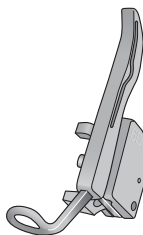
5M - Patka na ruční šití knoflíkové dírky

Tato patka se používá na ruční šití knoflíkové dírky. Použijte značky na patce, abyste umístili okraj oděvu. Palec na zadní straně patky drží lemování pro lemovanou knoflíkovou díрку.



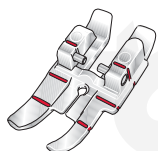
6A - Volně se pohybující patka pro vyšívání/Sensormatic

Tato patka se používá na vyšívání a šití s volným pohybem. Tato patka může být také použita pro látání.



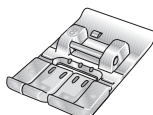
6D - Dynamická pružinová patka

Tato patka je doporučena pro vyšívání. Rovněž se používá při šití volným pohybem, prošívání a vyšívání na zvláště tlustou či houbovitou látku. Při používání dynamické pružinové patky u šití volným pohybem vyberte Nastavení dynamické pružinové patky pro volný pohyb (Dynamic spring foot free-motion) v okně možností volného pohybu v režimu šití.



1/4" Prošívací patka pro systém IDT™

Tato patka je perfektní pro našívání a sešívání, hlavně když je použita ve spojení se stehovou deskou rovného stehu. Vzdálenost od jehly k venkovnímu okraji pravého palce je 6mm. Vzdálenost od jehly k vnitřnímu okraji pravého palce je 3mm.




8 - Patka maxi-stehů






















Tato patka se používá na stehy s bočním pohybem.





















Důležité: Když používáte přítlačnou patku 2A, 5A, 5M, 6A, 6D a 8 zabezpečte, aby byl systém IDT™ deaktivován.

Přehled stehů

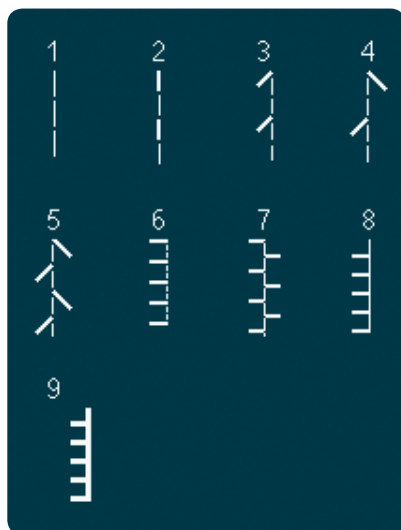
Užitkové stehy

Steh	Číslo stehu	Název	Popis
	1.1.1	Přímý steh	Pro sešívání a prošívání. Vyberte si z 37 různých poloh jehly. <i>Poznámka: Tento steh dělá silnější zakončení šití než steh 2.1.1.</i>
	1.1.2	Strečový trojitý přímý steh	Zesílený šev. Prošívání.
	1.1.3	Reverzní přímý steh	Šití plynulého reverzu se silným zakončením šití.
	1.1.4	Sestehovací steh	Jednoduchý steh používaný na sestehování. Sešlápněte pedál pro šití jednoho stehu. Ručně posouvejte látku do požadované polohy a znovu sešlápněte pedál pro ušití dalšího stehu
	1.1.5	Cikcakový steh	Zesílené švy, čisté ukončení, strečové šití, vkládání šňůrky.
	1.1.6	Cikcakový steh, pravá nebo levá poloha jehly	Zesílené švy, čisté ukončení, strečové šití.
	1.1.7	Z-cikcakový steh	Ozdoby, vrstvení, poutka.
	1.1.8	Strečový trojitý cikcakový steh	Elastický steh na dekorativní lemy nebo prošívání
	1.1.9	Tříkrokový cikcakový steh	Elastické šití, látání, záplatování a dekorativní šití.
	1.1.10	Elastický steh	Elastické šití, látání, záplatování.
	1.1.11	Trojitý strečový steh	Elastické šití, látání, záplatování a dekorativní šití.
	1.1.12	Plástevný steh	Dekorativní steh pro strečové látky a lemy. Také se používá s elastickou nití v cívce.
	1.1.13	Můstkový steh	Spájení látek a prošívání vycpávek, dekorativní steh na prošívání a stehování lemů
	1.1.14	Podkladový elastický steh	Spojovací steh pro spodní prádlo, froté látky, kůži, tlusté látky při prokládání švů
	1.1.15	Steh křížového lemu	Elastický dekorativní lem pro strečové látky
	1.1.16	Steh neviditelného lemu	Šití neviditelných lemů na tkaných látkách.
	1.1.17	Elastický steh neviditelného lemu	Šití neviditelných lemů na strečových látkách.
	1.1.18	Strečový trikotový steh	Šití švů na strečových látkách.

	1.2.1	Uzavřené obnitkování	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku.
	1.2.2	Uzavřené obnitkování	Šití a obnitkování v jednom kroku.
	1.2.3	Uzavřené obnitkování	Šití a obnitkování v jednom kroku se zesíleným okrajem.
	1.2.4	Elastické obnitkování	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku.
	1.2.5	Standardní obnitkování	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku se zesíleným okrajem.
	1.2.6	Obnitkování	Šití a obnitkování v jednom kroku, záplaty, lem.
	1.2.7	Uzavřené obnitkování	Šití a obnitkování v jednom kroku, záplaty, lem.
	1.2.8	Strečové vázané obnitkování	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku.
	1.2.9	Zesílené obnitkování	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku a zesílení.
	1.2.10	Obnitkování hotového okraje	Šití a obnitkování strečových látek v jednom kroku se zesíleným okrajem
	1.2.11	Falešný krytý lem	Vytvoří vzhled seržového krytého lemu pro strečové látky.
	1.2.12	Otevřený obnitkovaný neviditelný lem	Vytvoří dekorativní obnitkovaný neviditelný lem pro tkané látky.
	1.2.13	Uzavřený obnitkovaný neviditelný lem	Vytvoří dekorativní obnitkovaný neviditelný lem pro strečové látky.
	1.3.1	Knoflíková dírka v plátně	Knoflíkové dírky pro blůzy, košile a plátno.
	1.3.2	Standardní knoflíková dírka	Základní knoflíkové dírky pro blůzy, košile, bundy i povlečení.
	1.3.3	Okrouhlá knoflíková dírka se špičatým hrubým stehem	Knoflíkové dírky pro oděvy.
	1.3.4	Okrouhlá knoflíková dírka s hrubým stehem po délce	Knoflíkové dírky pro oděvy.
	1.3.5	Okrouhlá knoflíková dírka s hrubým stehem do kříže	Knoflíkové dírky pro oděvy.
	1.3.6	Poutková knoflíková dírka se špičatým hrubým stehem	Krejčovské knoflíkové dírky nebo dekorativní knoflíková dírka.
	1.3.7	Poutková knoflíková dírka s hrubým stehem po délce	Krejčovské knoflíkové dírky pro bundy a kalhoty.
	1.3.8	Okrouhlá knoflíková dírka	Knoflíkové dírky pro lehké oděvy nebo bundy.

	1.3.9	Dekoratívni knoflíková dírka s trojúhelníkovým hrubým stehem	Dekoratívni knoflíkové dírky.
	1.3.10	Strečová knoflíková dírka	Knoflíkové dírky pro strečové látky.
	1.3.11	Knoflíková dírka s křížovým stehem	Dekoratívni knoflíkové dírky.
	1.3.12	Dekoratívni knoflíková dírka	Dekoratívni knoflíkové dírky.
	1.3.13	Profesionální poutková knoflíková dírka	Profesionální krejčovské knoflíkové dírky pro bundy a kalhoty.
	1.3.14	Dekoratívni poutková knoflíková dírka	Dekoratívni knoflíkové dírky pro bundy.
	1.3.15	Ručně vyšívaná knoflíková dírka s hrubým stehem	Dekoratívni "ručně vyšívané" knoflíkové dírky.
	1.3.16	Přišívání knoflíků	Přišívání nebo přichycení knoflíků.
	1.3.17	Vázaná knoflíková dírka	Základní steh pro vázanou knoflíkovou dírku.
	1.4.1	Dekoratívni poutko	Dekoratívni poutko pro šití textilu.
	1.4.2	Dekoratívni pouzko	Dekoratívni pouzko pro šití textilu.
	1.4.3	Dekoratívni poutko	Dekoratívni očko pro šití textilu.
	1.4.4	Dekoratívni poutko	Dekoratívni očko pro šití textilu.
	1.5.1	Programovatelný látací steh	Látání děr nebo poškozených látek.
	1.5.2	Programovatelný zesílený látací steh	Zesílené látání děr nebo poškozených látek.
	1.5.3	Šicí závorka	Automaticky zesílené švy a kapsy.
	1.5.4	Denimová šicí závorka	Automaticky dekorativně zesílené švy a kapsy.
	1.5.5	Dekoratívni šicí závorka	Automaticky dekorativně zesílené švy a kapsy.
	1.5.6	Křížová šicí závorka	Automaticky zesílené švy a kapsy.
	1.5.7	Dekoratívni hrubý steh	Automatické dekorativní prošívání švů a kapes.

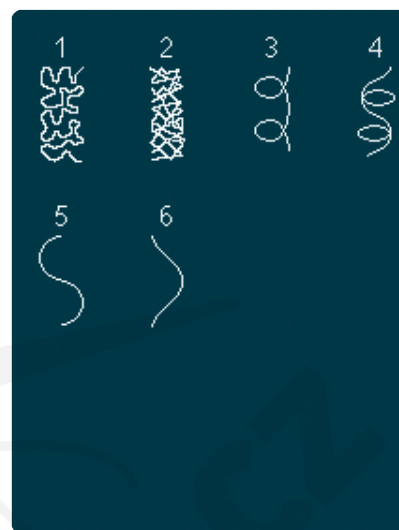
Dekorativní stehy



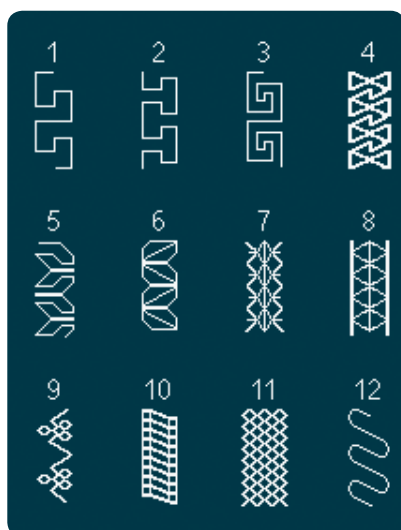
2.1 Prošovací stehy -
Stehy s ručním vzhledem



2.2 Prošovací stehy -
Starobylé prošovací stehy



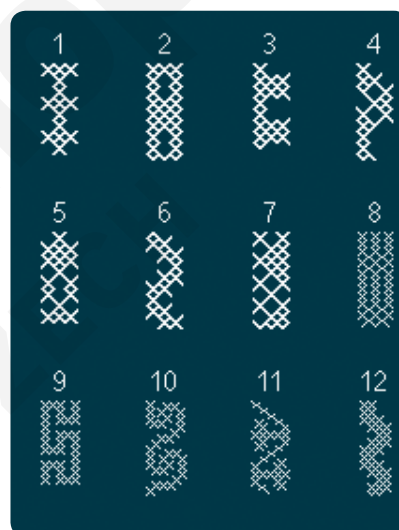
2.3 Prošovací stehy
-Tečkové stehy



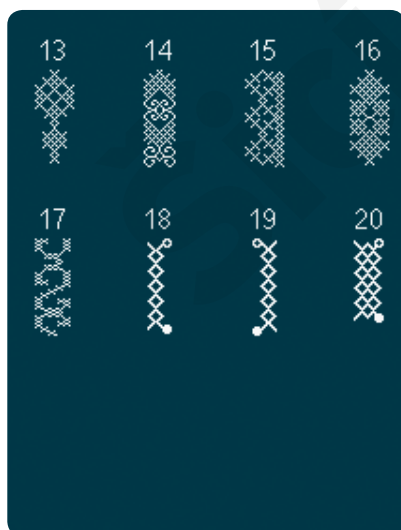
2.4 Prošovací stehy -
Bláznivé záplatové stehy



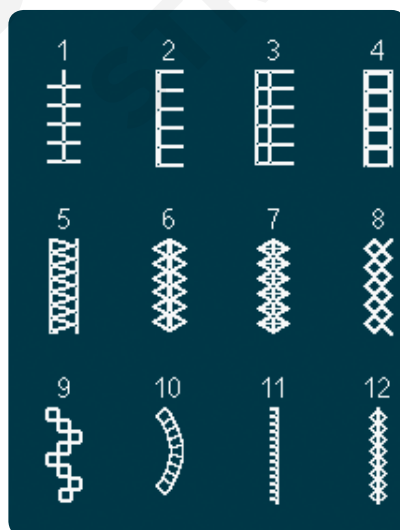
2.4 Prošovací stehy -
Bláznivé záplatové stehy



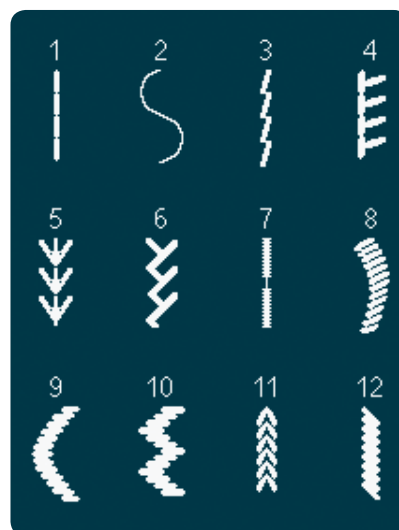
3.1 Umělecké stehy -
Křížové stehy



3.1 Umělecké stehy -
Křížové stehy



3.2 Umělecké stehy -
Lemové stehy



3.3 Umělecké stehy -
Starobylé stehy ručního vyšívání



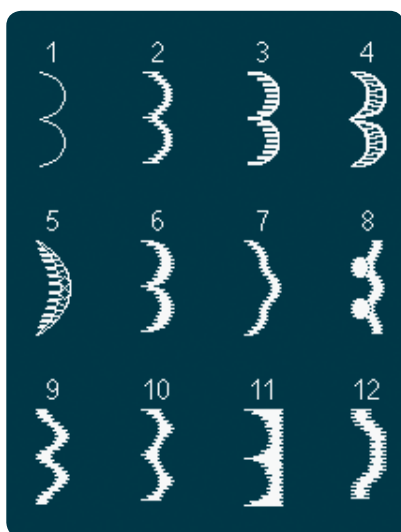
3.3 Umělecké stehy -
Starobylé stehy ručního vyšívání



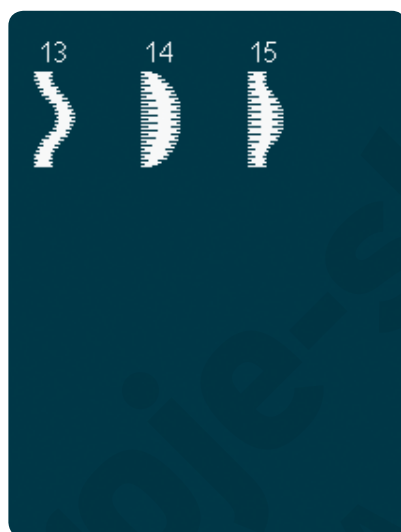
3.3 Umělecké stehy -
Starobylé stehy ručního vyšívání



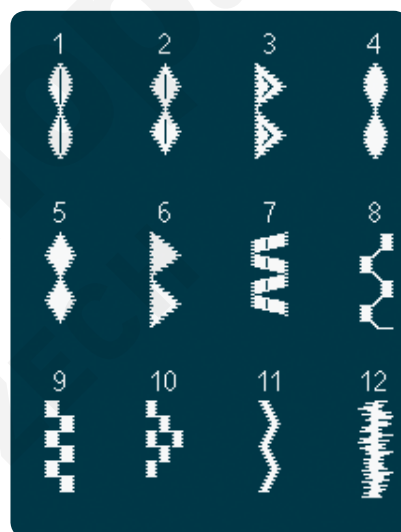
3.4 Umělecké stehy -
Žabkové stehy



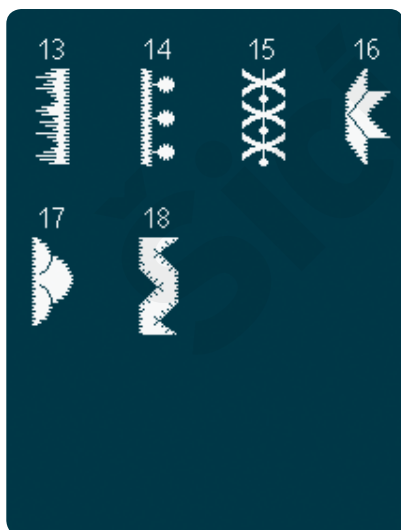
4.1 Dekorační stehy -
Saténové a obšovací stehy



4.1 Dekorační stehy -
Saténové a obšovací stehy



4.2 Dekorační stehy -
Saténové stehy



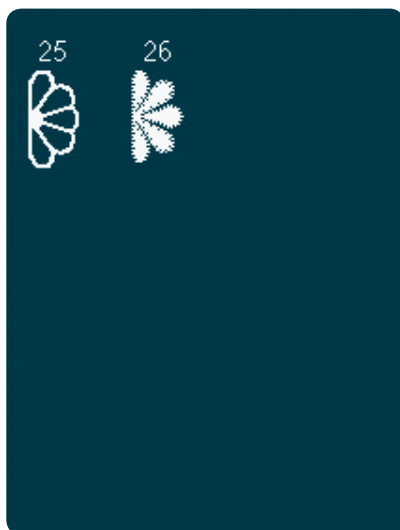
4.2 Dekorační stehy -
Saténové stehy



4.3 Dekorační stehy -
květované a ornamentální stehy



4.3 Dekorační stehy -
květované a ornamentální stehy



4.3 Dekorační stehy -
květované a ornamentální stehy



4.4 Dekorační stehy -
Umělecké stehy



4.4 Dekorační stehy -
Umělecké stehy



4.4 Dekorační stehy -
Umělecké stehy



4.5 Dekorační stehy -
Ornamentální stehy



4.5 Dekorační stehy -
Ornamentální stehy



4.5 Dekorační stehy -
Ornamentální stehy



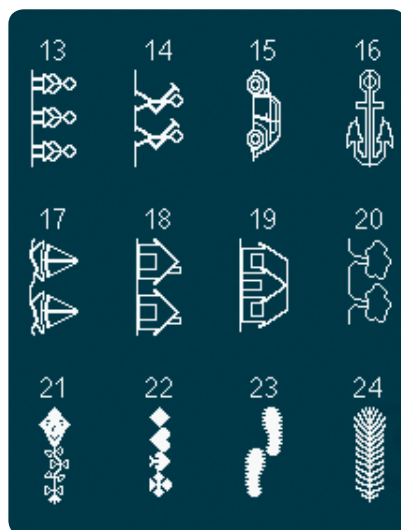
4.6 Dekorační stehy -
Zábavní stehy



4.6 Dekorační stehy -
Zábavní stehy



4.7 Dekorační stehy -
Zábavní stehy



4.7 Dekorační stehy -
Zábavní stehy



4.7 Dekorační stehy -
Zábavní stehy



4.8 Dekorační stehy - Hraničené



4.8 Dekorační steh - Hraničené



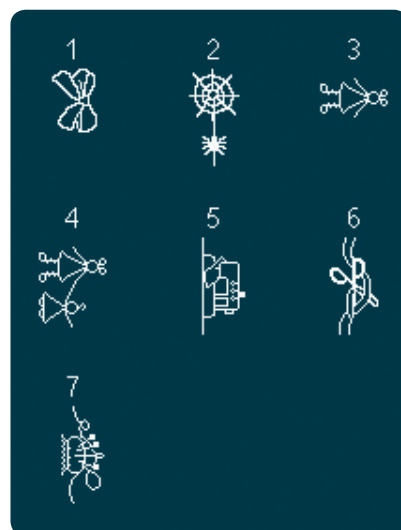
5.1 Maxi stehy - Saténové
a obšřvací stehy



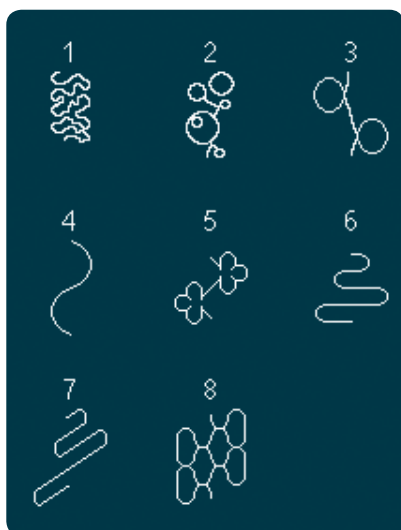
5.2 Maxi stehy - květinové
a ornamentální stehy



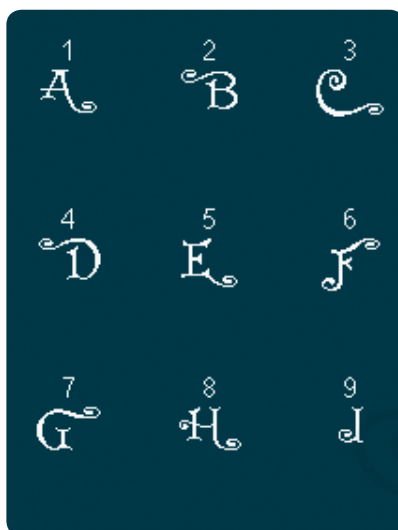
5.3 Maxi stehy -
umělecké stehy



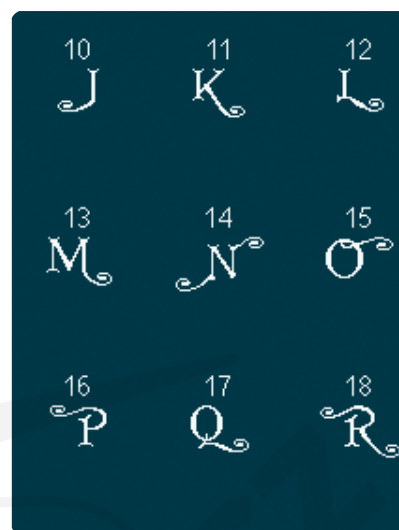
5.4 Maxi stehy -
zábavní stehy



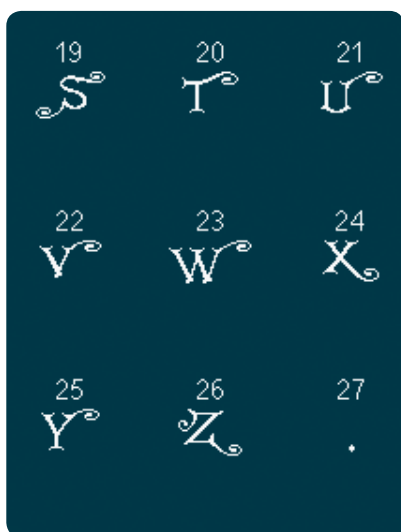
5.5 Maxi stehy -
Tečkovací stehy



5.6 Monogramy



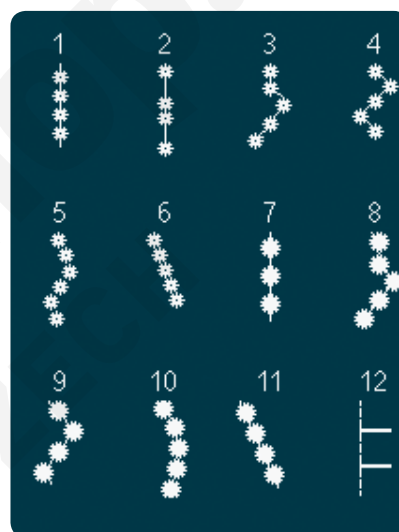
5.6 Monogramy



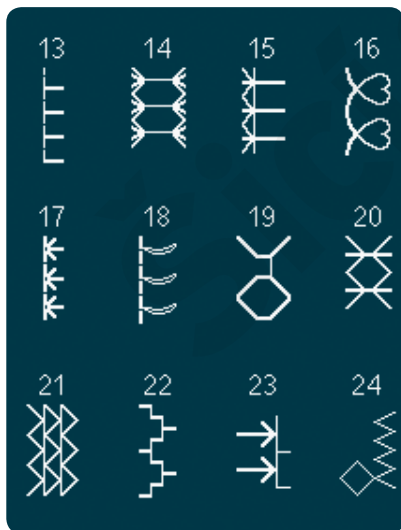
5.6 Monogramy



5.6 Monogramy



6.1 Techniky šití - Stehy
volitelných přítláčných patek



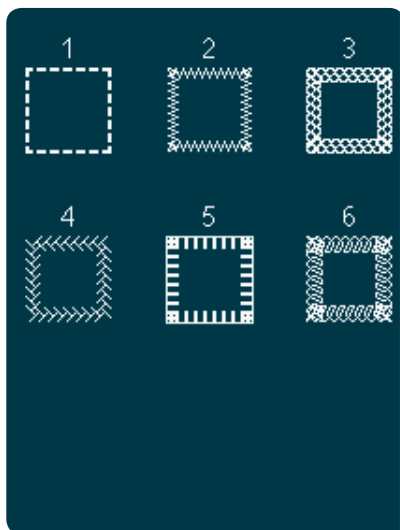
6.1 Techniky šití - Stehy
volitelných přítláčných patek



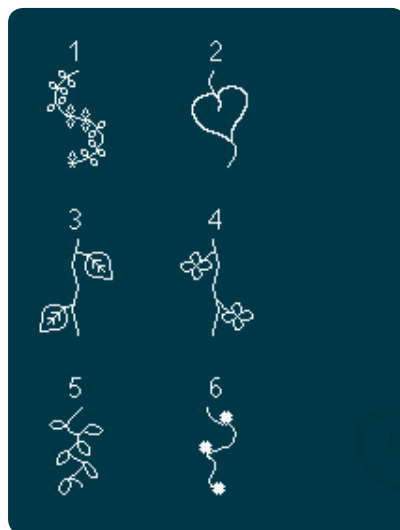
6.1 Techniky šití - Stehy
volitelných přítláčných patek



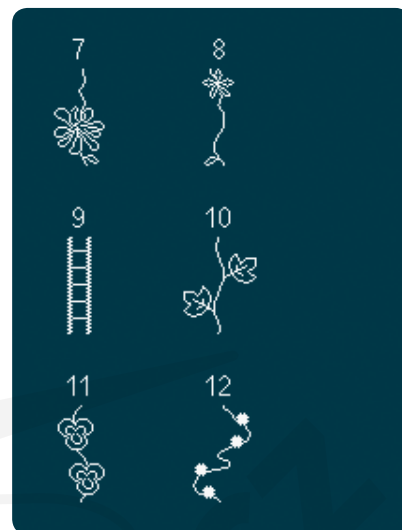
6.2 Techniky šití - Ručně
vypadající prošovací stehy



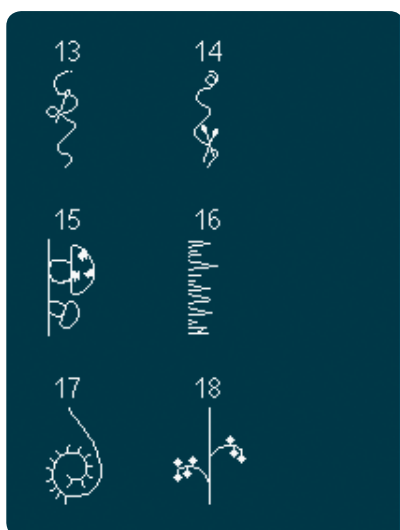
6.3 Techniky šití -
Šití do čtverce



6.4 Techniky šití -
Skládané stehy



6.4 Techniky šití -
Skládané stehy



6.4 Techniky šití -
Skládané stehy



6.4 Techniky šití -
Skládané stehy



6.5 Techniky šití -
Stuhové stehy

Abecedy



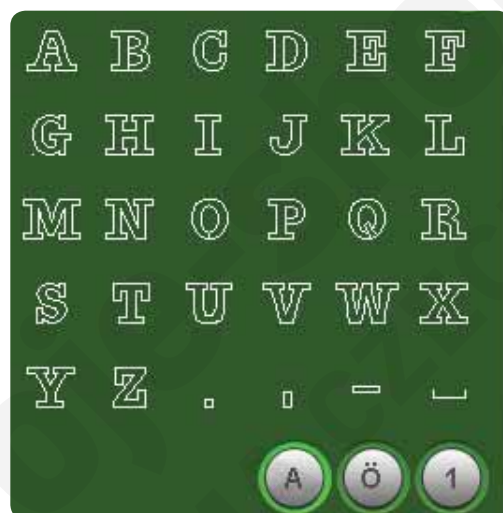
Comic



Azbuka



Grand



Outline



Script





2

PŘÍPRAVY

Rozbalení

1. Umístěte krabici na stabilní rovný povrch. Vyjměte stroj z krabice, odstraňte zevní obal a vyjměte stroj z přepravní skříňky.
2. Odstraňte veškerý obalový materiál a plastové sáčky.
3. Vysuňte přihrádku příslušenství a odstraňte polystyrén pod volným ramenem.

Poznámka: Ponechání polystyrenu v přihrádce během šití může ovlivnit kvalitu stehů. Polystyren slouží jen na účely balení a měl by být odstraněn.

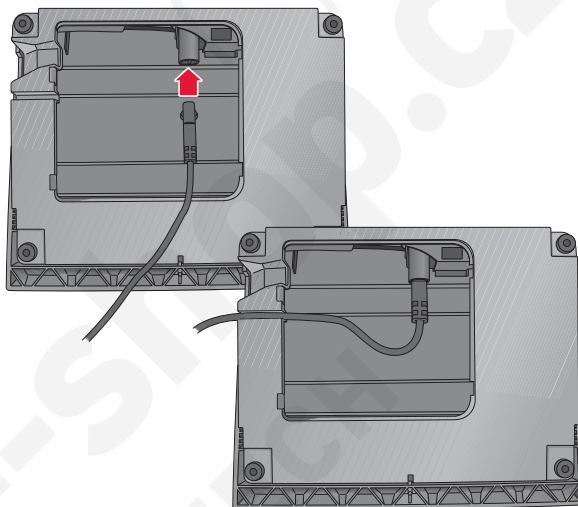
Poznámka: Váš šicí a vyššovací stroj creative™ 4.5 je nastavený tak, aby poskytoval nejlepší výsledky šití při normální pokojové teplotě. Extrémně vysoké a nízké teploty mohou ovlivnit výsledek šití.

Některé látky obsahují velké množství barviva, které poté může ulpět na jiných látkách nebo na Vašem šicím stroji. Odstranění tohoto zabarvení může být velice složité nebo úplně nemožné. Flísově a denimové látky, zvláště pak červené a modré, často obsahují nadměrné množství barviva. Pokud máte pocit, že Vaše látka/oděv obsahuje nadměrné množství barviva, vždy ji před samotným šitím vyperte, abyste zamezili obarvení.

Připojení kabelu pedálu

V příslušenství naleznete kabel pedálu. Připojení kabelu pedálu je nevyhnutelné pouze při prvním použití stroje.

1. Vyjměte kabel pedálu. Obráťte pedál. Připojte kabel do zásuvky vevnitř otevřeného prostoru na spodní straně pedálu dle obrázku.
2. Silně zatlačte, aby byl kabel řádně připojen.
3. Zatáhněte kabel do štěrbin na levé straně zásuvky, abyste zajistili rovnoměrné spočívání pedálu na podlaze.



Připojení napájecího kabelu a pedálu

Poznámka: Před připojením zkontrolujte, zda se jedná o pedál typu "FR5" (viz spodní strana pedálu).

1. Připojte kabel pedálu do přední zásuvky na spodní pravé straně stroje (A).
2. Připojte napájecí kabel do zhadní zásuvky na spodní pravé straně stroje (B). Zastrčte kabel do elektrické zásuvky ve zdi.
3. Přepněte hlavní spínač do pozice ON, čímž zapnete napájení a světla (C).

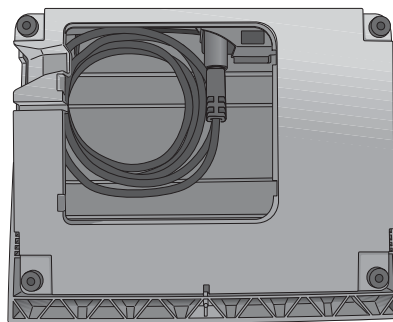


Pro USA a Kanadu

Tento šicí stroj je opatřen polarizovanou zástrčkou (jedna její čepel je širší než druhá). Pro zamezení nebezpečí elektrického šoku může být tato zásuvka zasunuta do zásuvky ve zdi pouze jedním způsobem. Pokud do zástrčky zásuvka nezapadá, kontaktujte kvalifikovaného elektrikáře pro instalaci správného vstupů.

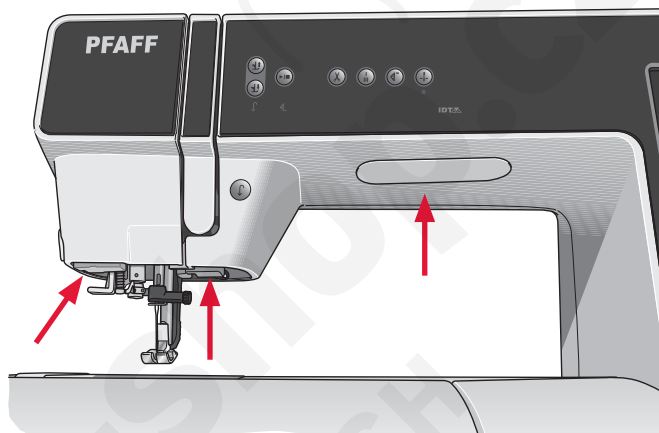
Zabalení po šití

1. Umístěte hlavní spínač do pozice OFF.
2. Vytáhněte kabel z elektrické zásuvky ve zdi a poté i ze stroje (B).
3. Vytáhněte kabel pedálu ze stroje (A). Naviňte Kabel pedálu a vložteho dovnitř otevřeného prostoru na spodní straně pedálu.
4. Vložte všechno příslušenství do přihrádky příslušenství. Zasuňte přihrádku do stroje podél volného ramene.
5. Vložte pedál do prostoru nad volným ramenem.
6. Nasaďte pevný kryt.



Světla LED

Váš stroj obsahuje světla LED, která rovnoměrně distribuují světlo přes oblast šití a eliminují stíny.

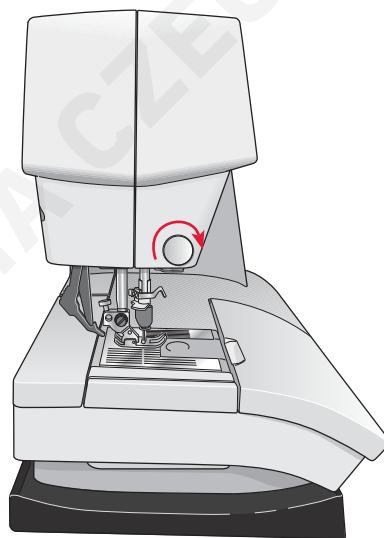


Volné rameno

Abyste použili volné rameno, vysuňte přihrádku příslušenství. Když je přihrádka připojena, háčky udržují přihrádku příslušenství uzamčenou ke stroji. Odstraňte přihrádku jejím posunutím doleva.

Odstřihovač niti

Abyste použili odstřihovač niti, potáhněte nit zezadu dopředu podle obrázku.



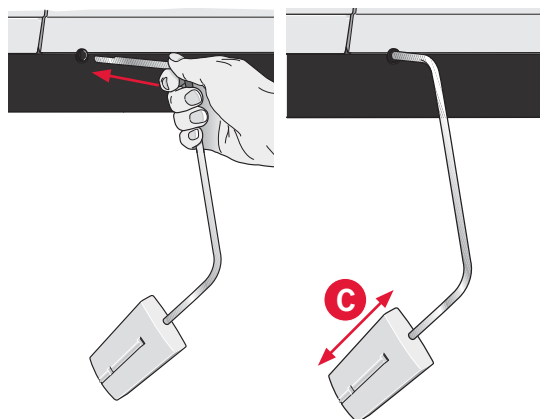
Elektronický kolenní zvedák

Váš stroj je dodáván s elektronickým kolenním zvedákem pro regulaci výšky přítlačné patky.

Vložte kolenní zvedák do otvoru ve stroji. Plochá strana musí být nahoře. Nastavujte čtverhrannou tyčku na kolenním zvedáku, dokud není umístěn v poloze, která je pro Vás pohodlná (C).

Zatlačíte-li na kolenní zvedák doprava, přítlačná patka se zvedne. Teď je možné vést látku oběma rukama.

Pro odstranění kolenního zvedáku jej jednoduše vytáhněte.



Kolíky na nasazení špulky

Váš stroj má dva kolíky špulek, kolík hlavní špulky a kolík pomocné špulky. Kolíky špulek jsou navrženy pro všechny typy nití. Kolík hlavní špulky je nastavitelný a může být použitý v horizontální poloze (nit se odvíjí ze špulky) a také ve vertikální poloze (špulka nitě rozuje). Použijte horizontální polohu pro normální nitě a vertikální polohu pro velké špulky nebo speciální nitě.

Horizontální poloha

Umístěte víčko špulky a špulku nitě na kolík špulky. Ubezpečte se, že se nit odvíjí přes horní stranu a nasuňte druhé víčko špulky.

Poznámka: Ne všechny špulky se vyrábí stejným způsobem. Pokud máte problém s odvíjením nitě, otočte ji opačnou stranou nebo využijte vertikální polohy.

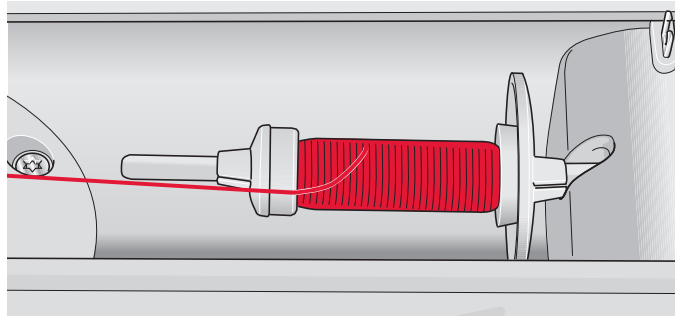
Použijte víčko špulky malinko větší než je špulka nitě. Pro úzké špulky nitě použijte před špulkou menší víčko špulky. Pro velké špulky nitě použijte před špulkou větší víčko špulky.

Plochá strana víčka špulky by měla být pevně přitlačena oproti špulce. Mezi víčkem špulky a špulkou nitě by neměl být žádný prostor.

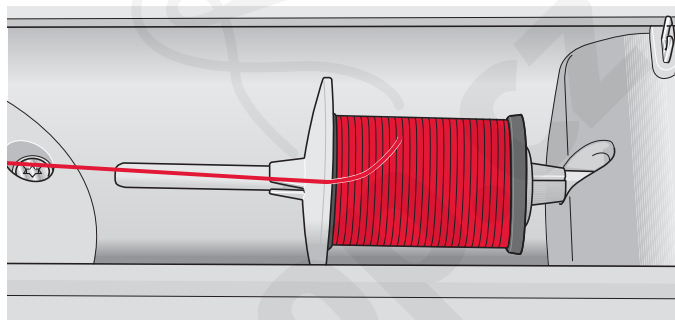
Vertikální poloha

Vztyčte kolík špulky do vertikální polohy. Nasuňte velké víčko špulky a umístěte plstěnou podložku pod špulku nitě. Toto je kvůli tomu, aby se nit neodvíjela příliš rychle.

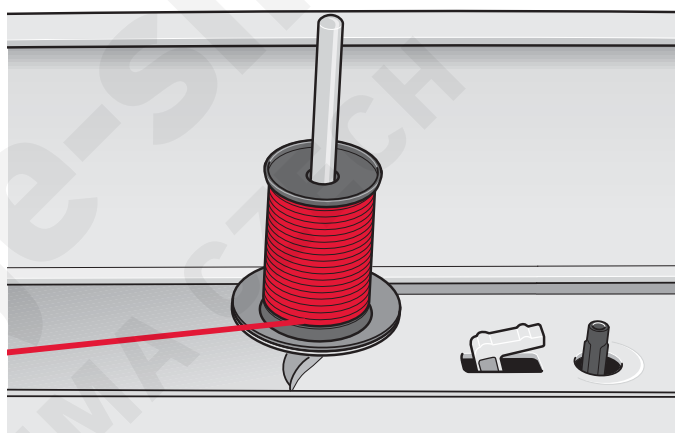
Nedávejte víčko špulky na vršek kolíku špulky, protože by to bránilo otáčení špulky.



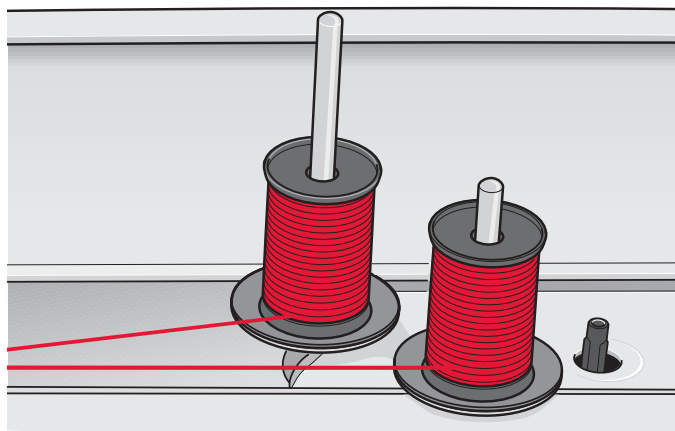
Víčko malé špulky



Velké víčko špulky



Kolík hlavní špulky ve vertikální poloze



Kolík pomocné špulky ve vertikální poloze.

Kolík pomocné špulky

Kolík pomocné špulky se používá při navíjení špulkové nitě z druhé špulky nitě nebo pro druhou špulku při šití dvojehlou.

Vztyčte kolík pomocné špulky. Nasuňte velké víčko špulky a umístěte plstěnou podložku pod špulku nitě.

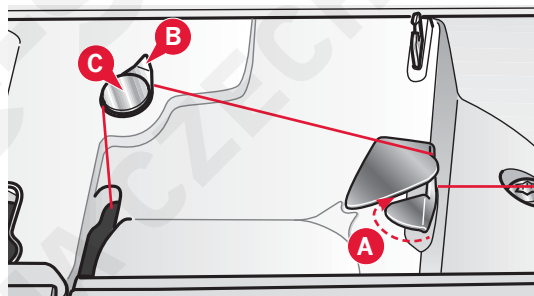
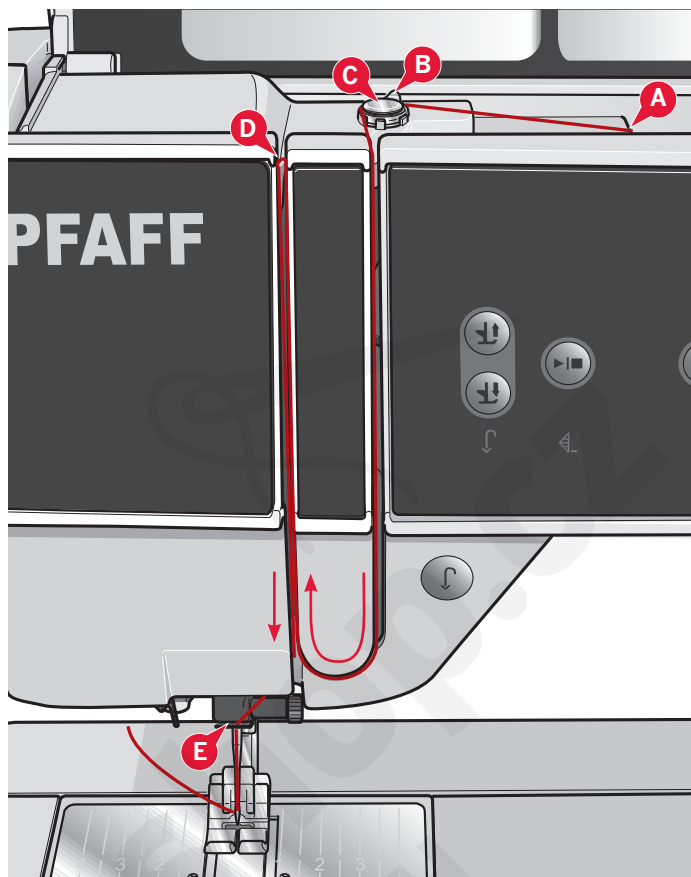
Navlékání niti do stroje

Zabezpečte, aby byla přítlačná patka zdvižena a jehla v horní poloze.

1. Umístěte nit na kolík špulky a nasuňte víčko správné velikosti.

Poznámka: Držte nit oběma rukama, abyste zabránili jejímu prověšení v průběhu navlékání. Toto zabezpečí správné umístění niti do navlékacího prostoru.

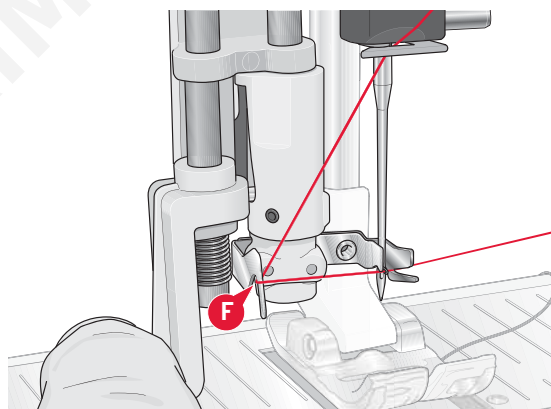
2. Vtáhněte nit do vedení niti tažením zepředu dozadu (A). Ujistěte se, že nit s kliknutím zapadne na místo. Poté tahejte nit pod vedení niti naviječe cívky (B) na předpínací kotouč (C).
3. Navlékejte dolů přes pravou navlékací drážku a poté nahoru přes levou navlékací drážku.
4. Veďte nit zprava do vodiče niti (D) a levou navlékací drážkou dolů do vedení jehelní niti (E).
5. Navlečte nit do jehly.



Navlékač jehly

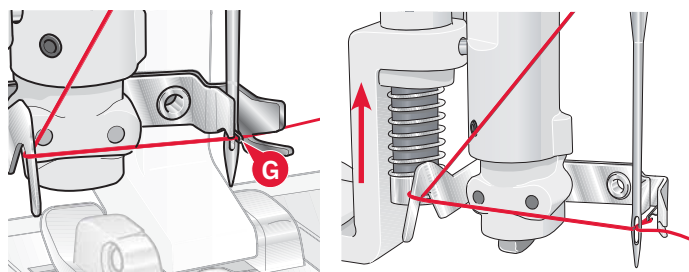
Navlékač jehly Vám umožňuje automatické vlečení jehly. Abyste mohli použít vestavěný navlékač, musí být jehla v horní poloze. Rovněž doporučujeme spustit přítlačnou patku.

1. Použijte rukojeť na stáhnutí navlékače jehly úplně dolů. Háček navlékače (G) se kývá skrze ouško jehly.
2. Umístěte nit zezadu přes háček (F) a pod háček niti (G).
3. Nechte navlékač jemně se vychýlit dozadu. Háček táhne nit skrze ouško jehly a vytváří smyčku za jehlou. Zatáhněte smyčku niti za jehlu.



Poznámka: Navlékač niti je navržen na používání s jehlami o velikosti 70-120. Navlékač niti nemůžete použít pro jehly velikosti 60 nebo menší, křídlovou jehlu, dvojčepku nebo trojčepku. Existuje také volitelné příslušenství, které si vyžaduje ruční navlékání niti do jehly.

Při ručním navlékání jehly se ujistěte, že navlékáte jehlu zepředu do zadu. Kryt cívky může sloužit jako zvětšovací sklo.



Navlékání dvojjehtly

Vyměňte šicí jehlu za dvojjehtlu. Zabezpečte, aby byla přitlačná patka zdvižena a jehla byla v horní poloze.

1. Umístěte nit na kolík špulky a nasuňte víčko správné velikosti. Vztyčte kolík pomocné špulky. Nasuňte velké víčko špulky a plstěnou podložku. Umístěte druhou nit na kolík špulky.

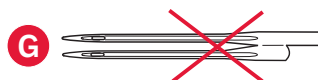
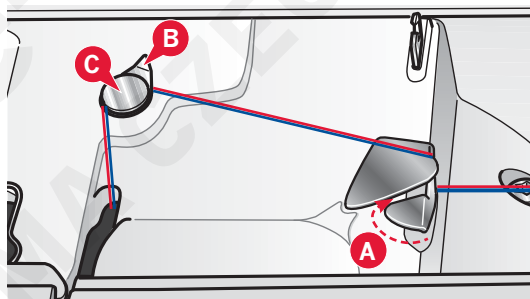
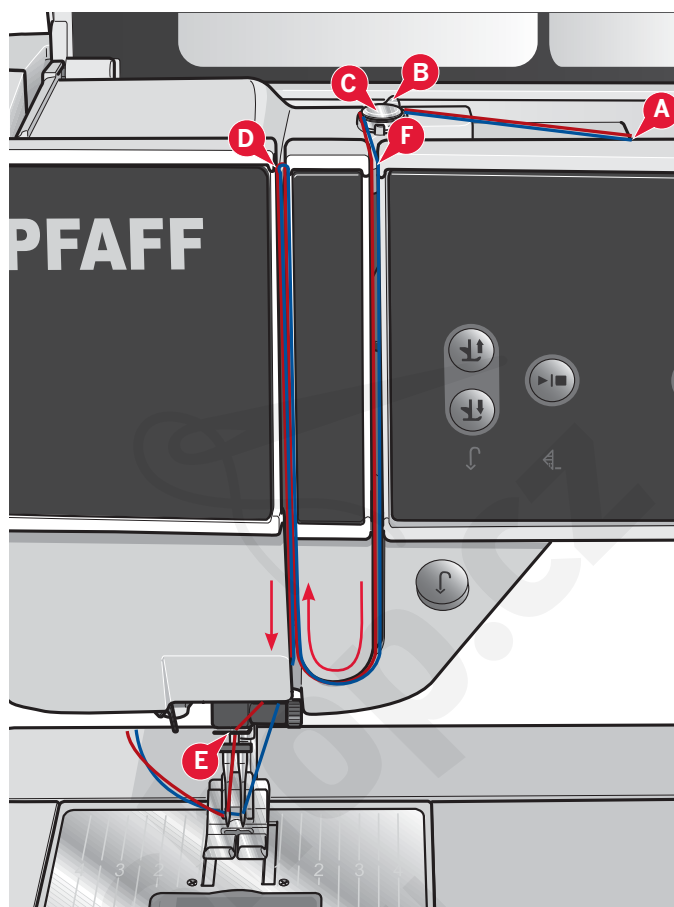
Poznámka: Držte nit oběma rukama, abyste zabránili jejímu prověšení v průběhu navlékání. Toto zabezpečí správné umístění nití do navlékací cesty.

2. Vtáhněte nitě do vedení niti tažením zepředu dozadu (A). Ubezpečte se, že nitě zapadnou s kliknutím na místo. Poté tahejte nitě pod vedení nitě navíječe cívky (B) na předpínací kotouč (C).
3. Navlékejte dolů přes pravou navlékací drážku a potom nahoru přes levou navlékací drážku. Zabezpečte zavedení jedné niti na levou stranu a druhé niti ne na pravou stranu napínacího kotouče (F).
4. Veďte nitě zprava do vodiče niti (D) a dolů do levé navlékací drážky. Ujistěte se, že je jedna nit uvnitř vedení jehly (E) a druhá venku. Zabezpečte, aby se nitě navzájem nezatotaly.
5. Navlečte nitě do jehel.

Poznámka: V Nabídce nastavení aktivujte dvojjehtlu a vyberte její správnou šířku. Toto bude omezovat šířku všech stehů pro tuto velikost jehly, čímž předejdete poškození přitlačné patky a jehly.

Poznámka: Hmotnost a nepravidelný povrch speciálních nití, jako jsou kovové nitě, zvyšuje velikost tření na niti. Snížení napětí snižuje riziko zlomení jehly.

Poznámka: Nepoužívejte asymetrické dvojjehtly (G), protože mohou poškodit Váš šicí stroj.



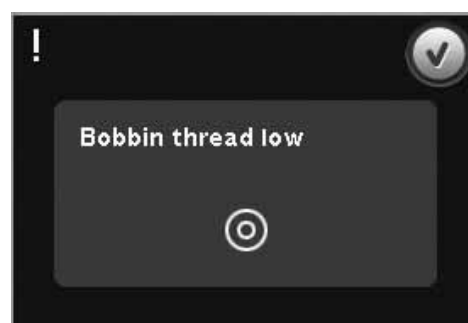
Čidlo niti

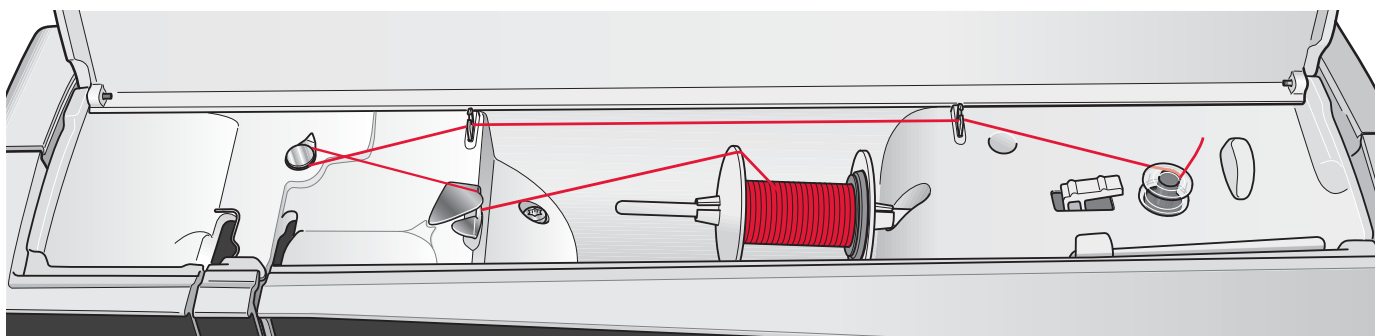
Když se přetrhne jehlová nit nebo dochází cívková nit, stroj se zastaví a na obrazovce se objeví vyskakovací okno.

Přetrhne-li se jehelní nit: Znovu navlečte stroj a klepněte na OK ve vyskakovacím okně.

Dochází-li cívková nit: Můžete pokračovat v šití bez uzavření vyskakovacího okna až do úplného vyčerpání niti. To Vám poskytne možnost naplánovat si, kde zastavit šití a vyměnit cívku.

Jakmile je cívka vyměněna za novou, klepněte na OK ve vyskakovacím okně.

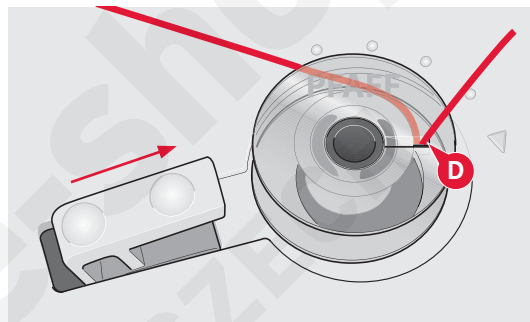
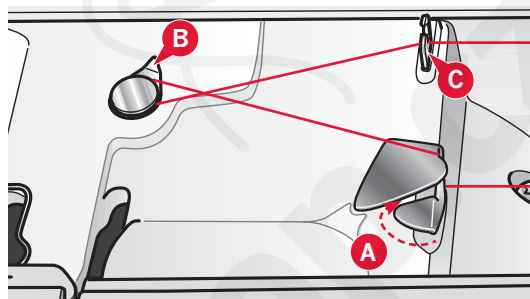




Navíjení cívky

Navíjení z horizontální polohy

1. Umístěte prázdnou cívku na vřeteno cívky s logem nahoru. Používejte jen originální cívky PFAFF® schváleny pro tento model.
2. Umístěte špulku nití na kolík špulky v horizontální poloze. Nasuňte víčko špulky těsně na špulku.
3. Umístěte nit do vedení nití (A) zepředu dozadu. Tahejte nit proti směru hodinových ručiček nad vedením nití navíječe cívky (B) a pak skrze vedení nití cívky (C) vzadu.



Poznámka: Ubezpečte se, že je nit bezpečně vtažena do předpínacího zařízení kvůli správnému napnutí nitě.

4. Veďte nit skrze štěrbinu v cívce (D) zvenčí dovnitř.
5. Zatlačte vřeteno navíječe cívky směrem k cívce. Na obrazovce se objeví vyskakovací okno. Pro nastavení rychlosti navíjení použijte posuvník ve vyskakovacím okně. Spuštění a zastavení navíjení provedete ikonkami ve vyskakovacím okně. Na začátku navíjení pevně držte konec nitě.

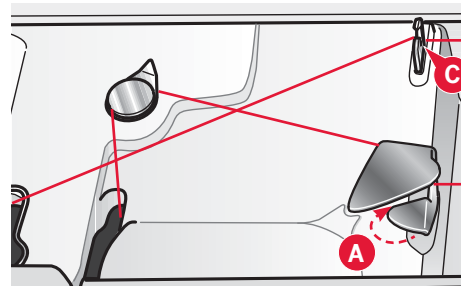
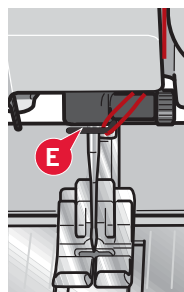


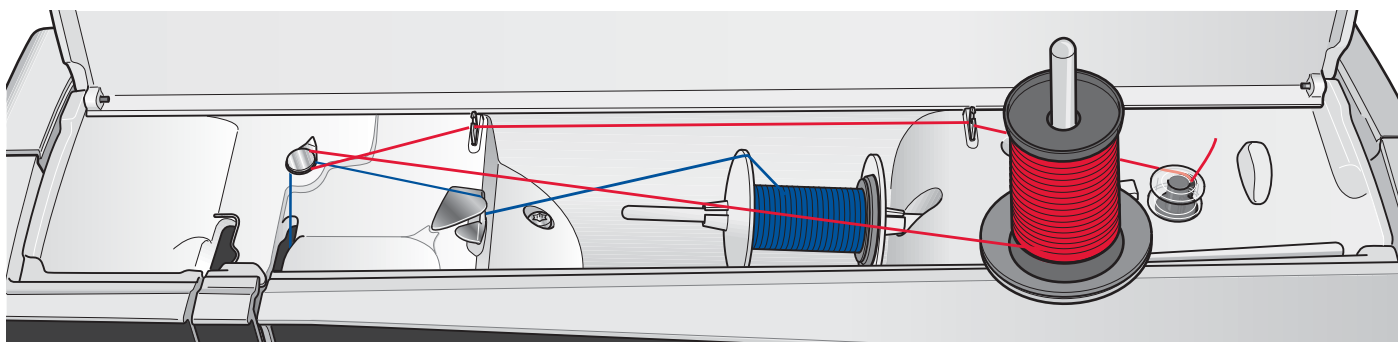
Jakmile je cívka plná, vřeteno cívky samo vrátí zpět a navíjení se automaticky zastaví. Vyskakovací okno se zavře. Vyjměte cívku a odřízněte nit pomocí řezače cívkové nitě. Odstříhnete konec nitě blízko cívky.

Navíjení během navlékání

Ujistěte se, že je přitlačná patka i jehla v horní poloze. Abyste zabránili ohnutí jehly, vytáhněte nit ven z jehly.

Vytáhněte nit z vedení nití jehly (E) směrem nahoru, nahoru skrze levou navlékací drážku a skrze nití cívky (C). Potom postupujte podle kroků 4 a 5 výše.

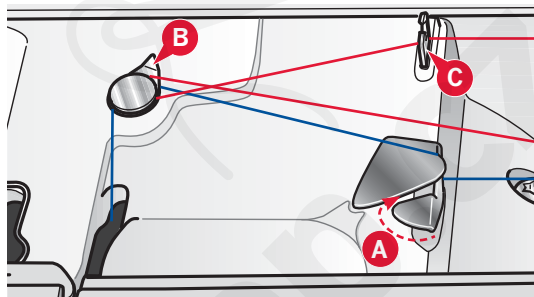




Navíjení při šití či vyšívání

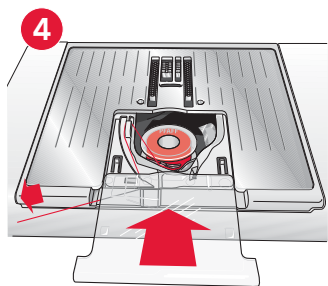
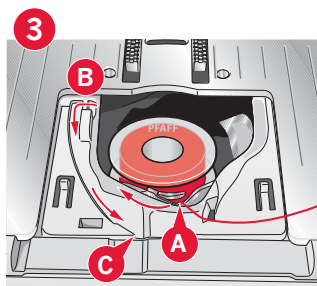
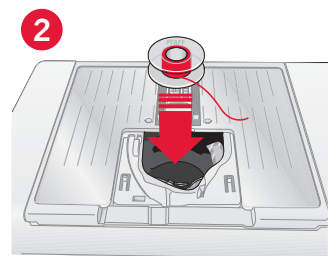
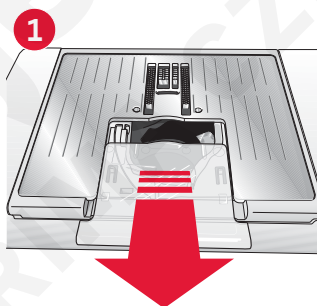
Vztyčte kolík pomocné špulky nahoru. Umístěte správné víčko špulky, plstěnou podložku a špulku nasuňte na kolík.

Nit jehly (modrá) je umístěna ve vodiči nitě (A) a pod vodičem navíjené nitě cívkou (B). Tahejte cívkovou nit (červená) proti směru hodinových ručiček nad vodičem navíjené cívkou nitě (B) a skrz vodič cívkové nitě (C). Poté postupujte dle kroků 4 a 5 na předchozí straně.



Vkládání cívkou

1. Odstraňte kryt cívkou posunutím směrem k sobě.
2. Umístěte cívkou do pouzdra cívkou logem nahoru a nití odvíjející se z levé strany cívkou. Když budete tahat nit, cívkou se bude otáčet proti směru hodinových ručiček.
3. Položte svůj prst na cívkou, abyste zabránili v jejím otáčení, zatímco silně taháte nit doprava a potom doleva do napínací pružiny (A), dokud nezapadne na místo s "kliknutím".
4. Pokračujte se zaváděním niti kolem (B) a na pravou stranu odstříhovače niti (C). Vraťte kryt na místo. Protáhněte nit doleva a odřízněte ji.



Systém IDT™ (Integrated Dual Feed)

Pro přesné šití jakékoli látky poskytuje šicí a vyšivací stroj PFAFF® creative™ 4.5 ideální řešení: systém integrovaného duálního podávání IDT™. Stejně jako na průmyslových strojích, systém IDT™ podává látku zároveň zespoda i shora. Materiál je podáván přesně, což eliminuje zvrásnění švů lehkých látek, jako jsou přírodní a umělé hedvábí. Duální podávání systému IDT™ brání posouvání vrstev látky během šití, udržuje zarovnání prošíváných vrstev a zabezpečuje přesnější sdrůžování při šití kostkovaných nebo pruhovaných látek.

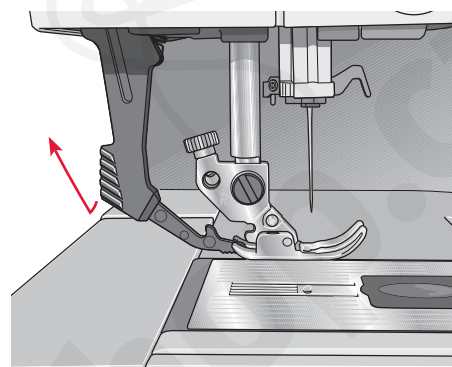
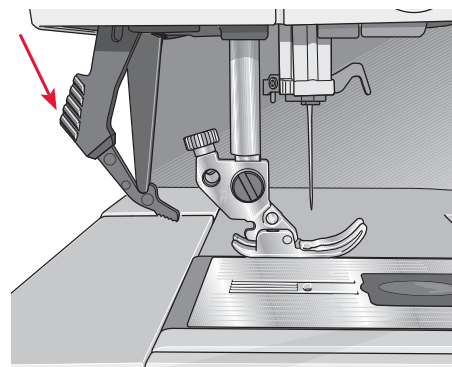
Zapnutí systému IDT™

Důležité: Pro všechny práce se systémem IDT™ používejte přítlačnou patku se zadním středovým vybráním.

Zvedněte přítlačnou patku. Tlačte systém IDT™ dolů, dokud se nezapne.

Vypnutí systému IDT™

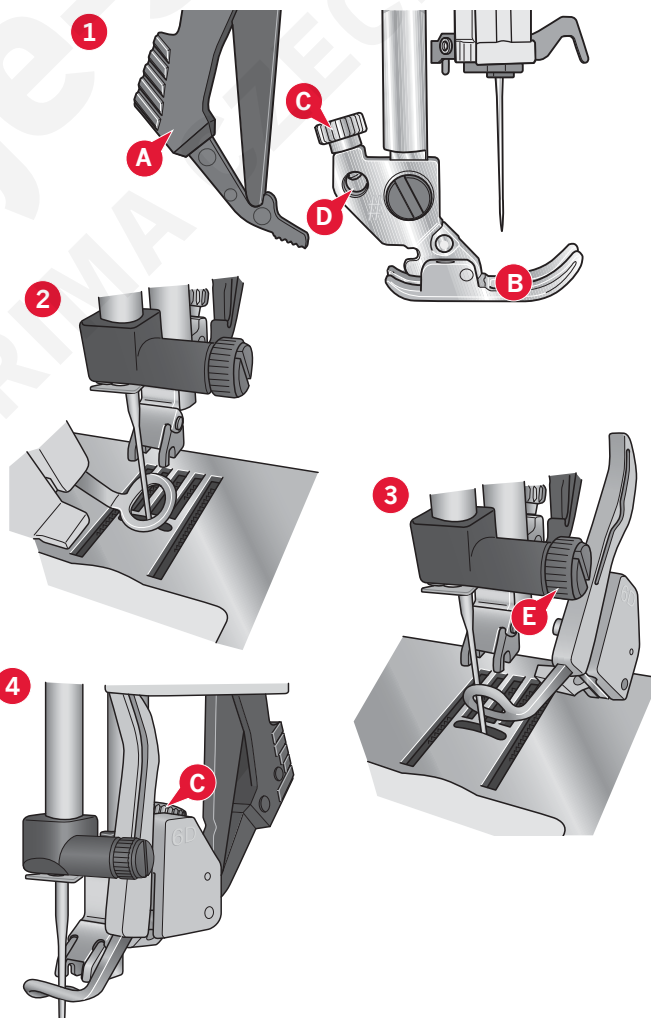
Zvedněte přítlačnou patku. Držte systém IDT™ dvěma prsty při žebrovaném kloubu. Tahejte systém IDT™ dolů, poté ho tahejte od sebe pomalu nahoru, abyste uvolnili systém IDT™.



Připojení dynamické pružinové přítlačné patky 6D

1. Vypněte systém IDT™ (A). Vyjměte standardní přítlačnou patku (B). Opatrně uvolňujte šroub (C), dokud se nepřístupná dírka (D).
2. Držte přítlačnou patku před jehlou. Otočte ručním kolem pro spuštění jehly do dírky na patce a skrz stehovou desku.
3. Umístěte patku za jehelní šroub (E) a stiskněte patku, aby bylo možné vložit kolík patky do dírky (D) na držáku přítlačné patky.
4. Zatlačte patku do dírky – jak jen to půjde, zatímco přitahujete šroub (C).

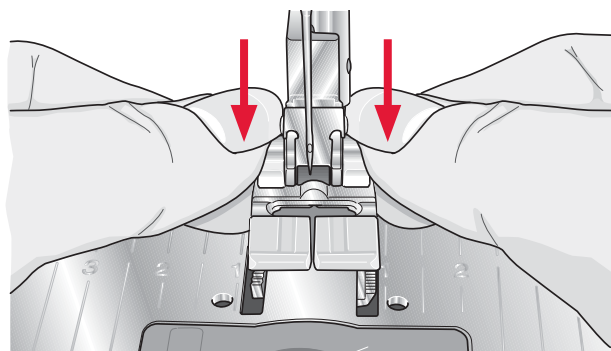
Pro odstranění vyšivací patky uvolněte šroub (C), stiskněte přítlačnou patku a vytáhněte ji doprava. Utáhněte šroub.



Výměna přítlačné patky

Odstraňte přítlačnou patku

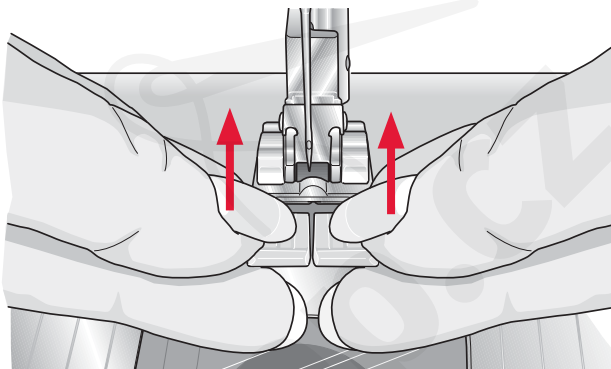
Tlačte přítlačnou patku směrem dolů, dokud se neoddělí od držáku přítlačné patky.



Připojte přítlačnou patku

Srovnejte kolíky na patce s mezerou pod držákem přítlačné patky. Tlačte nahoru, dokud patka nezacvakne na místo.

Na zvedání nebo spouštění držáku přítlačné patky můžete též použít tlačítka přítlačné patky nahoru/dolů. Umístěte přítlačnou patku pod držák, aby kolíky na patce při spouštění zacvakli do držáku.



Jehly

Jehla šicího stroje hraje důležitou roli při úspěšném šití. Používejte pouze kvalitní jehly. Doporučujeme používání jehel systému 130/705H. Balení jehel dodané spolu s Vaším strojem obsahuje jehly nejčastěji používaných velikostí.

Univerzální jehla **U7**

Univerzální jehly mají mírně zakulacený hrot a jsou dodávány v různých velikostech. Jsou určeny k obvyklému šití různých typů a hmotností látek.

Strečová jehla **(B)**

Strečové jehly mají speciální zkosení kvůli eliminování vynechaných stehů, když je na látce ohyb. Jsou určeny pro pleteniny, koupací oblečení, rouno, syntetický semiš a kůži.

Vyšívací jehla **(C)**

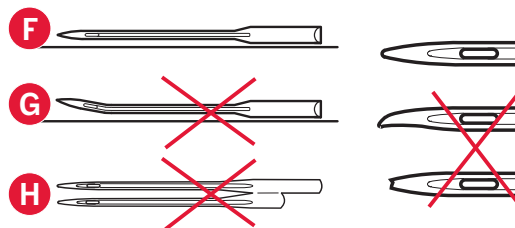
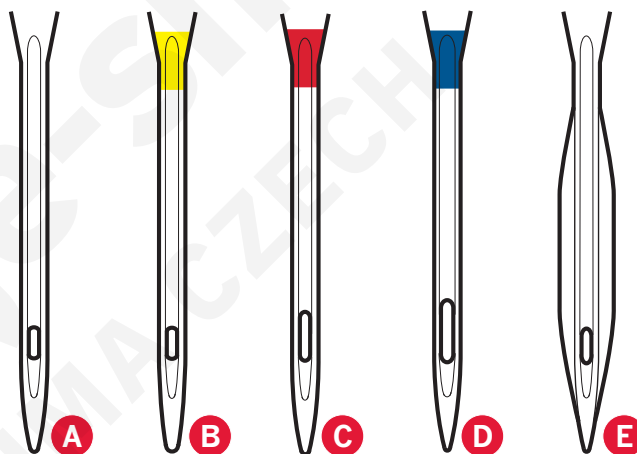
Vyšívací jehly mají speciální zkosení, mírně zakulacený hrot a nepatrně větší ouško, aby se předešlo poškození nití a materiálu. Použijte s kovovými nebo jinými speciálními nitěmi na vyšívání a dekorativní šití.

Denimová jehla **(D)**

Denimové jehly mají ostrý hrot kvůli penetraci hustě tkaných látek bez vychylování. Jsou určené pro silné plátno, denim, mikrovlákná, atd.

Křídlová jehla **(E)**

Křídlové jehly mají po straně jehly široká křídla na propichování otvorů v látce při šití entredeux a jiných ažurovaných stehů na látkách z přírodních vláken, fabrics.



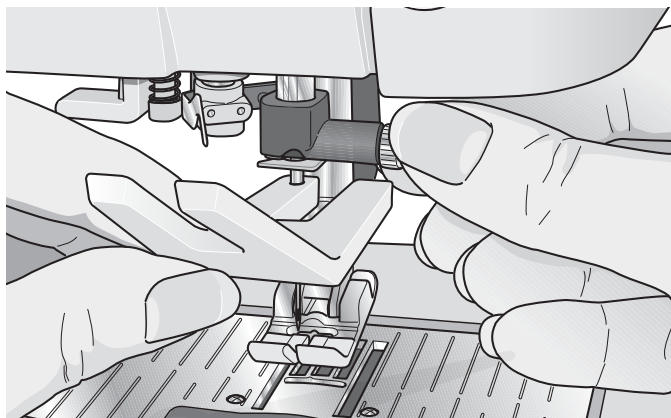
Poznámka: Jehlu měňte často. Vždy používejte rovnou jehlu s ostrým hrotem (F).

Poškozená jehla (G) může vést k vynechaným stehům či poškození nití. Poškozená jehla také může poškodit stehovou desku.

Nepoužívejte asymetrické dvojehly (H), protože mohou poškodit Váš šicí stroj.

Výměna jehly

1. Na držení jehly použijte otvor ve víceúčelovém nástroji.
2. Uvolněte jehelní šroub.
3. Vyjměte jehlu.
4. Vložte novou jehlu s použitím víceúčelového In nástroje. Zatlačte novou jehlu s nahoru plochou stranou směrem od Vás do nejzašší pozice.
5. Utáhněte jehelní šroub na maximum.



USB porty

Váš stroj má dva USB porty - jeden k připojení stroje k počítači a druhý k připojení buďto Vašeho vyšívacího USB disku, volitelného USB rozbočovače nebo volitelné myši.

Poznámka: Ujistěte se, že Vámi používaný USB disk má formát souborů FAT32.

Vyšívací USB disk

S Vaším strojem je rovněž dodáván vyšívací USB disk. Ten využijte k zapisování svých motivů či jiných souborů, nebo pro přesunování souborů mezi počítačem a šicím strojem.

Připojení a odpojení z USB portu

Připojte vyšívací USB disk nebo jiné zařízení do vrchního portu. USB disk může být vložen pouze jedním způsobem - nepoužívejte sílu!

S Vaším strojem je dodáván také USB kabel k PC (P/N:412 62 59-04), který připojujete do spodního portu. K tomuto portu se nesmí připojovat žádné jiné kabely. Druhý konec kabelu zapojte do Vašeho PC.

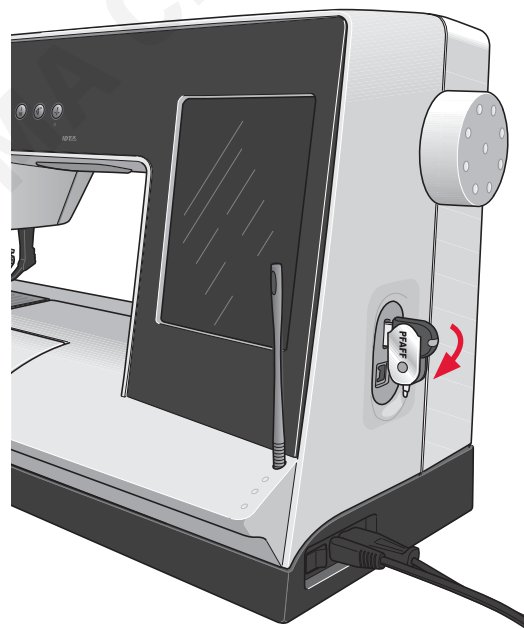
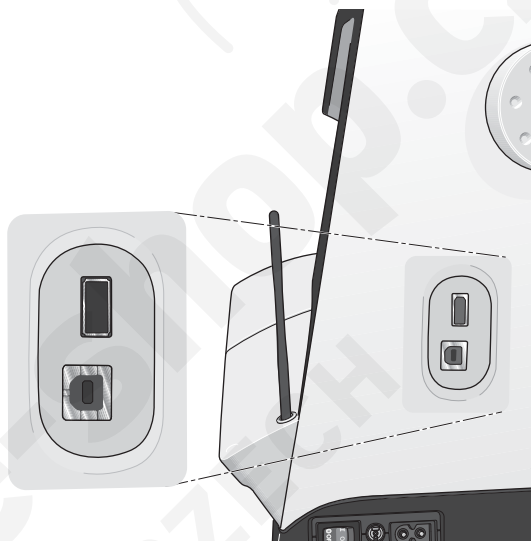
Poznámka: Před propojením stroje a PC nainstalujte nstall bezplatný software (viz následující strana).

K odpojení disk/kabel opatrně vytáhněte směrem k sobě.

Použití vyšívacího USB disku

Při načítání či ukládání na vyšívací USB disk se na obrazovce objeví přesýpací hodiny.

Poznámka: Neodstraňujte vyšívací USB disk, dokud jsou přesýpací hodiny na obrazovce, nebo pokud jsou otevřeny Soubory & Složky. Odstranění disku může vést k poškození souborů na Vašem disku.



Poznámka: Vyšívací USB disk může zůstat ve stroji při nasouvání pevného krytu. Ujistěte se, že je kryt USB disku natočen směrem dolů.

Bezplatný software (PC)

Pro Váš šicí a vyšívací stroj PFAFF® creative™ 4.5 je dostupný bezplatný softwarový balíček, jenž obsahuje následující funkce:

- Komunikační modul, který umožňuje propojení stroje s Vaším počítačem. Je potřebný pro použití funkcí Odeslat na všech vyšívacích systémových modulech.
- Program QuickFont, díky kterému můžete vytvořit neomezené množství výšivkových fontů dle většiny fontů v TrueType® a OpenType® na Vašem počítači.
- Plugin pro Windows Explorer umožňující pracovat s výšivkovými motivy: zobrazení motivů ve formě miniatur, čtení různých vyšívacích formátů souboru, přidávání příkazů a více.

Tento software by měl být nainstalován před prvním propojením stroje s počítačem. Jděte na webové stránky PFAFF® na www.pfaff.com a vyhledejte podporu a software si stáhněte. Během instalace budete požádáni o vložení instalačního kódu. Zadejte:

8200

Více informací a detailní instalační informace naleznete na stránce pro stažení.

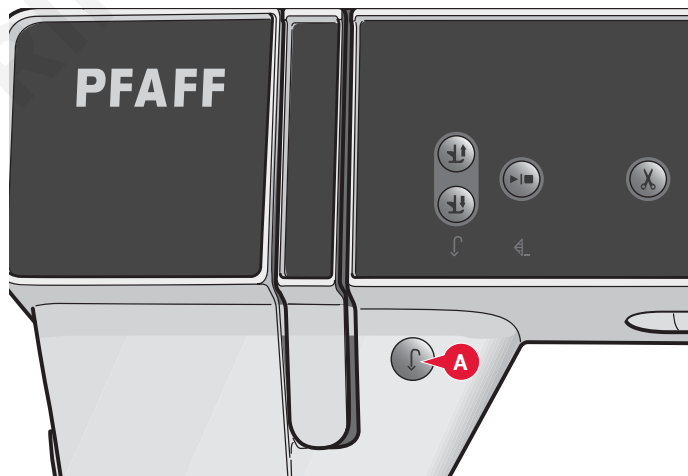
Aktualizace Vašeho stroje

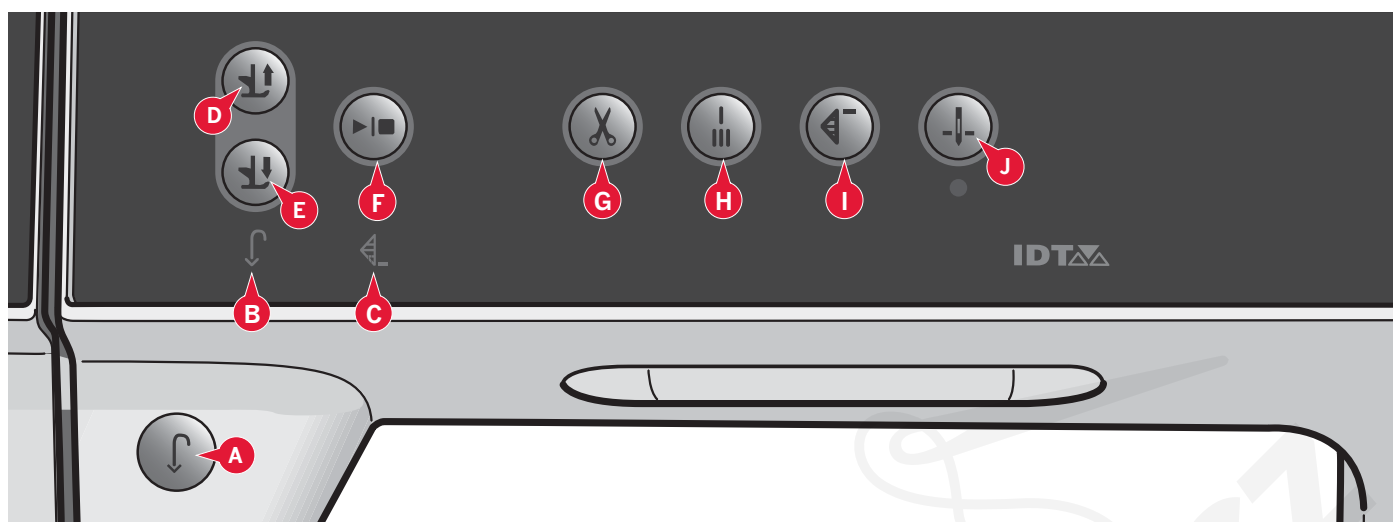
Určitě navštivte webovou stránku na www.pfaff.com a/nebo se poraďte s Vaším lokálním autorizovaným prodejcem PFAFF® o aktualizacích a vylepšeních pro Váš stroj a uživatelskou příručku.

Aktualizace stroje můžete provést pomocí vyšívacího USB disku nebo USB kabelu přibaleného ke stroji (P/N:412 62 59-04).

Instrukce pro aktualizaci

- Navštivte webovou stránku PFAFF® na adrese www.pfaff.com a vyhledejte svůj šicí stroj. Zde naleznete dostupné aktualizace pro Váš stroj.
- Následujte pokyny aktualizace, abyste připravili svůj USB disk pro aktualizaci.
- Pro spuštění stroje v režimu aktualizace stiskněte a držte tlačítko zpětného chodu (A) při spouštění. Držte tlačítko zpětného chodu dokud se na dotykové obrazovce PFAFF® nezobrazí režim aktualizace. Pro dokončení aktualizací se držte instrukcí.





Tlačítka a indikátory

Tlačítko zpětného chodu (A)

Pro kontinuální zpětný chod toto tlačítko jednou stisknete před začátkem šití. Rozsvítí se indikátor zpětného chodu (B) a stroj začne šít ve zpětném chodu, dokud tlačítko nestisknete znovu. Pokud tlačítko stisknete během šití, stroj bude šít ve zpětném chodu tak dlouho, dokud tlačítko držíte. Je-li tlačítko stlačeno, rozsvítí se indikátor.

Zpětný chod se používá také při šití knoflíkových dírek, naprogramovaných zakončování šití, látačí stehy a zužující se stehy pro šití mezi částmi stehů.

Indikátor zpětného chodu (B)

Indikátor zpětného chodu se rozsvítí, při stisknutí tlačítka. Svítí rovněž v případě, že je zapnutý kontinuální zpětný chod.

Indikátor činnosti (C)

Indikátor činnosti se rozsvítí, pokud má být provedena nějaká činnost, např. zužování. Indikátor svítí, dokud není činnost dokončena.

Tlačítko pro zvednutí přítlačné patky a extra zdvih (D)

Zvedne přítlačnou patku a jehlu do horní polohy. Po druhém stisknutí tlačítka provede přítlačná patka extra zdvih. Podavač se sníží, aby bylo jednodušší pod přítlačnou patku vsunout silnější látku.

Patka dolů a přepnutí otáčení (E)

Úplně spustí přítlačnou patku. Znovu ji zvednete a přítlačná patka se zvedne do polohy pro otáčení. Přítlačná patka se automaticky spustí při začátku šití.

Start/stop (F)

Stisknutím tohoto tlačítka spustíte či zastavíte stroj bez použití pedálu. Jedno zmáčknutí tlačítka stroj spustí, druhé jej zastaví.

Odstřihnutí niti (G)

Po stisknutí tlačítka dojde k okamžitému odstřižení jehelní i cívkové niti.

Pokud toto tlačítko stisknete během šití, nitě se odstřihnou předtím, než s jehla umístí do počáteční pozice pro následující steh. Stroj provede dokončení šití, odstřihne jehelní a cívkovou nit a zvedne přítlačnou patku i s jehlou.

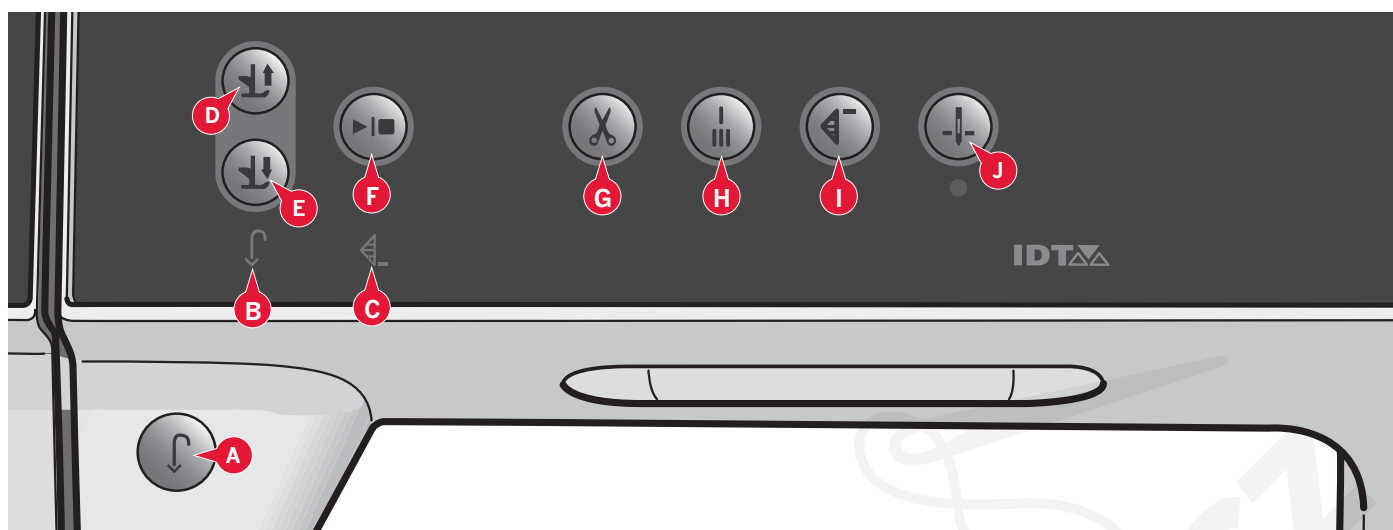
Funkce odstřihnutí niti je programovatelná, viz kapitola 4.

Poznámka: Při šití knoflíkových děr pomocí přítlačné patky Sensormatic se nitě odstřihnou automaticky.

V případě, že byl v Nabídce nastavení deaktivován automatický zdvih přítlačné patky, přítlačná patka se po odstřihnutí niti nezvedne.

Automatické odstřižení niti může být deaktivováno v Nabídce nastavení.

V režimu vyšívání se niti odstřihnou a zvedne se přítlačná patka. Horní nit je odstřihována automaticky pouze při změně barvy. Jakmile je motiv dokončen, odstřihne se jak jehelní, tak cívková nit.



Okamžité zakončení šití (H)

Pro okamžité zakončení šití během šití stiskněte toto tlačítko a Váš stroj ušije několik zakončovacích stehů a automaticky zastaví.

Druhým klepnutím na tlačítko okamžitého zakončení při svítícím indikátoru činnosti se funkce vypne. Funkce okamžitého zakončení šití je programovatelná, viz kapitola 4.

Reset stehu (I)

Při zastavení šití uprostřed stehu, klepněte na tlačítko pro reset stehu a stroj začne znovu šít na začátku stehu bez potřeby resetování některého z Vašeho speciálního nastavení.

Po klepnutí na tlačítko Reset stehu během šití se steh dokončí a stroj se automaticky zastaví.

Tlačítko lze také použít pro návrat na začátek vyšívky.

Jehla nahoru/dolů (J)

Stiskněte tlačítko pro posunutí jehly nahoru nebo dolů. Nastavení zastavení jehly se rovněž změní. Je-li aktivována poloha jehly dole, ikona se rozsvítí, jehla se zastaví ve spodní pozici a přítlačná patka se zvedne do polohy otáčení.

Pro spouštění či zvedání jehly můžete také sešlápnout pedál.



3



Dotyková obrazovka
PFAFF® *creative*™

Dotyková obrazovka PFAFF® creative™

Váš stroj PFAFF® creative™ je vybaven dotykovou obrazovkou. Technologie v ní umožňuje vynikající rozlišení a ostrost barev.

S dotykovou obrazovkou se pracuje velice lehce - pro vykonání Vašich voleb jednoduše na obrazovku klepnete stylusem nebo špičkou prstu. Panel nástrojů ve spodní části obrazovky zahrnuje hlavní funkce a nápovědu.

Každé režim má své vlastní barevné schéma, díky čemuž je navigace a použití stroje jednodušší.

Počáteční zobrazení

Jakmile je stroj spuštěn, objeví se uvítací obrazovka a stroj poté otevře režim šití. Je-li připojena vyšívací jednotka, stroj se automaticky otevře v režimu vyšívání.

Hlavní součásti obrazovky

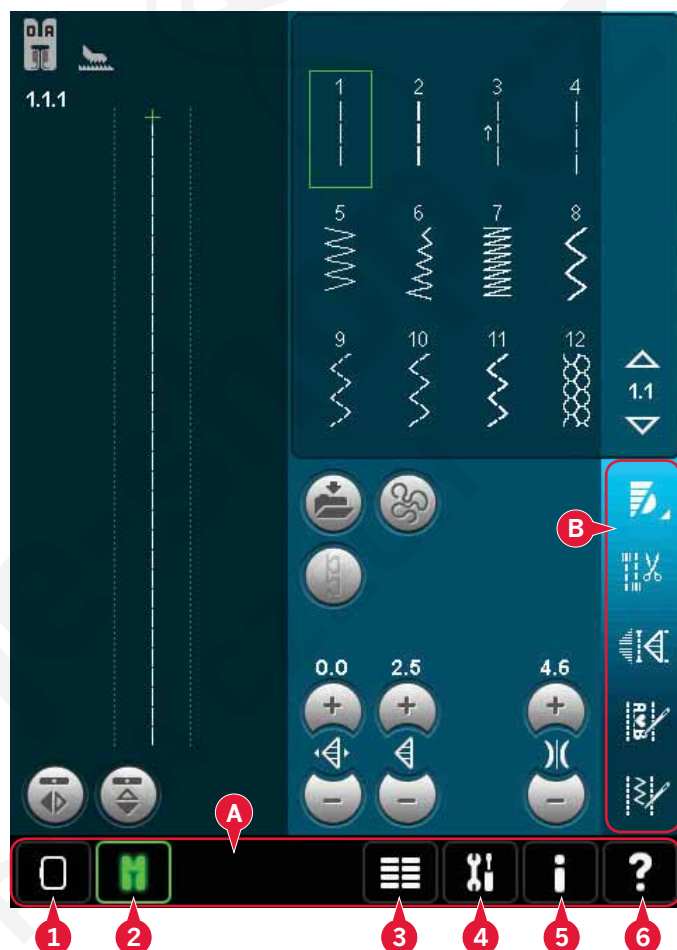
Panel nástrojů (A) se používá pro výběr a aktivaci hlavních funkcí.

Tónovaný vertikální panel na pravé straně obrazovky se nazývá Panel možností (B). Má různé funkce, které se mění v závislosti na zapnutém režimu.

Panel nástrojů (A)

Vzhled panelu nástrojů se mění v závislosti na tom, zda je aktivní režim šití či vyšívání. Klepnutím na příslušnou ikonu (1 či 2) změníte režim. Ikona aktivního režimu se rozsvítí. Panel nástrojů se vždy nachází ve spodní části obrazovky.

1. Ikona režimu vyšívání
2. Ikona režimu šití
3. Nabídka výběru
4. Nabídka nastavení
5. Informace
6. Rychlá pomoc



Hlavní funkce na panelu nástrojů



Panel nástrojů v režimu editace výšivky



Panel nástrojů v režimu vyšívání

V režimu vyšívání

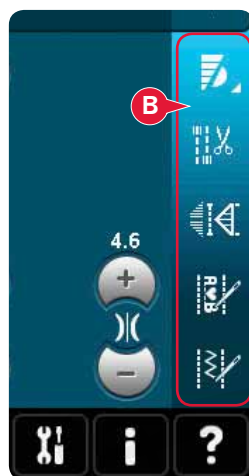
7. Ikona pro vyšívání

Panel nástrojů v režimu vyšívání má dodatkovou ikonu (7) nad ikonou Režim vyšívání. Toto je ikona pro přechod k samotnému vyšívání. Klepněte na ni a přejdete do režimu vyšívání.

Klepnutím na ikonu pro režim vyšívání se vrátíte do režimu editace výšivky (1).

Panel možností(B)

Panel možností obsahuje různé možnosti v závislosti na zapnutém režimu. Více se o těchto možnostech dozvíte v kapitolách 4,7 a 8.



Panel
možností v
režimu Šití



Panel možností v
režimu vyšívání

Běžné ikony

Na obrazovce se vyskytují určité ikony a funkce, které se používají nejčastěji. Ty jsou popsány níže.

Směrové šipky (C)

Pro pohyb dostupnými stehy klepněte na směrové šipky.

OK (D) a zrušit (E)

Ikony OK (D) a zrušit (E) se používají po potvrzení Vašich nastavení a výběrů. Rovněž se používají pro zavření oken otevřených přes celou obrazovku.

Pro přerušení aktuální procedury klepněte na zrušit. Pro pokračování pak na OK.

Dlouhý dotek (F)

Některé ikony mají skryté funkce, označené šipkou v levém pravém rohu. Pro přístup k těmto funkcím, klepněte a několik sekund držte ikonu.

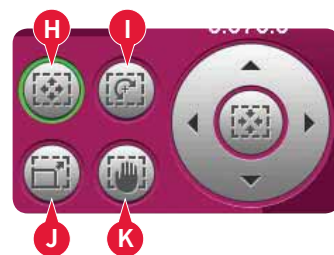
Dotykové funkce (G)

Dotykové funkce se používají pro změny v nastavení. Je možné využít až čtyři funkce; přesunout (H), otočit (I), rozšířit (J) a najet (K)

Jakmile je funkce zvolena, můžete provádět změny klepáním na šipky v kruhu a taháním stylusu po obrazovce. Vzhled kola se mění v závislosti na tom, jaká funkce je zvolena.



Dotykové funkce v
režimu vyšívání



Nabídka výběru

Nabídka výběru se skládá z panelu nástrojů ve spodní části obrazovky, na kterém najdete ikony pro stehy, fonty, motivy a Soubory & Složky. Více se o souborech a složkách dočtete v kapitole 10.

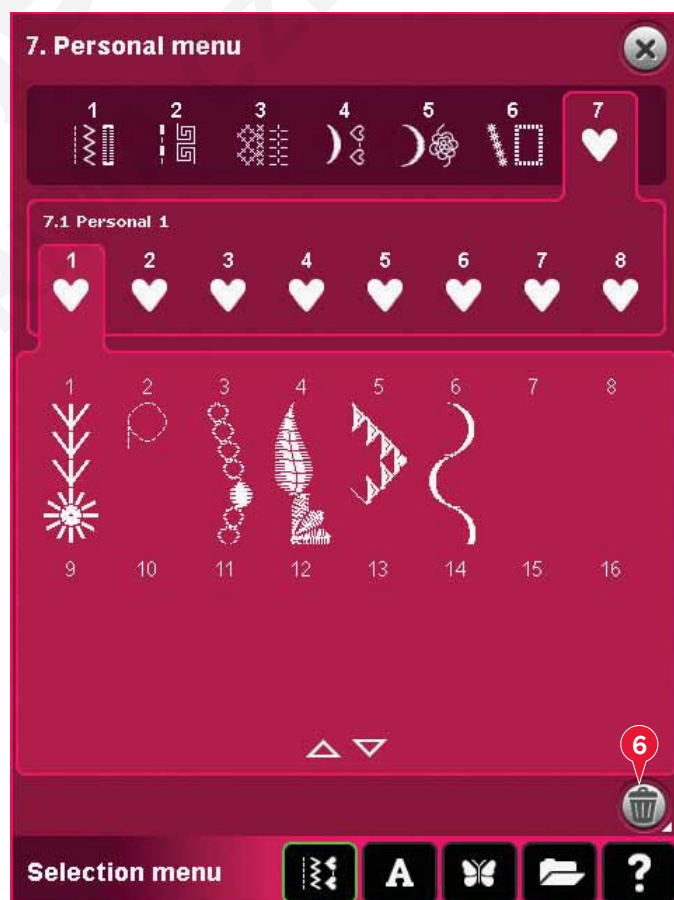
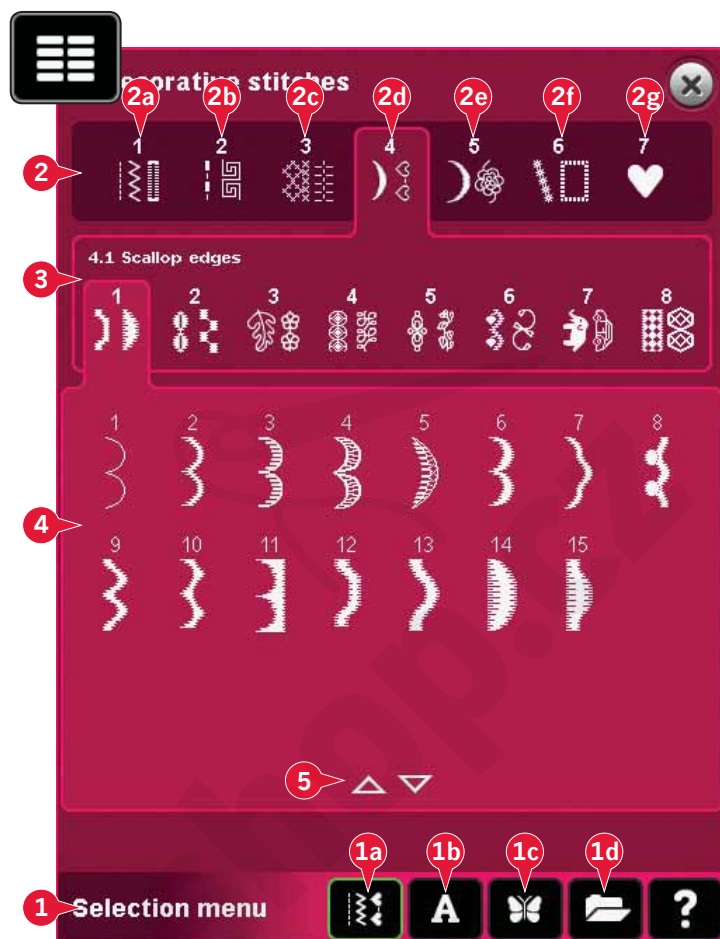
Pro přístup do některé z nabídek klepněte na jednu z ikon. Když je zvolený steh, font nebo motiv, nabídka výběru se automaticky zavře. Pro návrat na předchozí obrazovku, zavřete nabídku klepnutím na zrušit.

Nabídka výběru - přehled

1. Nabídka výběru
 - a) Stehy
 - b) Fonty
 - c) Motivy
 - d) Soubory & Složky
2. Kategorie stehů
 - a) Užitékové stehy
 - b) Prošívací stehy
 - c) Umělecké stehy
 - d) Dekorativní stehy
 - e) Maxi stehy
 - f) Techniky šití
 - g) Osobnívýběr
3. Podkategorie stehů
4. Stehy
5. Směrové šipky
6. Smazat osobní výběr (dostupné pouze v případě, že je osobní výběr aktivní)

Výběr stehu

Pro výběr stehu nejdříve zvolte kategorii v horní části (2). Každá kategorie má 1 či více podkategorií (3). U každé podkategorie se zobrazí seznam (4). Použijte směrových šipek pro přechod na následující stranu v podkategorii. Steh vyberete klepnutím na něj.



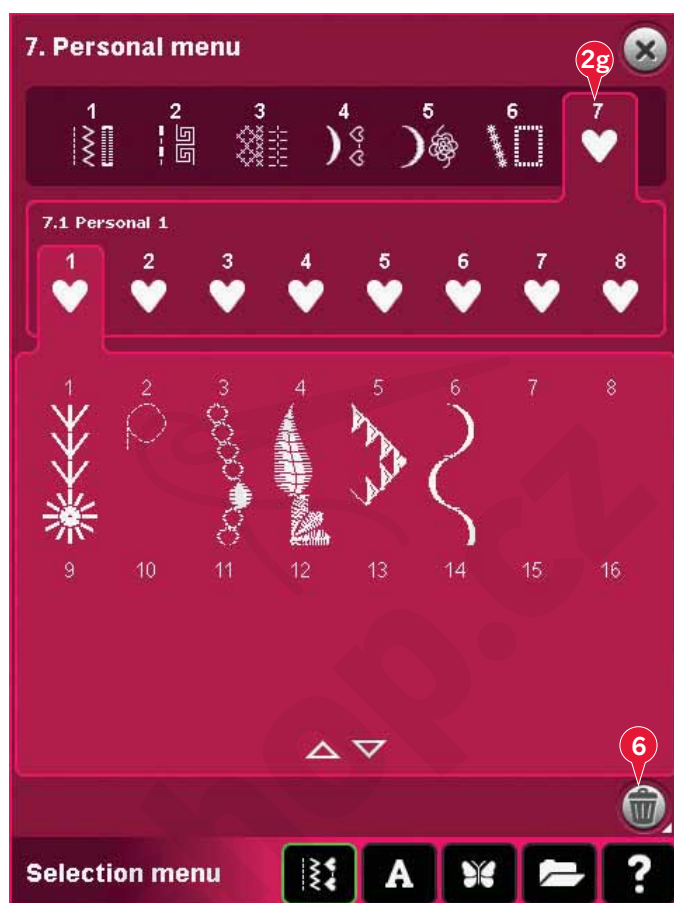
Osobní výběr

Pro vstup do osobního výběru stehů otevřete osobní výběr (2g). Každá podkategorie v osobním výběru obsahuje 16 pozic pro uložení Vašich vlastních stehů či jejich sekvencí. Ve zvolené podkategorii listujte mezi stehy pomocí směrových šipek. Steh vyberete klepnutím na něj.

Chcete-li smazat jeden ze stehů, nejdříve klepněte na ikonu Smazat (6) a poté na steh. Pozice se uvolní. Pro přerušení smazání před výběrem stehu znovu klepněte na ikonu smazat.

Dlouhým dotykem na ikonu Smazat (6) vyprázdníte celou vybranou podkategorii.

Poznámka: Všechny stehy v subkategorii budou smazány i přesto, že na obrazovce nejsou vidět.



Výběr fontu

Fonty pro šití jsou označeny světlejším pozadím a fonty pro vyšívání mají sytější pozadí. Klepnutím vyberete font. Použijte scrollovací lištu pro zobrazení více stehů.

Vybraný font pro šití se otevře v sekvencování.

Vybraný font pro vyšívání se otevře v textovém editoru výšivky.

Poznámky: Vyšivací fonty jsou dostupné pouze v případě, že je aktivní režim vyšívání a není otevřeno sekvencování nebo Stitch Creator™.

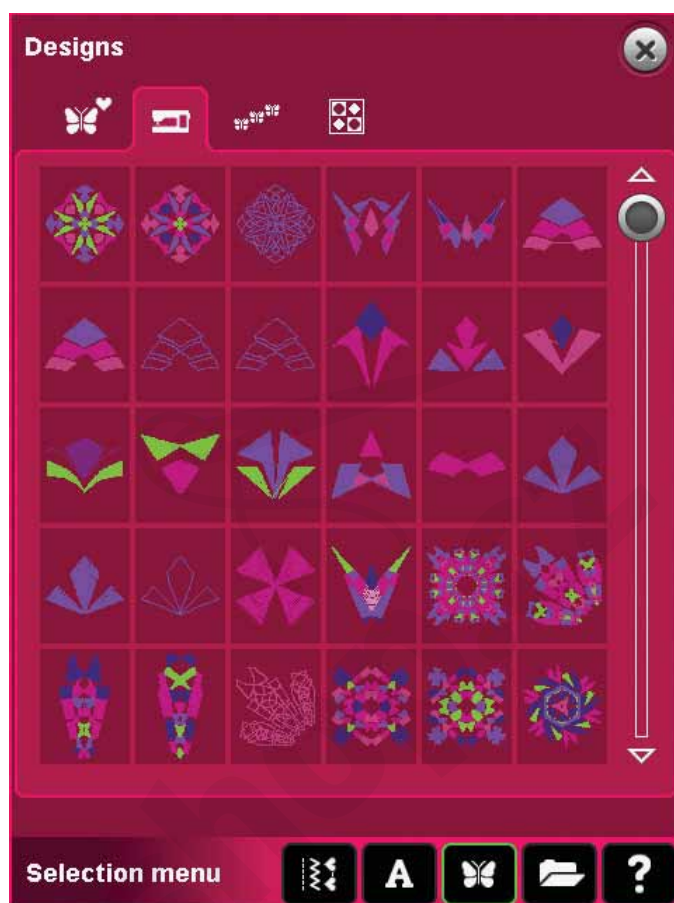


Výběr motivu

Váš stroj obsahuje 4 záložky s motivy: Osobní motivy, vestavěné motivy, mini motivy a prošívací motivy. Více se o těchto záložkách dozvíte v kapitole 8.

Pro zobrazení obsahu záložky na ni klepněte. Výběr motivu provedete klepnutím na něj. Použijte scrollovací lištu pro procházení dalších motivů.

Jakmile je vybrán motiv, stroj se automaticky přepne do režimu vyšívání a motiv se načte do režimu editace výšivky.



Editace výšivky

V režimu editace výšivky můžete měnit rozměry, barvy, polohu a rotaci Vašeho motivu. Můžete také motivy kombinovat, ukládat, načítat či mazat. Své motivy můžete editovat s připojenou vyšívací jednotkou nebo bez ní.

O režimu editace výšivky se více dozvíte v kapitole 8.

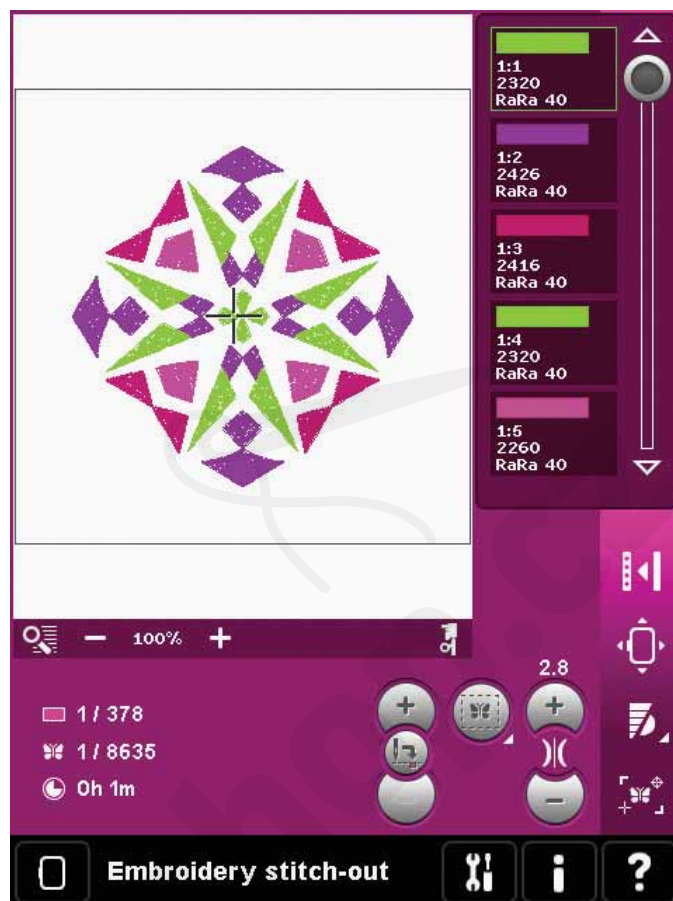


Režim vyšívání

Pro vyšíání Vašeho motivu přejděte z editace výšivky do režimu vyšívání kliknutím na ikonu režimu vyšívání na panelu nástrojů.

V režimu vyšívání naleznete funkce, které jsou při vyšívání užitečné.

O režimu vyšívání se více dozvíte v kapitole 9.



Nabídka nastavení

V nabídce nastavení můžete změnit předvolené nastavení a vykonávat ruční úpravy nastavení stroje (A), obrazovky (B) a zvuku (C).

Pro aktivaci funkce nebo otevření seznamu s možnostmi klepněte na příslušnou ikonu. Nastavení zůstane uloženo dokonce i po vypnutí stroje s jedinou výjimkou: změny v nastavení podavačů se po vypnutí stroje neuloží. Zde se nastavení vrátí do předvoleného automaticky. Více informací naleznete na straně 3:10.

Pro okamžité informace o nastavení použijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu rychlé pomoci (D) a poté na nastavení, o kterém chcete získat informace. Více se o Rychlé pomoci dozvíte na straně 3:13.

Nastavení stroje (A)

Jazyk

Klepněte na ikonu pro zobrazení dostupných jazyků. Klepnutím si zvolíte Vámi požadovaný jazyk.

Jméno majitele

Po klepnutí na ikonu se zobrazí vyskakovací okno, do kterého můžete napsat své jméno.

Výrobce nití

Klepnutím provedete výběr preferovaného výrobce nití. Vybrat si můžete mezi Gütermann Sulky a Robison-Anton. Barevné kódy vybraných výrobců budou využity při změnách barev u motivů nebo při vytváření nových motivů z vestavěných stehů či fontů.

Poznámka: Změna nastavení výrobce nití automaticky nezmění barvy v existujících motivech.

Dvojgehla

Klepněte na ikonu pro otevření seznamu pro výběr šířky dvojgehly. Jakmile si vyberete její velikost, šířka všech stehů je limitována pro vybranou velikost jehly, čímž se předchází jejímu zlomení. Nastavení je podrženo až do zrušení výběru šířky dvojgehly.

Je-li zvolena velikost dvojgehly, objeví se po zapnutí stroje vyskakovací okno. Další varovné okno se objeví, při výběru příliš širokého stehu pro danou velikost dvojgehly. Šířka těchto stehů je nastavena automaticky pro danou dvojgehlu. Po opětovném kliknutí na ikonu dvojgehly se znovu vrátíte k normálnímu šití.



Vyskakovací okno výběru dvojgehly.

Zabezpečení šířky stehu

Tuto funkci zvolte, když používáte přítlačnou patku přímého stehu, pro zablokování jehly ve středové poloze pro všechny stehy a aby se předešlo poškození jehly a/nebo přítlačné patky.

Při zapnutí stroje s tímto aktivním nastavením a při každém výběru stehu, který není přímý, Vás vyskakovací okno informuje, že je stroj nastaven na přímý steh. Zrušte zabezpečení šířky stehu pro návrat k normálnímu šití.

Poznámka: Funkce dvojčehly a zabezpečení šířky stehu nemohou být zapnuty společně.

Odstříhnout přeskočené stehy

Váš stroj má funkci Odstříhnout přeskočené stehy. Tato funkce šetří Váš čas na upravování po dokončení výšivky. Když je tato funkce zvolena, Váš stroj odstříhne horní nit přeskočeného stehu a vtáhne konec niti na opačnou stranu látky než je výšivka. Když je volba zrušena, stroj zastaví po několika stezích při každé změně barvy, aby Vám umožnil ruční odstřížení niti.

Poznámka: Stroj odstříhne nit také poté, co změníte barvu. Při začátku dalšího vyšívání držte konec niti, abyste mohli její konec odstranit po odstřížení.



Motivy označené tímto symbolem jsou naprogramovány pro Odstřížení přeskočených stehů. Příkazy odstřížení přeskočených stehů mohou být přidány do jakéhokoli motivu s použitím softwarového balíku z webových stránek PFAFF® (viz strana 2:12).

Automatické odstřížení nit

Po výběru této funkce se aktivuje automatické odstřížení nití. Při změně barvy nebo po dokončení výšivky se nitě automaticky odstříhnou a přítlačná patka se zvedne. Je-li funkce deaktivována, nebudou vykonávány žádná automatická odstřížení.

Časovač

Ukazuje celkový čas, po který se na Vašem stroji šilo/vyšivalo. Klepněte na ikonu pro reset časovače.

Automatické zvednutí přítlačné patky

Po zvolení je aktivováno automatické zvednutí přítlačné patky. Přítlačná patka se zvedne na otočnou výšku například po zastavení s jehlou ve spodní poloze. Když je tato funkce zrušena, přítlačná patka zůstává dole, i když stroj zastaví s jehlou ve spodní poloze.



Nastavení podavačů

Po otevření se objeví vyskakovací okno se třemi možnostmi.

Defaultní nastavení je automatické podávání (doporučeno). Po vypnutí stroje se změna nastavení neuloží. Váš stroj automaticky zvedá či snižuje podavače v závislosti na vybraném stehu/technice. Podavače se například automaticky spustí při šití volným pohybem nebo v režimech výšivky, po výběru přišívání knoflíků nebo při používání přítlačné patky v extra zdvihu. Jakmile je vybrán nový steh/technika, podavače se automaticky zvednou, jakmile začínáte se šitím.

Stiskněte ikonku nahoru pro nastavení podavačů do horní pozice po celou dobu šití.

Stiskněte ikonku dolů pro nastavení podavačů do spodní pozice po celou dobu šití.

Automatické uložení současného stavu

Jakmile je zvolena tato funkce, stroj pravidelně automaticky ukládá současný stav během vyšívání a také při zastavení vyšívání.

Informace o výšivce zůstanou uloženy dokud ne i po vypnutí stroje.

Poznámka: Je-li funkce automatického ukládání aktivní, přechod mezi editací výšivky a režimem vyšívání může trvat déle.

Nastavení napětí nití

Zjistíte-li, že je třeba změnit napětí nití pro většinu stehů či výšivek, můžete změnit obecné napětí pro vyšívání/šití. Tohoto nastavení můžete využít například, pokud pravidelně šijete či vyšíváte na speciální látky nebo používáte speciální nitě.

Klepněte na Nastavení napětí nití. Pomocí posuvníků nastavte obecné napětí nití pro všechny stehy a/nebo výšivky. Defaultní nastavení je normální.

Jakmile zvýšíte nebo snížíte hodnoty, kontrolka napětí stehu zezelená.

Poznámka: Máte-li problémy s napětím nití, které nelze vyřešit přes Nastavení napětí nití, kontaktujte svého výrobce PFAFF®.

Dynamická pružinová patka 6D

Při vyšívání se funkce Dynamická pružinová patka pro vyšívání aktivuje automaticky. Při vyšívání pomocí dynamické pružinové patky 6D se ujistěte, že je tato funkce aktivní.

Používáte-li jiný typ patky na vyšívání, např. přítlačnou patku 6A, deaktivujte funkci Dynamická pružinová patka 6D pro vyšívání v Nabídce nastavení.

Tlak přítlačné patky

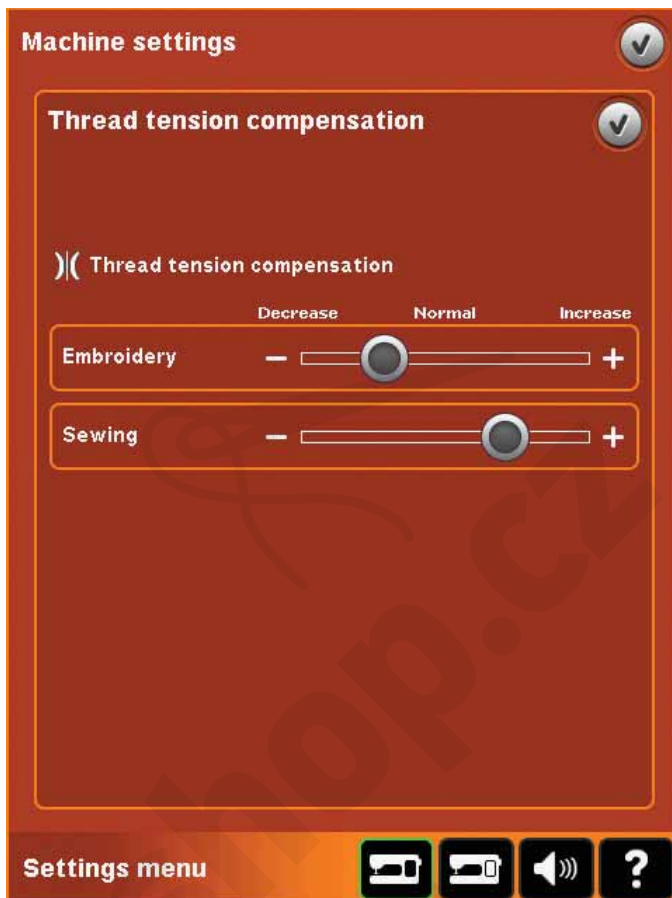
Ve většině případů nebude nutné nastavit tlak přítlačné patky. Nastavení si mohou vyžádat speciální techniky. Čím je číslo vyšší, tím je tlak na látku větší.

Výška přítlačné patky pro vyšívání

Výšku přítlačné patky nastavíte v režimu vyšívání. Použijte ikony + a - pro snížení nebo zvýšení přítlačné patky.

Některé výšivky mohou pod přítlačnou patku narůstat. Když není dost prostoru mezi přítlačnou patkou a výšivkou, horní nit bude tvořit smyčky na spodní straně výšivky. Po malých krocích zvyšujte přítlačnou patku, dokud se výšivka nepohybuje volně pod ní.

Poznámka: Protože dynamická pružinová patka 6D měří tloušťku látky, možnost upravení výšky přítlačné patky při vyšívání je k dispozici pouze při zrušení funkce Dynamická pružinová patka 6D pro vyšívání.



Jakmile zvýšíte nebo snížíte hodnoty v Nastavení napětí nití, kontrolka napětí nití zezelená.



Tlak přítlačné patky



Výška přítlačné patky při vyšívání

Nastavení obrazovky (B)

Zamknout obrazovku

Je-li to třeba, můžete během šití či vyšívání jednoduše zamknout obrazovku.

Jakmile je funkce aktivní, obrazovka se zamkne pokaždé, když je 10 sekund neaktivní. Obrazovka zůstane zamknutá, dokud neklepnete na OK.

Spořič obrazovky

Je-li aktivní, objeví se úvodní obrazovka creative™ 4.5. Spořič obrazovky se aktivuje 10 minut po posledním klepnutí. Pro jeho zavření klepněte na obrazovku nebo na jakékoli tlačítko.

Kalibrovat

Při klepání na ikony na obrazovce, může obrazovka vyžadovat kalibraci pro přesnější reakci. Klepněte na ikonu kalibrace a otevře se speciální okno kalibrace dotykové obrazovky PFAFF® creative™. Pro kalibraci následujte instrukce na obrazovce.



Nastavení zvuku (C)

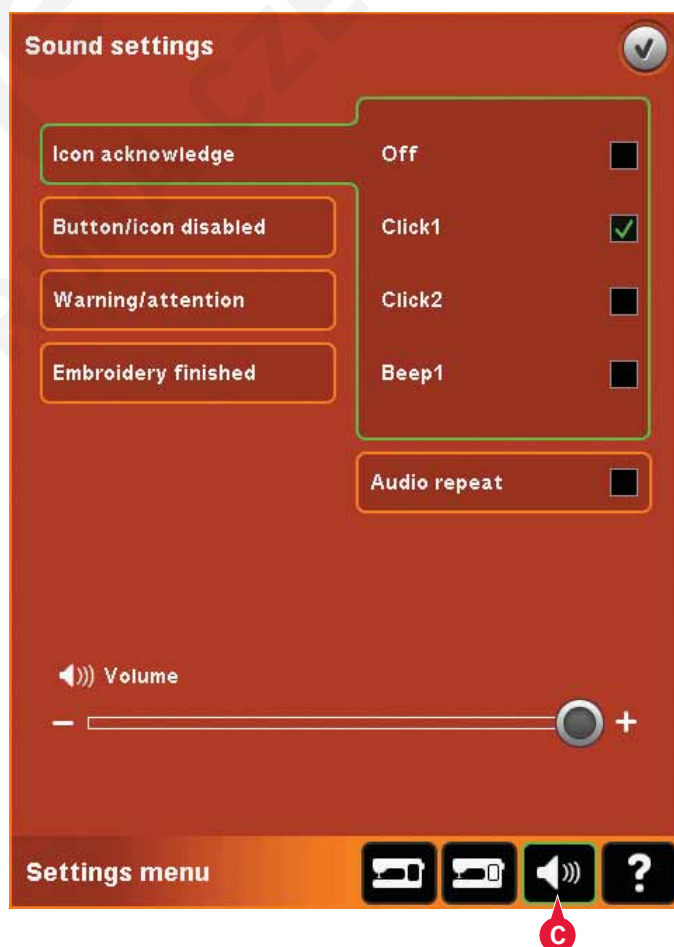
U Vašeho stroje lze měnit zvuková nastavení pro různé situace. Nejprve zvolte ze seznamu, který zvuk si přejete změnit. Poté pomocí checkboxů zvolte zvuk, který má hrát. Po kliknutí na checkbox daný zvuk uslyšíte. Každá událost má svůj vlastní zvuk.

Zvukové opakování

Je-li aktivní, signál některých varovných a oznamovacích vyskakovacích oken se v intervalech opakuje, dokud nedojde k jeho zrušení.

Hlasitost

Pomocí posuvníku můžete nastavovat hlasitost.



Informace

Pomocí systémových informací můžete snadno získat nápovědu či potřebné informace. Nabídka informací je vestavěnou zkrácenou verzí uživatelské příručky.

Klepnete-li na ikonu Informace na panelu nástrojů, máte na výběr ze 4 možností - kategorie (A), index (B), osobní informace (C) a text (D).

Tématy můžete listovat pomocí stylusu. Šipka doleva v horní části obrazovky listuje na předchozí stranu. Pravá šipka Vás vrátí na aktuální stránku.

Kategorie (A)

Kategorie zobrazuje témata rozdělená do kategorií dle struktury uživatelské příručky.

Index (B)

Index zobrazuje témata v abecedním pořadí.

Osobní informace (C)

Osobní informace obsahují jméno majitele, informace o softwaru stroje a sériové číslo.

Text (D)

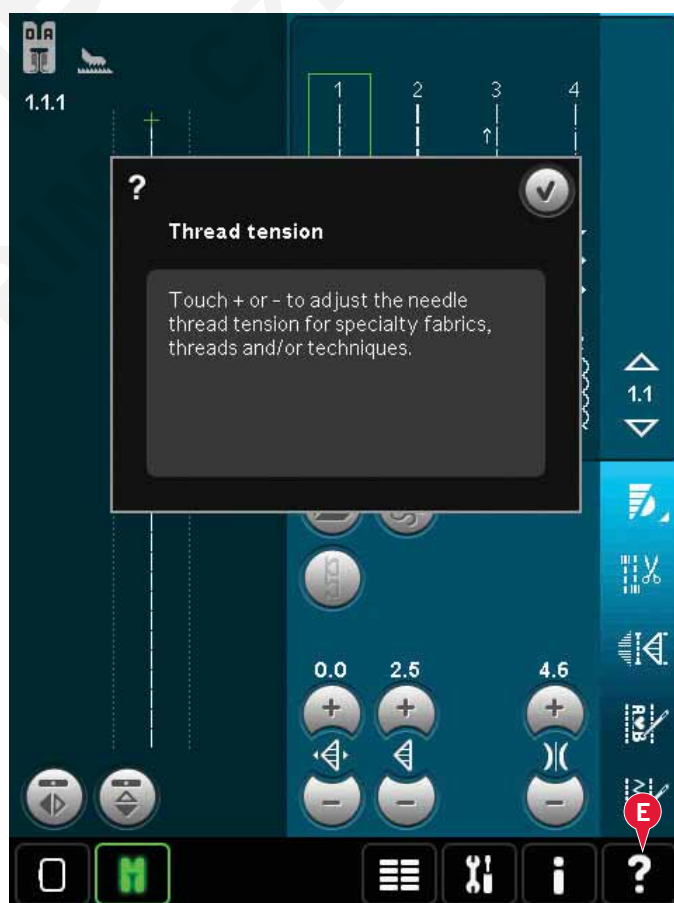
Stroj umožňuje otevřít a číst text a HTML soubory. Zobrazení textu ukazuje textové soubory, které jsou otevřeny ze Souborů & Složek (viz kapitola 10).

Poznámka: Ikona textu není aktivní případně, že text či HTML soubor nebyl předtím otevřen v Souberch & Složkách

Rychlá pomoc (E)

Váš stroj má vestavěnou funkci Rychlá pomoc, která Vám poskytne aktuální informace o všem, co vidíte na obrazovce. Klepněte na ikonu rychlé pomoci ve spodním pravém rohu obrazovky (E). Ta začne blikat, což indikuje, že je Rychlá pomoc aktivní. Klepně na ikonu nebo část obrazovky, o které chcete získat informace. Zobrazí se vyskakovací okno s krátkým vysvětlením. Klepněte na OK a vyskakovací okno i Rychlá pomoc se zavřou.

Je-li připojena USB myš, je dokonce ještě jednodušší Rychlou pomoc využívat. Umístěte kurzor na požadovanou ikonu a pravým tlačítkem myši otevřete Rychlou pomoc okamžitě.





4

Režim šití

Režim šití

V režimu šití můžete vybírat, upravovat a šít stehy. Při vytváření vlastních stehů a sekvencí využijte funkce Stitch Creator™ a sekvencování.

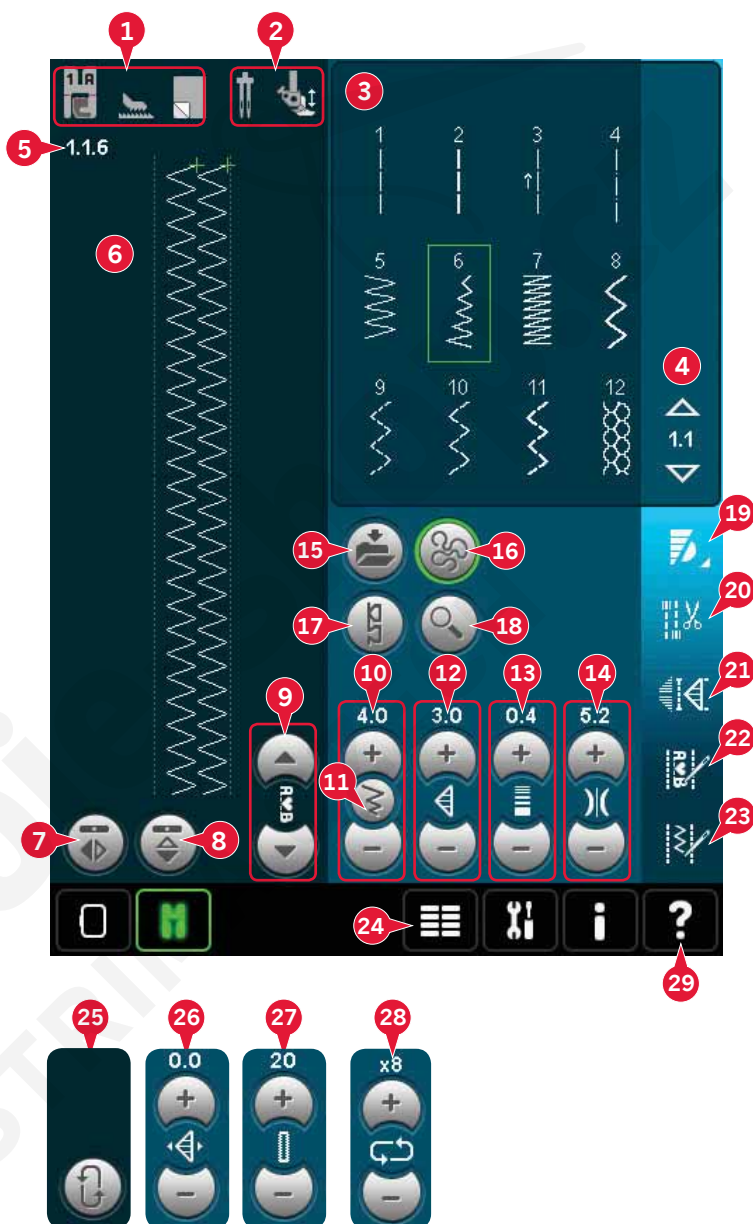
Vybraný steh je zobrazen v aktuální velikosti v poli stehu. Doporučení a nastavení stroje jsou zobrazeny v horní části obrazovky.

Režim šití - přehled

1. Doporučení pro šití
2. Nastavení stroje
3. Oblast pro výběr stehu
4. Směrové šipky pro listování kategoriemi
5. Číslo zvoleného stehu

6. Stehové pole
7. Boční zrcadlení
8. Koncové zrcadlení
9. Pozice pro zahájení sekvence
10. Šířka stehu
11. Přepínač šířky/ pozice
12. Délka stehu
13. Hustota stehu
14. Napětí niti
15. Možnosti uložení
16. Možnosti volného pohybu
17. Vyvážení
18. Zoom na vše
19. Nastavení rychlosti
20. Možnosti zakončení šití
21. Šicí programy
22. Sekvencování
23. Funkce Stitch Creator™

24. Nabídka výběru
25. Opakovat knoflíkovou díрку
26. Poloha stehu
27. Délka knoflíkové dírky
28. Opakování stehů
29. Rychlá pomoc



Poznámka: Všechny symboly a možnosti nebudou zobrazeny současně.

Rychlá pomoc (29)

Použijte Rychlou pomoc pro získání okamžitých informací o kterékoli ikoně na obrazovce. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (29) a poté na ikonu či část obrazovky, o které chcete získat informace.

Výběr stehu

Pro výběr stehu klepněte na steh v oblasti pro výběr stehu (3). Scrollovat mezi seznamy stehů můžete pomocí šipek v pravé části oblasti pro výběr stehů (4). Číslo zvolené podkategorie se nachází mezi těmito šipkami (A).

Rovněž můžete zvolit steh v nabídce výběru (24), viz strana 3:4.



Doporučení pro šití (1)

Váš stroj Vám automaticky doporučí vybavení pro zvolený steh.

1a) Doporučená přítlačná patka

1b) Doporučení pro systém IDT™

1c) Doporučený stabilizátor

Nastavení stroje (2)

Některé nastavené hodnoty jsou po aktivaci v nabídce nastavení indikovány symbolem.

2a) Nastavení dvojječky

2b) Nastavení zabezpečení šířky stehu

2c) Nastavení volného pohybu dyn. pružinové patky

2d) Nastavení volného pohybu pružinové patky

2e) Nastavení volného pohybu patky Sensormatic

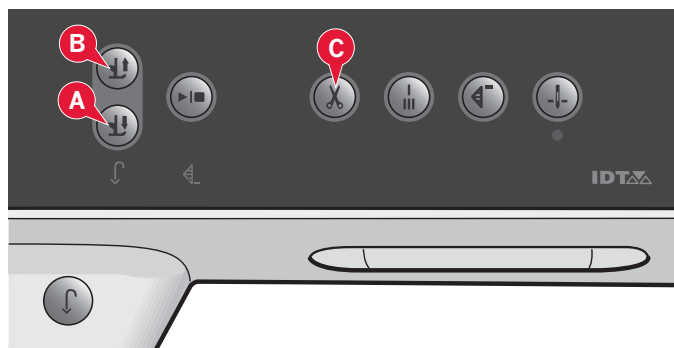
Zdvih a spuštění přítlačné patky

Váš stroj má funkci automatického zvednutí přítlačné patky a tlačítko pro extra zdvih, zároveň také automatického spuštění přítlačné patky a zvednutí do pozice otáčení.

Pro spuštění přítlačné patky pod ní umístěte látku a stiskněte tlačítko pro její spuštění (A) nebo sešlápněte pedál. Pro zvednutí přítlačné patky stiskněte tlačítko zdvihu (B) nebo tlačítko pro odstřížení nitě (C) pro odstřížení jehlové a cívkové nitě a zvednutí přítlačné patky. Jakmile se jehla zastaví ve spodní pozici, přítlačná patka se zvedne do pozice otáčení.

Spuštění jehly a přítlačné patky můžete provést také pedálem. Sešlápnete-li jej jednou, sníží se přítlačná patka. Sešlápnete-li jej podruhé, jehla se spustí na látku.

Poznámka: Je-li zvolena spodní pozice jehly a Vy při šití klepnete na tlačítko zdvihu přítlačné patky, přítlačná patka se zvedne, ale jehla zůstane v látce. Po opětovném stisknutí tlačítka se zvedne i jehla.



Nastavení stehů

Váš stroj nastaví nejlepší nastavení pro každý vybraný steh. Můžete provést své vlastní úpravy na vybraném stehu.

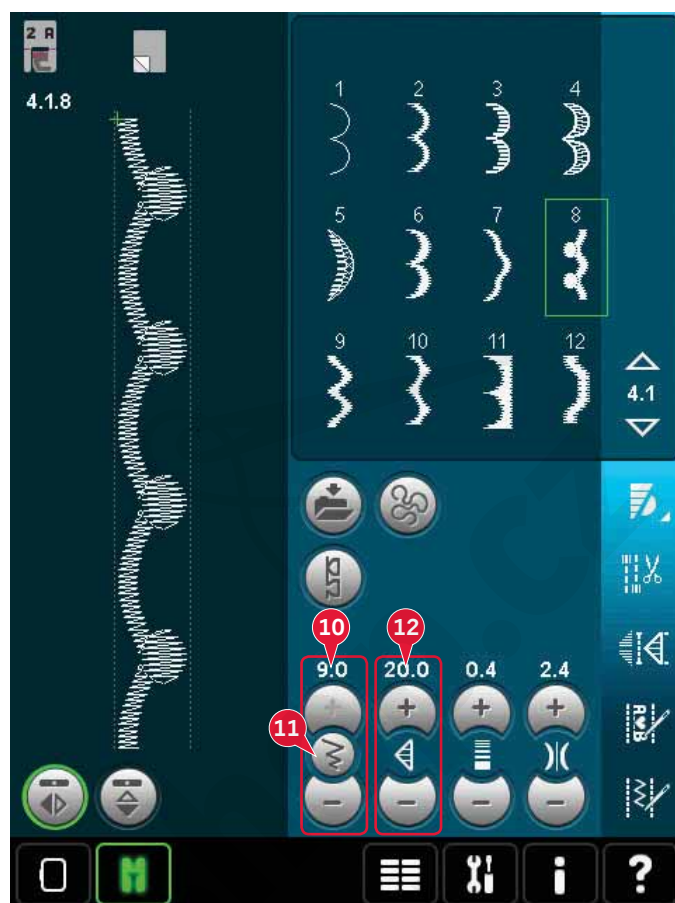
Nastavení změní pouze vybraný steh. Vaše změněná nastavení budou resetována na předvolená nastavení okamžitě po vybrání dalšího stehu. Změněná nastavení nejsou po vypnutí stroje automaticky ukládána. Pro zachování úprav můžete steh uložit do osobního výběru.

Poznámka: Nastavená šířka a délka stehu jsou znázorněny nad ikonami. Pokud se snažíte překročit minimální či maximální nastavení, rozezní se výstražný tón.

Předvolená hodnota je zobrazena bílou barvou. Změněné hodnoty pak zelenou.

Šířka stehu (10)

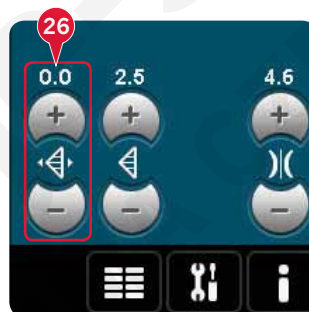
Rozšiřovat a zužovat steh můžete pomocí + a -.



Poloha stehu (26)

Pro přímé stehy je ikona polohy stehu (26) zobrazena místo ikony šířky. Použijte + pro posunutí jehly doprava a - pro posunutí jehly doleva. Stroj má 37 poloh pro přímé stehy.

Je možné změnit polohu jehly všech stehů, jejichž šířka je menší než 9 mm. Klepněte na ikonu přepínače šířky/polohy (11) pro přepínání mezi nastavením šířky a polohy stehu. Poloha stehu může být změněna do limitu maximální šířky stehu. Změna polohy stehu omezí rovněž úpravu šířky stehu.



Délka stehu (12)

Prodlužte či zkraťte steh pomocí tlačítek + a -. Při prodlužování cikcakového nebo dekorativního stehu bude delší celý steh. Při prodlužování saténového stehu, kde je možné nastavit i hustotu, bude celý steh delší, ale hustota zůstane stejná.



Délka stehu -



Délka stehu +

Hustota stehů (13)

Ovládání hustoty stehů upravuje hustotu (blízkost saténových stehů, která upravuje celý steh). Hustota nemá vliv na délku stehu.

Pro snížení hustoty klepněte na +, pro její zvýšení pak na -.

Poznámka: Těto funkce se často využívá při použití speciálních nití a v případech, kdy je vyžadován saténový steh s menší hustotou.



Zrcadlení (7 a 8)

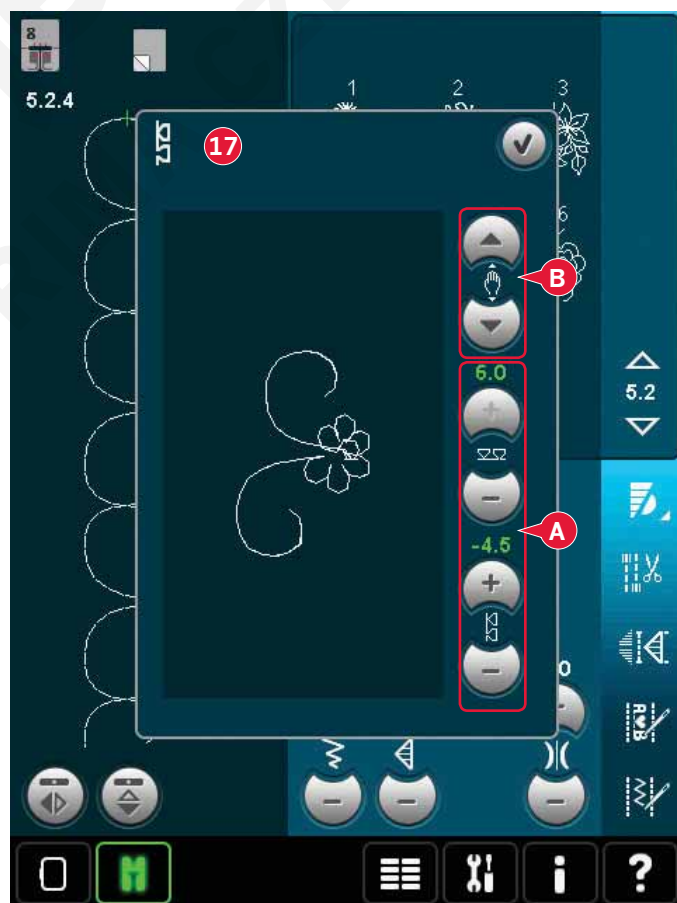
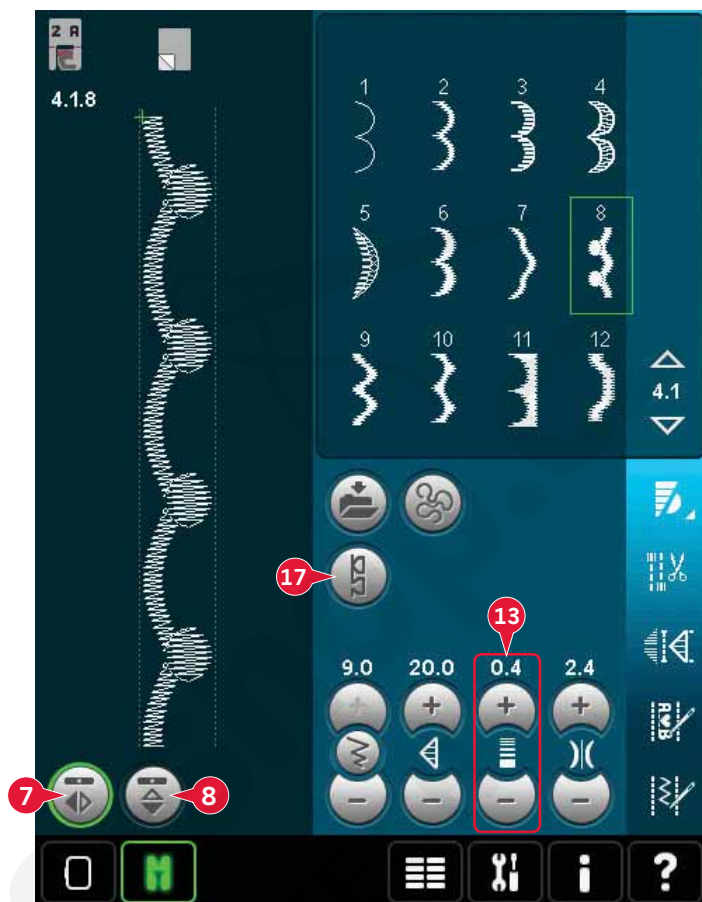
Pro boční zrcadlení stehů či sekvencí klepněte na ikonu bočního zrcadlení (7). Pro koncové zrcadlení pak na ikonu koncového zrcadlení (8).

Vyvážení (17)

Při šití na speciální látky nebo speciální technikou může být potřeba upravit vyvážení.

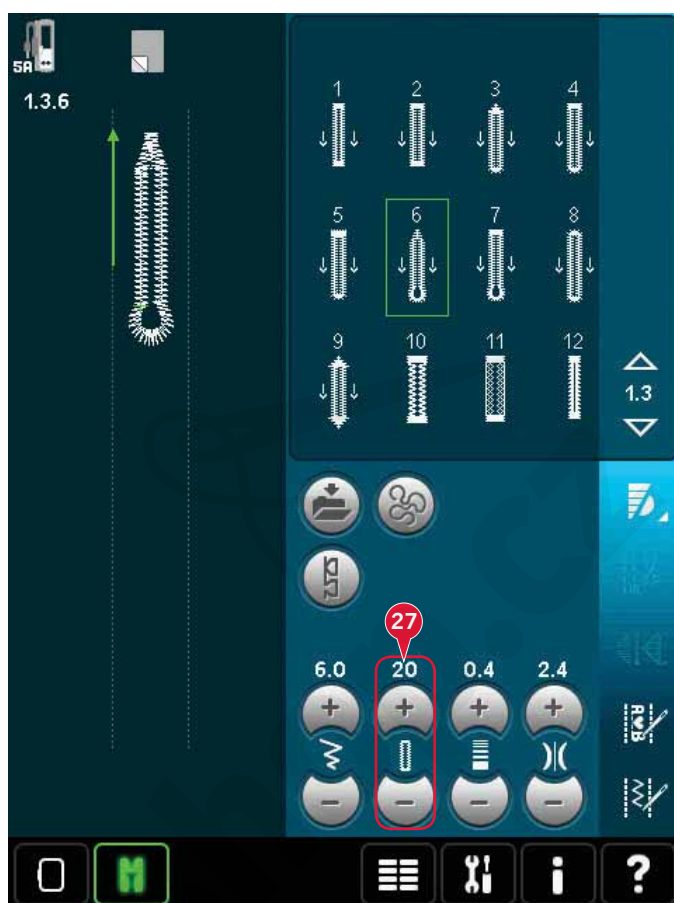
Začněte šít na kousek Vámi používané látky. Klepněte na ikonu vyvážení (17) a otevřete okno pro vyvážení. Použijte ikony + a - (A) pro nastavení vertikálního a/nebo horizontálního vyvážení stehu. Použijte ikony najíždění (B) a uvidíte celý steh. Změňte obrázek na obrazovce a porovnejte jej s Vámi ušitým vzorkem. Jakmile začnete šít znovu, vyvážení již bude správné.

Vyvážit lze rovněž knoflíkové dírky.



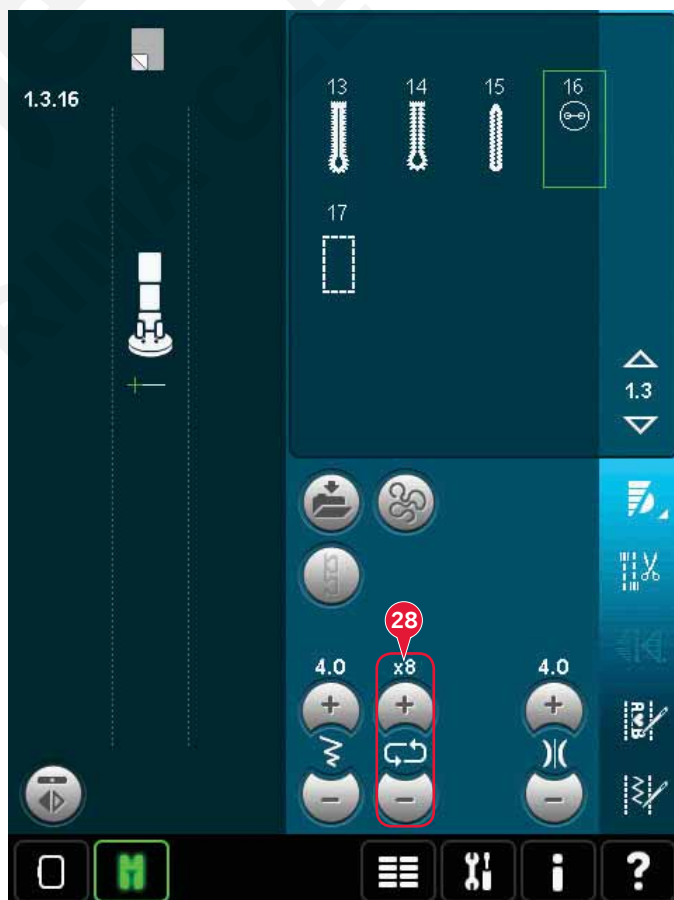
Délka knoflíkové dírky (27)

Při šití s přitlačnou patkou na knoflíkové dírky Sensormatic můžete pomocí + zvětšit délku knoflíkové dírky a pomocí - naopak snížit.



Opakování stehů (28)

Při přišívání knoflíků klepněte na + pro vyšší a na - pro nižší opakování stehů.



Napnutí niti(14)

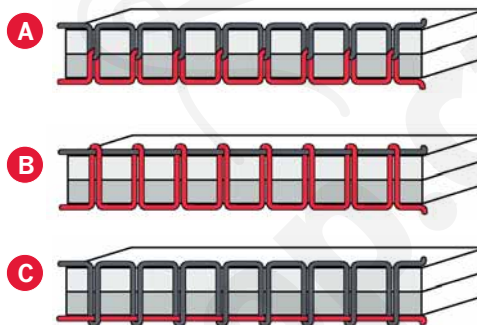
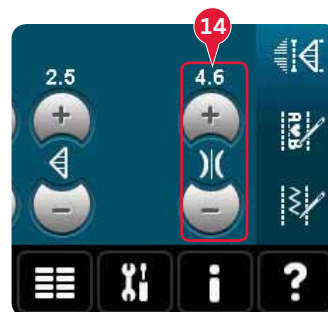
Klepněte na + pro zvýšení a na - pro snížení napětí jehlové niti.

Pro dosažení nejlepšího vzhledu a trvanlivosti stehu se ujistěte, že je nastaveno správné napnutí, tj. při běžném šití se nitě rovnoměrně střetávají mezi dvěma vrstvami látky (A).

Je-li nit cívky viditelná na horní straně látky, napnutí jehlové niti je příliš velké. Snižte napnutí jehlové niti (B).

Pokud je nit viditelná na zadní straně látky, jehlová nit je příliš volná (C). Zvyšte její napnutí.

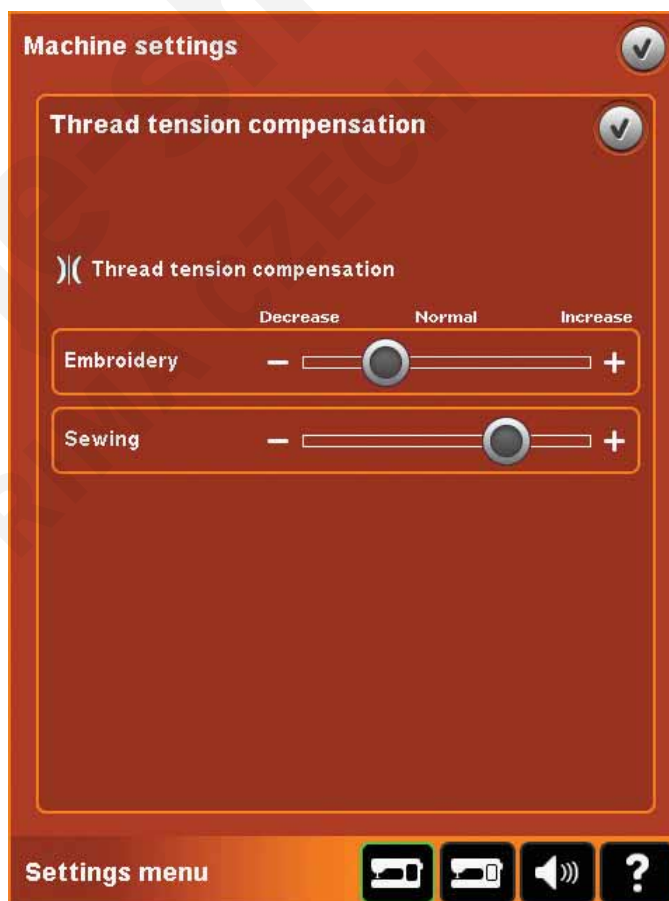
U dekorativních stehů a knoflíkových dírek by měla být horní nit viditelná na spodní straně látky.



Kompenzace napětí niti

Zjistíte-li, že je napětí niti celkově příliš nízké nebo příliš velké, klepněte na funkci Kompenzace napětí niti v nabídce Nastavení stroje a nastavte napětí pomocí vyskakovacího okna, viz strana 3:11.

Poznámka: Jakákoli změna v této funkci zůstane uložena i po vypnutí stroje.



Možnosti volného pohybu (16)

Pro vytváření fantastických efektů mohou být všechny stehy na Vašem stroji šity ve volném pohybu.

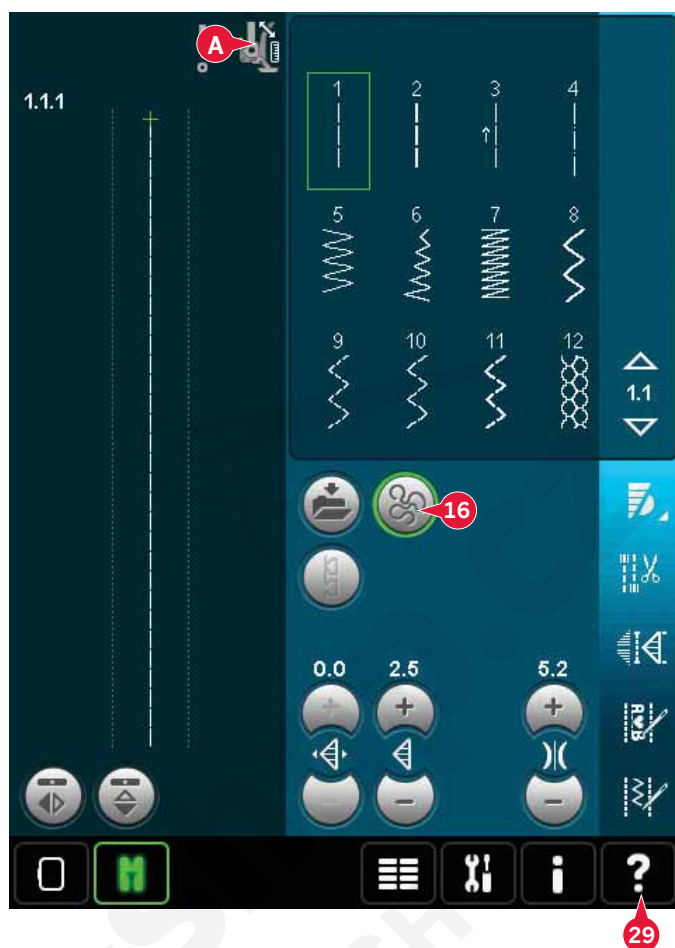
Klepněte na ikonu Možnosti volného pohybu (16) pro otevření okna, ve kterém si můžete zvolit mezi třemi různými možnostmi volného pohybu.

Zvolená možnost volného pohybu je zobrazena v horní části obrazovky symbolem přitlačné patky ve volném pohybu (A). Pro více informací o zvoleném stehu použijte na symbol Rychlou pomoc (29).

Pro všechna šití ve volném pohybu budou podavače automaticky sníženy a látku je nutné podávat ručně.

Poznámka: Deaktivujte systém IDT™.

Více se o šití volným pohybem dozvíte na straně 4:20.



Volný pohyb dynamické pružinové patky (16a)

Aktivujte volný pohyb dynamické pružinové patky pro nastavení stroje do režimu volného pohybu dynamické pružinové patky pro pružinovou patku 6D. Dynamická pružinová patka měří tloušťku látky a zvedá se nebo se snižuje s každým stehem pro přidržení látky na stehové desce během formování stehu.

Poznámka: Dynamická pružinová patka 6D se doporučuje pro použití s přímým stehem. Aktivujte Bezpečnost šířky stehu v Nastavení stroje.

Volný pohyb pružinové patky (16b)

Aktivujte ho pro nastavení stroje do režimu volného pohybu pružinové patky pro volitelnou pružinovou patku. Pružinová patka se bude zvedat a snižovat s každým stehem pro přidržení látky na stehové desce.

Poznámka: Volitelnou pružinovou patku si můžete koupit u Vašeho lokálního autorizovaného prodejce PFAFF®.

Nepoužívejte přitlačnou patku v případě, že je aktivován volný pohyb přitlačné patky Sensormatic, jehla by mohla patku poškodit.



Volný pohyb Sensormatic (16c)

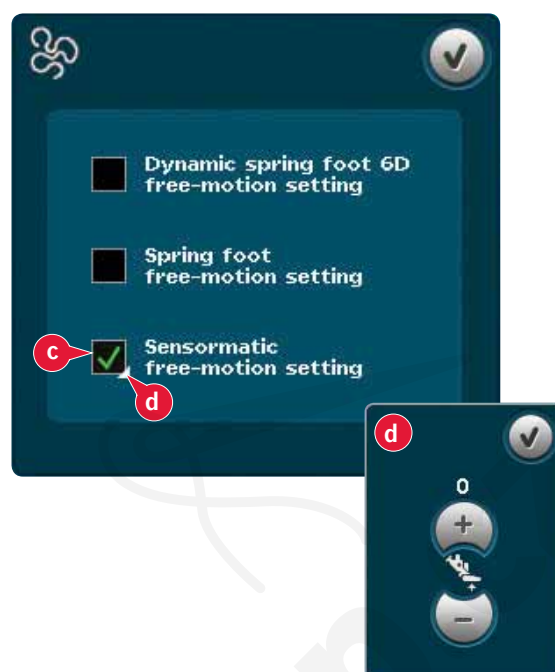
Aktivujte pro nastavení režimu volného pohybu Sensormatic pro přítlačnou patku 6A.

Při šití volným pohybem nízkou rychlostí se přítlačná patka bude zvedat a snižovat s každým stehem pro přidržení látky na stehové desce během formování stehu. Při vyšší rychlosti bude přítlačná patka po látce plavat.

Při pohybu látky nahoru a dolů spolu s jehlou se mohou objevit přeskočené jehly. Snižováním přítlačné látky zmenší prostor mezi přítlačnou patkou a látkou a eliminuje přeskočené stehy.

Pro nastavení výšky přítlačné patky v režimu volného pohybu Sensormatic, použijte Dlouhý dotek na okénko (d) a úpravy proveďte ve vyskakovacím okně.

Poznámka: Buďte opatrní a nesnižte výšku přítlačné patky příliš. Látka se pod ní musí stále volně pohybovat.



Pozice pro zahájení sekvence (9)

Při šití sekvence je možné začít se šitím kdekoliv v ní. Použijte směrové šipky (9) pro projíždění sekvence. O sekvencování se dozvíte více v kapitole 5.

Zoom na vše (18)

Je-li steh či sekvence širší, než to, co je možné zobrazit na displeji, můžete použít ikonku Zoom na vše, díky které si prohlédnete celou šířku sekvence.

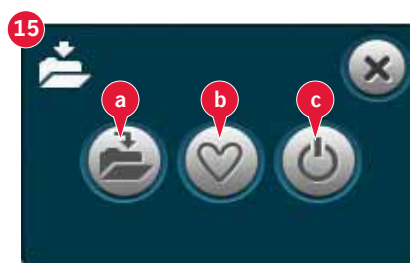
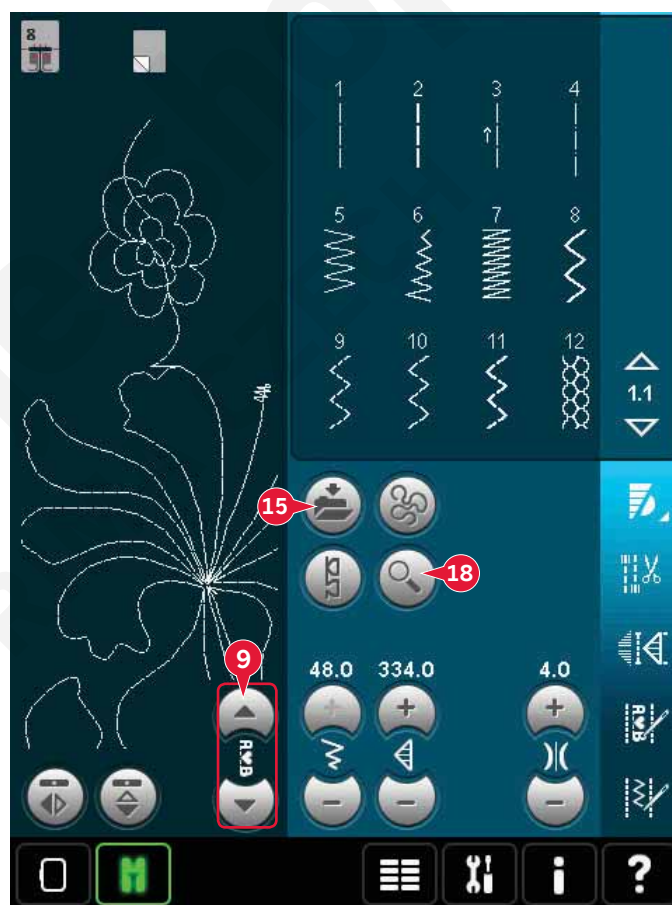
Poznámka: Zoom na vše je dostupný pouze v případě, že je steh či sekvence širší než stehové pole.

Možnosti uložení (15)

Klepněte na tuto ikonu v případě, že chcete uložit steh, otevře se několik možností pro uložení (15).

- a) Uložit do Osobních souborů
- b) Uložit do Osobní nabídky
- c) Uložit jako osobní výchozí steh

Uložit do Osobních souborů (15a) Pro uložení stehu do Vašich osobních souborů, klepněte na ikonu pro uložení (15) a poté vyberte uložit do Osobních souborů (15a). Klepnutím otevřete nové okno, kde si můžete vybrat pozici pro uložení Vašeho stehu. Uložit jej můžete buďto do složky nebo do povoleného externího zařízení.



Uložit do Osobní nabídky (15b)

Pro uložení stehu do Vaší Osobní nabídky, klepněte na ikonu pro uložení (15) a vyberte uložit do Osobní nabídky (15b). Otevře se nové okno. V něm zvolte, do které podkategorie chcete svůj steh uložit (A). Všechny dříve uložené stehy jsou v Osobní nabídce zobrazeny.



Osobní nabídky můžete procházet pomocí směrových šipek a najít tak volnou pozici, do které lze uložit nový steh. Jednoduše na pozici klepněte a steh se uloží.

Jakákoli pozice se zobrazeným stehem je obsazená.

Můžete dříve uložený steh přepsat. Jednoduše na něj klepněte a zobrazí se vyskakovací okno, které žádá potvrzení přepsání. Ukládací proces zrušit klepnutím na ikonu zrušit. Ukládací okno se zavře a Vy se vrátíte na předchozí obrazovku.

Pro vymazání uloženého stehu či sekvence klepněte na ikonu smazat (C). Tato ikona zůstane aktivní, dokud nevyberete a nesmažete steh nebo dokud na ni neklepnete podruhé. Vyskakovací okno Vás požádá o potvrzení smazání.

Dlouhým dotykem na ikonu smazat vymažete všechny stehy uložené ve zvolené podkategorii.

Poznámka: Při používání funkce Dlouhý dotek se vymaže všechny stehy v aktuální podkategorii dokonce i v případě, že nejsou vidět na obrazovce.



Uložit jako osobní výchozí steh (15c)

Vyberte steh a poté klepněte na tuto ikonu (15c) pro potvrzení výchozího stehu. Tento steh teď bude vybrán po každém zapnutí stroje.

Poznámka: Sekvence nemůže být uložena jako výchozí steh. Ikona (c) v tomto případě vybledne.



Panel možností

Nastavení rychlosti (19)

Tato funkce Vám umožňuje jednoduše snižovat maximální rychlost šití. Klepněte na nastavení rychlosti pro snížení rychlosti šití. Pro návrat k normální rychlosti na ikonu klepněte znovu. Změnit můžete také přednastavenou rychlost šití. Dlouhým dotykem na ikonu nastavení rychlosti otevřete vyskakovací okno. V něm nastavte požadovaný limit pomocí posuvníku a zavřete jej. Jakmile poté klepnete na ikonu nastavení rychlosti, rychlost se sníží na Vámi zvolený limit.

Šít můžete také bez zavení vyskakovacího okna.

Poznámka: Ve vyskakovacím okně není možné nastavit maximální rychlost. Pro nastavení maximální rychlosti zavřete vyskakovací okno a oklepněte ikonu nastavení rychlosti.

Možnosti zakončení šití (20)

Tyto možnosti Vám umožní naprogramovat začátek zakončení šití, konec zakončení, a rovněž odstříhnutí niti na konci stehu.

Po klepnutí na ikonu zakončení šití se Vám nabídnou tři možnosti, kde můžete volit z různých funkcí; začátek zakončení šití (20a), konec zakončení šití a odstříhnutí niti (20c).

Jakmile máte vše nastaveno, můžete tyto tři ikony skrýt opětovným klepnutím na ikonu zakončení šití na panelu možností. Vaše nastavení bude indikováno změněnou barvou ikony zvolené funkce. Nastavení zůstane aktivní dokud nebude šití provedeno.

Poznámka: Pro okamžité zakončení šití použijte tlačítko zakončení šití, které se nachází na přední straně stroje.

Šití se zvolenými možnostmi zakončení šití

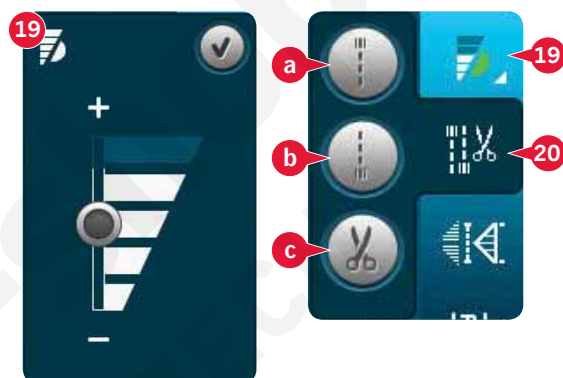
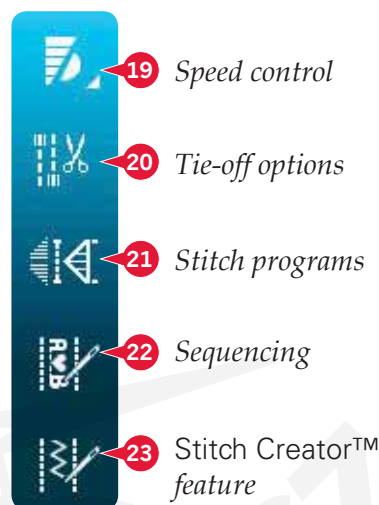
1. **Záčátek zakončení šití (20a)** bude vykonán hned po zahájení šití.
2. Stiskněte tlačítko zpětného chodu pro vykonání (20b). konce zakončení šití. Indikátor činnosti se rozsvítí. Stroj dokončí steh a provede zakončení.

Když je naprogramováno odstřížení niti (20c), stroj automaticky odstříhne nit po dokončení zakončení šití. Jehla a přítlačná patka se zvednou.

Poznámka: Pro aktivování šití ve zpětném chodu zastavte šití a stiskněte tlačítko zpětného chodu. Rozsvítí se indikátor zpětného chodu a nebude provedeno žádné zakončení šití.

Pro aktivaci konce zakončení šití stiskněte při šití ve zpětném chodu tlačítko zpětného chodu. Indikátory reverzu i činnosti se rozsvítí.

Pro návrat k běžnému šití, zastavte šití ve zpětném chodu a stiskněte tlačítko zpětného chodu. Nebude rozsvícen žádný indikátor, ani nebude provedeno zakončení šití.

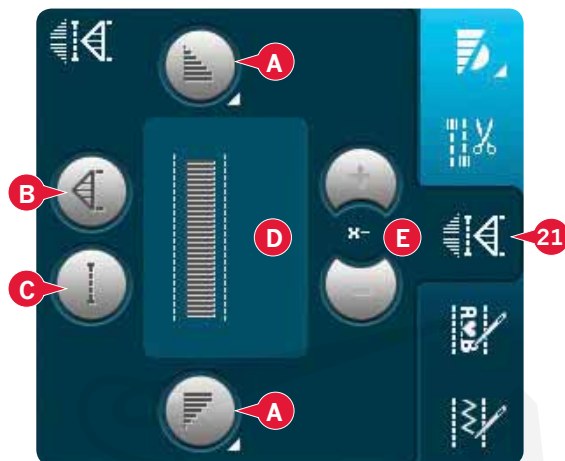


Programy šití (21)

Přehled programů šití

- A Program zužování/rozšiřování
- B Program jednoho stehu
- C Program záplatování
- D Pole náhledu
- E Nastavení počtu opakovaných stehů v programu jednoho stehu

Poznámka: Ne všechny programy mohou být používány současně. Šít můžete i bez zavření tohoto vyskakovacího okna.

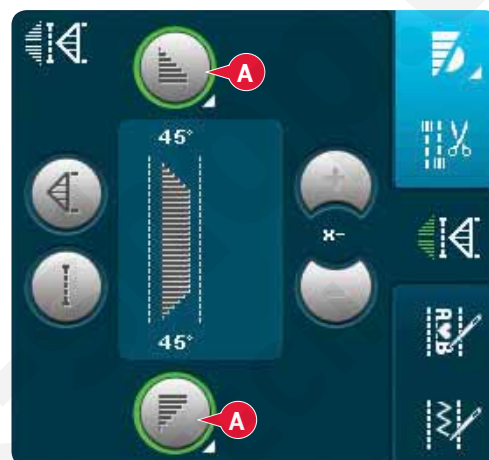


Program zužování/rozšiřování (A)

Tento program rozšiřuje/zužuje steh během šití pro vytváření symetrických nebo asymetrických tvarů.

Aktivujete jej klepnutím na jednu z ikon (A). Předvolený úhel je 45 stupňů. Dlouhý dotyk na ikonu (A) zobrazí možnosti úhlu pro zúžení/rozšíření. Zvolte si jeden úhel pro začátek a stejný nebo jiný úhel pro konec.

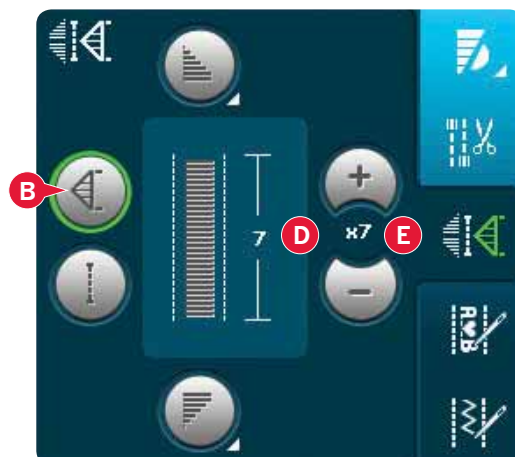
Je-li tato funkce deaktivována a znovu aktivována, úhel bude nastaven na předchozí zvolený úhel. Je-li aktivováno zužování/rozšiřování na začátku i na konci a začnete šít, šířka stehu začne na 0 mm. Bude se zvětšovat až do dosažení zvolené šířky stehu. Šijte požadovanou délku a stiskněte tlačítko zpětného chodu. Šířka se bude zmenšovat až do dosažení 0 mm a indikátor bude svítit až do ukončení zužování.



Program jednoho stehu (B)

Klepnutím na ikonu (B) aktivujete program jednoho stehu. Program jednoho stehu Vám umožní rozhodnout se, kolik opakování stehů chcete provést.

Nastavte počet opakování s použitím ikon na pravé straně (E). Počet opakování je zobrazen mezi ikonami + a -. Odhadovaná délka opakování je zobrazena v náhledovém poli (D). Po ušití zvoleného počtu opakování stehu se stroj automaticky zastaví.

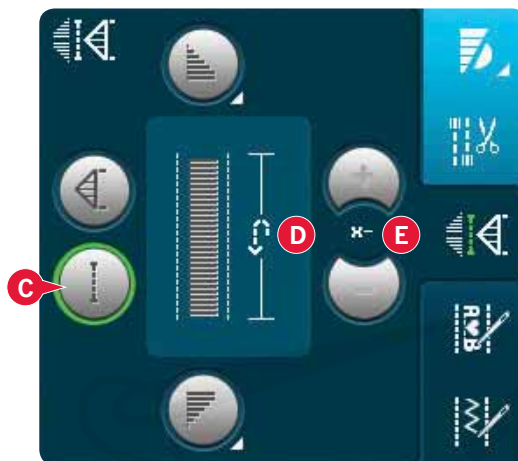


Program záplatování (C)

Program záplatování Vám umožňuje programování přesné délky švu, který může být šit opakovaně. Toto je velmi užitečné při prošívání.

Pro programování délky švu aktivujte program záplatování (C). Šijte svou požadovanou délku švu a stiskněte tlačítko zpětného chodu. Indikátor činnosti stroje bude svítit, dokud nebude dokončeno poslední opakování stehu. To nastaví délku švu. Délka záplatovací sekvence je uvedena v milimetrech v náhledovém poli (D).

Po naprogramování sekvence záplatování je ikona záplatování neaktivní. Místo toho se aktivuje program jednoho stehu. Naprogramovaná délka Vaší záplaty může být nastavena pomocí ikon pro nastavení programu jednoho stehu (E).



Kombinování zužování/rozšiřování a látání nebo programu jednoho stehu

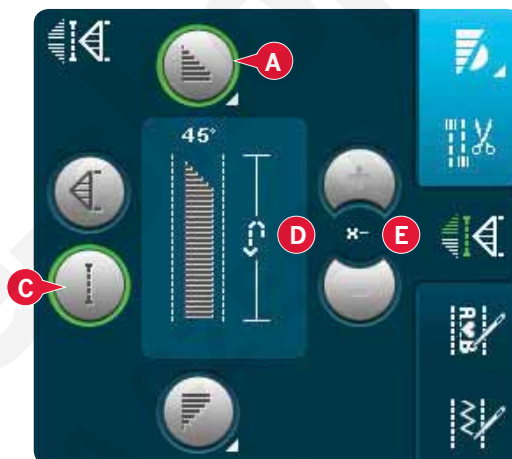
Kombinování zužování/rozšiřování a látání nebo programů jednoho stehu dovoluje opakování zužovaného/rozšiřovaného švu se stejnou délkou.

Aktivujte zužování/rozšiřování zvolením jedné z ikon (A), poté klepněte na ikonu Záplatování (C). Postupujte dle instrukcí pro zužování/rozšiřování na předchozí straně. Po stisknutí tlačítka zpětného chodu se rozsvítí indikátor činnosti, který svítí, dokud není zužování/rozšiřování a poslední opakování stehu dokončeno.

Šev je nyní naprogramován a je aktivován program jednoho stehu. Když začnete šít znovu, steh bude automaticky opakován se stejnou délkou. The seam is now programmed and the single stitch p

Délka švu je v milimetrech uvedena v náhledovém poli (D). Mezi ikonami + a - (E) se nachází počet opakování stehu v programu. Ikony + a - použijte pro nastavení délky švu.

Poznámka: Zužování/rozšiřování je zahrnuto v opakovaných zobrazených na obrazovce.



Sekvencování (22)

Klepnutím na tuto ikonu otevřete sekvencování.

Více se o sekvencování dozvíte na straně 5.

Funkce Stitch Creator™ (23)

Klepnutím na tuto ikonu otevřete funkci Stitch Creator™. O funkci Stitch Creator™ se více dozvíte v kapitole 6.



Techniky šití

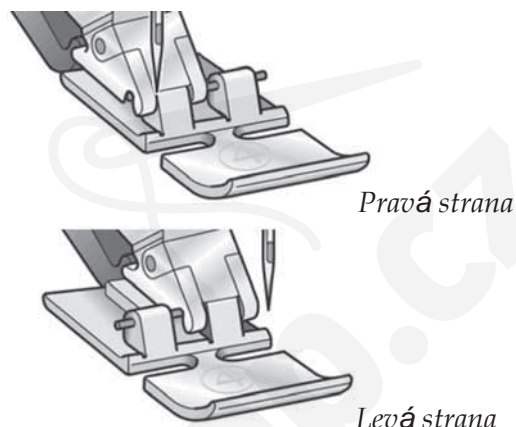
Tyto techniky si mohou vyžádat speciální patku a příslušenství.

Všívání zipů

Existují různé způsoby všívání zipů. Pro dosažení nejlepších výsledků postupujte dle pokynů obsažených ve Vašem stříhu.

Pro všechny typy zipů je důležité šít v blízkosti zubů zipu. Patka na zip č. 4 může být zacvaknuta na tyčku přítlačné patky na levé nebo pravé straně, podle uložení zipu. Potom nastavte polohu stehu tak, aby vcházel v blízkosti okraje zubů zipu s použitím 37 poloh jehly, které jsou k dispozici pro přímý steh.

Poznámka: Je-li přítlačná patka připojena na pravé straně tyčky přítlačné patky, jehla se může pohybovat pouze doleva. Když je přítlačná patka připojena na levé straně tyčky přítlačné patky, jehla se může pohybovat pouze doprava.



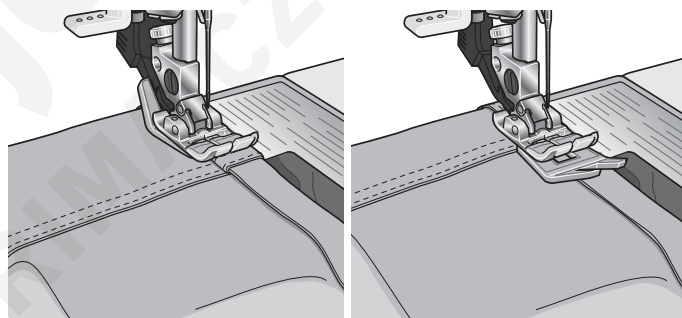
Šití lemů na těžké látce

Při šití obnitkovacích švů v extra těžké látce nebo lemu džínů se může přítlačná patka vyklonit přes přechodu přes šev.

Použijte víceúčelový nástroj na vyvážení výšky přítlačné patky při šití. Jedna strana nástroje je silnější než druhá. Použijte stranu, která nejlépe vyhovuje tloušťce švu.

Aktivujte systém IDT™, viz strana 2:9. Na nejtlustším místě látky snižte rychlost šití.

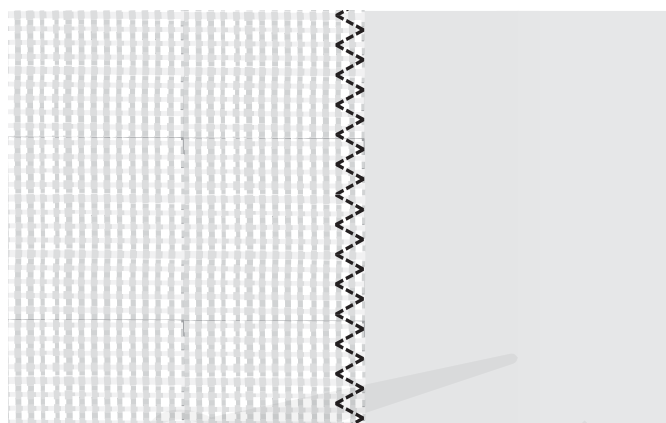
Tip! Zvětšení délky stehu může zlepšit výsledky šití při šití lemů na těžké látce.



Tříkrokový cikcakový steh

Steh číslo 1.1.9 může být použit pro obnitkování neupravených okrajů. Ujistěte se, že jehla propichuje látku na levé straně a obnitkovává okraj na pravé straně.

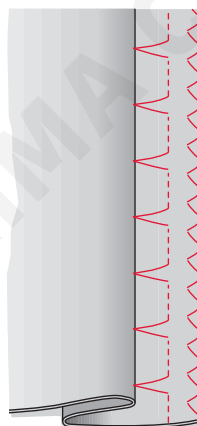
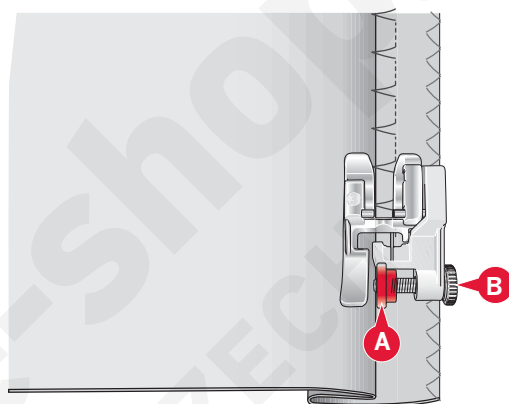
Steh číslo 1.1.9 může být použit také jako elastický steh pro přidání pružnosti do pyžam, sukní a sportovních oděvů.



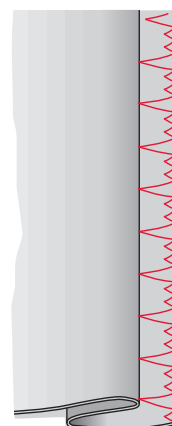
Steh neviditelného lemu

Steh neviditelného lemu číslo 1.1.16 se používá na neviditelné lemy na sukních, kalhotách a domácího dekorování. Použijte patku číslo 3 spolu se systémem IDT™.

- Dokončete okraj lemu.
- Složte a přitlačte přídavek lemu na rubovou stranu.
- Složte lem zpátky na sebe přibližně 1 cm dokončeného okraje za složením. Rubová strana Vašeho projektu by teď měla být nahoře.
- Umístěte pod přitlačnou patku látku tak, aby složení vedlo podél vedení okraje (A).
- Když jehla kmitá do přehybu, měla by zachytávat malé množství látky. Jsou-li stehy viditelné na lícové straně, nastavte vedení okraje A otáčením nastavovacího šroubku B dokud nebude steh neviditelného lemu sotva viditelný.



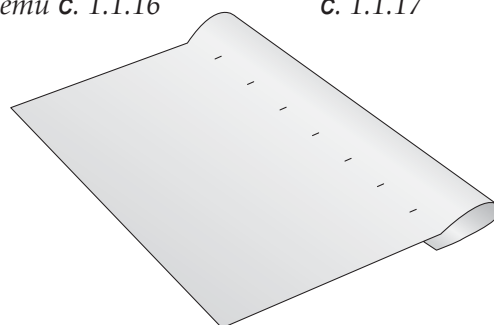
Steh
neviditelného
lemu č. 1.1.16



Elastický steh
neviditelného lemu
č. 1.1.17

Elastický steh neviditelného lemu

Elastický steh neviditelného lemu 1.1.17 je zvláště vhodný pro strečové látky, protože cikcak ve stehu umožňuje jeho natahování. Lem je dokončený a sešitý současně. Na většině pletenin není třeba nejdříve dokončit neupravený okraj.



Knoflíkové dírky

Knoflíkové dírky najdete v kategorii 1, potkategorie 1.3 v nabídce výběru. Pro nalezení kategorie knoflíkových dírek můžete také listovat kategoriemi v režimu šití.

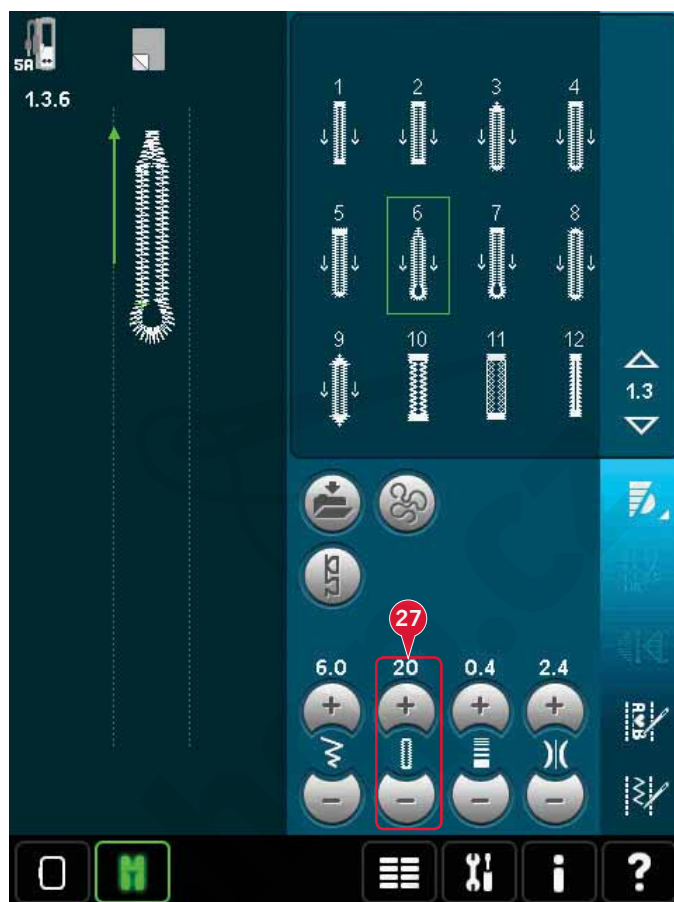
Poznámka: Knoflíkové dírky do 50 mm mohou být šity pomocí přitlačné patky na knoflíkové dírky Sensormatic. Obě strany knoflíkové dírky Sensormatic jsou šity ve stejném směru kvůli rovnoměrnému výsledku.

Knoflíkové dírky nad 50 mm jsou šity ručně ve čtyřech krocích s přitlačnou patkou 5M.

Směr šitých stehů je indikován na obrazovce šipkou vedle knoflíkové dírky.

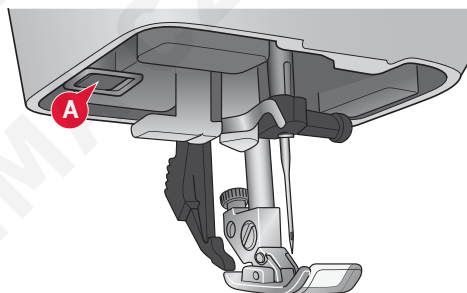
Pro šití knoflíkové dírky nejdříve připojte správnou patku, poté vyberte svou knoflíkovou díрку. Pro zabezpečení dobrého výsledku na látce a stabilizátoru nejdříve ušijte zkušební vzorek.

Poznámka: Ujistěte se, že systém IDT™ deaktivován.



Připojení patky na knoflíkové dírky Sensormatic

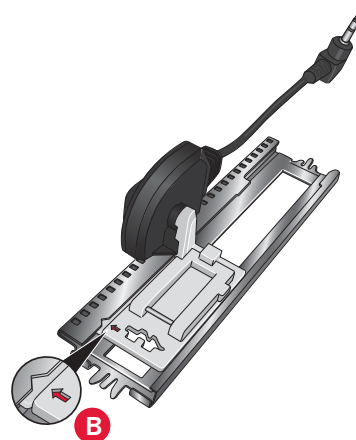
1. Zacvakněte patku Sensormatic na místo.
2. Zastrčte kabel do zásuvky na levé straně za prostorem jehly, za navlékačem jehly (A).



Knoflíková dírka Sensormatic

Když šijete knoflíkovou díрку s patkou Sensormatic, nastavte délku výřezu (27) tak, aby byla o něco větší, než je velikost knoflíku. Knoflík můžete změřit pomocí pravítka knoflíků na víku.

Nastavte délku výřezu a zabezpečte, aby byla zarovnána se značkou na patce (B). Začněte šít stlačením pedálu nebo tlačítkem start/stop. Knoflíková dírka bude dokončena automaticky a nitě budou odstřiženy. Šití knoflíkové dírky můžete opakovat kolikrát chcete.

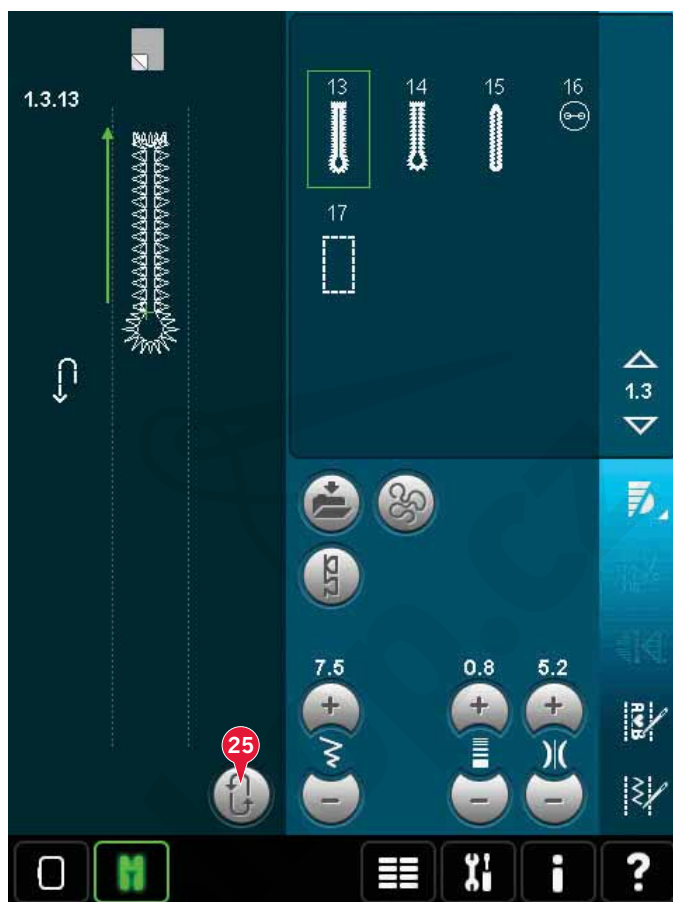


Ruční knoflíková dírka

Pro šití ruční knoflíkové dírky použijte přítlačnou patku 5m. Ušijte první sloupek tak dlouhý, jakou chcete knoflíkovou díрку. Stiskněte tlačítko zpětného chodu. Stroj ušije šicí závorku a druhý sloupec. Když jsou sloupce zarovnané, stačí tlačítko zpětného chodu pro šití druhého sloupku.

Opakovat ruční knoflíkovou díрку (25)

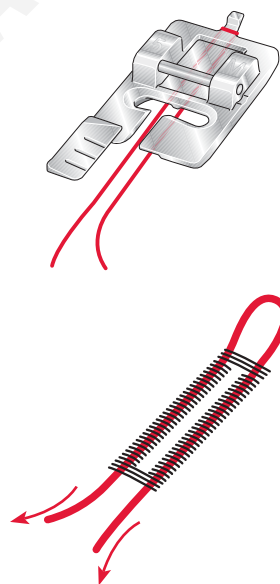
Když jste upravili nastavení své knoflíkové dírky, použijte funkci opakování knoflíkové dírky (25) pro šití identických kopií. Pokud je tato ikona zvolena, stroj bude opakovat knoflíkovou díрку znovu a znovu. Ikona Opakovat knoflíkovou díрку je viditelná pouze při ručním šití knoflíkové dírky. Pro zrušení funkce jednoduše ikonu odklepněte.



Šňůrková knoflíková dírka

Šňůrkové knoflíkové dírky šité s ozdobnými šňůrkami jsou stabilnější, trvanlivější a mají profesionální vzhled. Použijte perlovou bavlnu nebo běžnou ozdobnou šňůрку.

1. Umístěte střed ozdobné šňůrky přes kovovou tyčku vyčnívající ze středu zadní části patky na ruční knoflíkové dírky 5M. Protáhněte konec niti pod patkou směrem k její přední straně.
2. Nacvakněte patku pro ruční knoflíkové dírky 5M.
3. Po dokončení knoflíkové dírky tahejte konce ozdobné šňůrky, dokud není její smyčka ukryta pod šicí závorkou knoflíkové dírky.
4. Navlečte ozdobnou šňůрку do jehly a potáhněte je na rubovou stranu oděvu. Svažte ozdobné šňůrky a odstříhněte přebývající šňůрку.

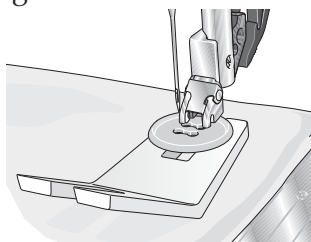


Přišívání knoflíků

Pro přišívání knoflíků demontujte přítlačnou patku a vyberte program přišívání knoflíků. Podavače šicího stroje budou automaticky sníženy.

Položte knoflík pod držák přítlačné patky. Použijte ikonu Zrcadlení, abyste zabezpečili zarovnání dírek v knoflíku s výkyvem jehly a vhodnou šířku pro aktuální knoflík. Je-li to třeba, změňte šířku stehu ovladačem šířky stehu pro zarovnání s dírkami v knoflíku.

Je-li to třeba, zvyšte nebo snižte počet stehů, které knoflík upevní na látku pomocí ikon pro opakování stehů knoflíku (28). Začněte šít. Stroj bude celý program šít za Vás.



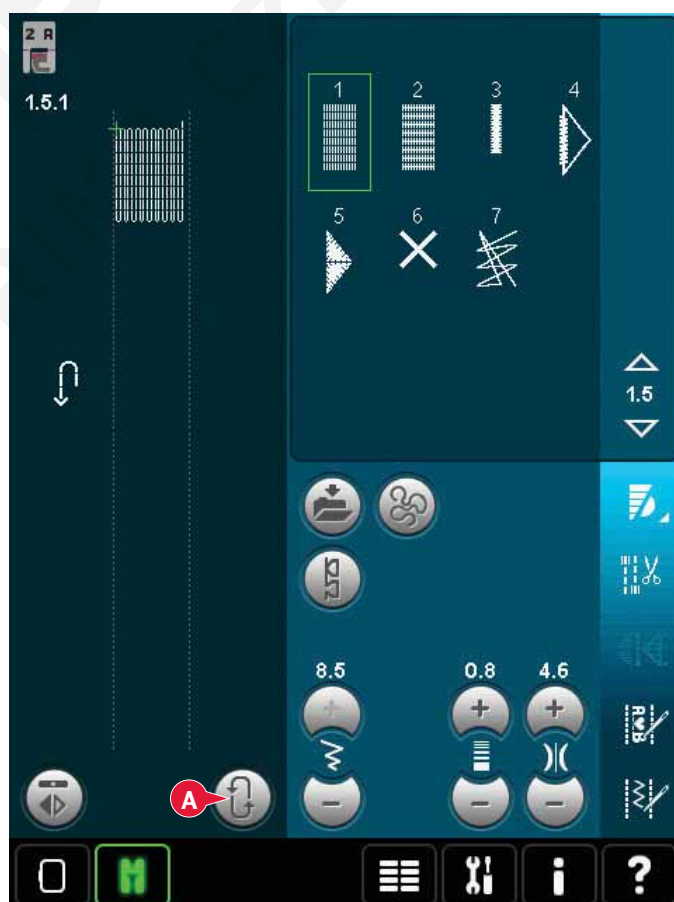
Poznámka: Použijte víceúčelový nástroj na vytvoření držáku nití pro Váš knoflík. Můžete rovněž použít patku přišívání knoflíků, která je k dispozici jako volitelné příslušenství u Vašeho lokálního autorizovaného prodejce PFAFF®.

Látání

Látání malé dírky nebo zatržení předtím, než se zvětší, může zachránit oděv. Zvolte lehkou nit v barvě tak podobné té na Vašem oděvu, jak je to jen možné.

1. Umístěte látku nebo stabilizátor do polohy pod díрку nebo natření ve Vašem oděvu.
2. Vyberte látací steh.
3. Začněte šít vedle, nad a následně přes otvor.
4. Po šití přes díрку stiskněte tlačítko zpětného chodu pro nastavení délky stehu. Váš šicí stroj steh dokončí automaticky.
5. Stroj bude předvoleně nastaven na opakování stejné velikosti čtverce látání; jen pokračujte v šití.

Ikona opakování (A) bude zvýrazněna, což indikuje, že je opakování aktivováno. Pro jeho deaktivaci klepněte na ikonu.



Prošívání

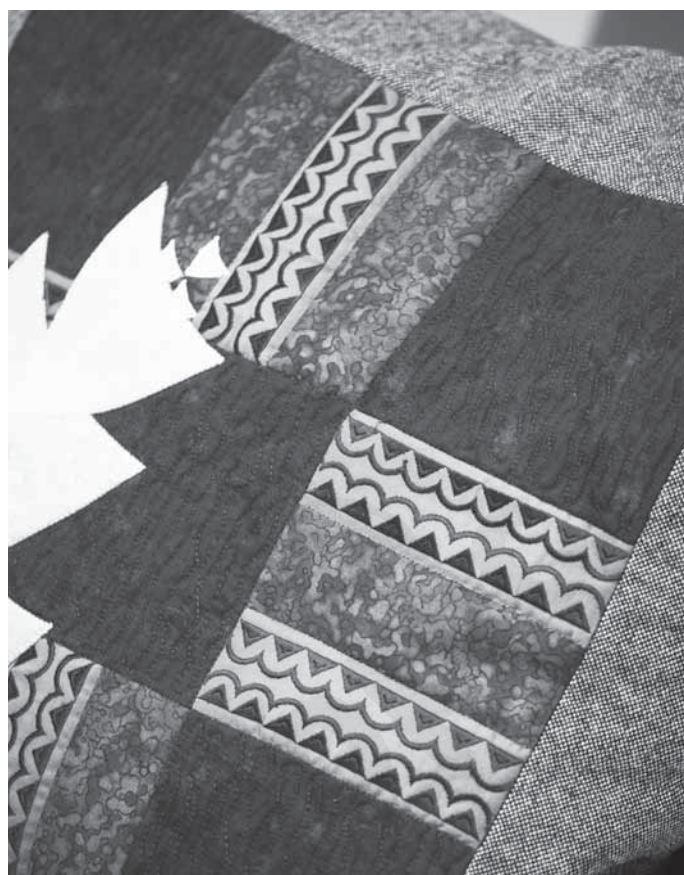
Prošívaná přikrývka se obvykle sestává ze tří vrstev, dvě vrstvy látky a vrstva tabulové vaty vložená mezi ně. Pro šití tří vrstev dohromady máte k dispozici širokou škálu stehů a technik, ze kterých si můžete vybrat.

Jakmile je prošívání dokončeno, jednoduše svažte konce nebo z přikrývky udělejte polštářky, ozdobné oděvy nebo jiné menší projekty.

Stehová deska přímého stehu (volitelná)

Při našívání Vaší prošívané přikrývky připojte stehovou desku přímého stehu (volitelné příslušenství, součást číslo 412964304). Menší otvor ve stehové desce přímého stehu podmírá látku blíže k jehle a pomáhá zabránit vtažení látky do prostoru cívky, zvláště pak na začátku a/nebo konci švu.

Při našívání navíc tato stehová deska občas pomáhá se začátkem naváděcího stehu a poté s dalším našíváním.



Program záplatování

Program záplatování Vám umožňuje programovat přesnou délku švu, který může být šit opakovaně. Toto je velmi užitečné při prošívání, zvláště při našívání vícero bloků stejné velikosti.

Informace o používání programu záplatování naleznete na straně 4:13.

Našívání vrchní části přikrývky

Vystřihněte kusy látky pro vrchní část Vaší přikrývky se záložkou šití 6 mm ($\frac{1}{4}$ "). Nacvakněte prošívací patku $\frac{1}{4}$ " se systémem IDT™; umístěte látku pod patku tak, aby byl odstřižený okraj zarovnaný s venkovním okrajem palce patky. Stlačte šev pro zablokování stehů, potom otevřete kusy a stlačte záložku na šití na jednu stranu. Je-li to možné, tlačte záložky na šití směrem k tmavší látce. Sestavte kusy podle pokynů stříhů.

Navrstvěte vrchní stranu přikrývky s tabulovou vatou a zadní stranou. Sešpendlete vrstvy dohromady v přípravě pro prošívání.

"Ručně dělaná" prošívaná přikrývka

1. Přišpendlete dokončenou vrchní stranu přikrývky k tabulové vatě a spodní straně přikrývky.
2. Navlečte do jehly neviditelnou (monofilní) nit. Použijte kontrastní nebo odpovídající umělé hedvábí nebo bavlněnou nit.
3. Nacvakněte doporučenou patku zobrazenou v přehledu doporučení pro šití.
4. Aktivujte systém IDT™.
5. Vyberte jeden z ručně vypadajících prošívaných stehů 6.2.1 - 6.2.11. Tyto stehy mají předvolenou vyšší hodnotu napnutí nití pro úmyslné vytahování nití cívky nahoru a vytváření požadovaného efektu ručního šití.

Tečkování volným pohybem

Tečkování volným pohybem přidává Vaší přikrývce texturu a zajímavost společně s přidržováním vrstev dohromady.

Tečkování volným pohybem probíhá se sníženými podavači šicího stroje. Látka musí být podávána ručně, aby se stanovila délka stehů.

1. Nastavte svůj šicí stroj po tečkování volným pohybem s přímým stehem. Připojte stehovou desku přímého stehu. Klepněte na ikonu možností volného pohybu (a) a vyberte jednu ze tří možností.

Poznámka: O různých možnostech si přečtěte na straně 4:8.

2. Deaktivujte systém IDT™ a připojte správnou patku volného pohybu dle techniky, kterou jste zvolili. Symbol patky pro zvolené nastavení je zobrazen v horní části obrazovky (B).
3. Začněte sešpendlením Vaší přikrývky přes všechny vrstvy bezpečnostními špendlíky tak, že začnete ve středu přikrývky a pokračujete směrem ven. Umístěte špendlík každých 15-20 centimetrů.

Tip! Procvičte si tečkování na kusech odpadové látky a tabulové vaty z Vaší přikrývky. Je důležité pohybovat látkou stejnou rychlostí, jako je rychlost šití, abyste předešli příliš dlouhým nebo krátkým stehům.

Udržování stále rychlosti během šití volným pohybem rovněž pomáhá udržet pravidelné stehy.

4. Začněte v blízkosti středu Vaší přikrývky. Udělejte steh a vytáhněte nit cívky na horní stranu přikrývky. Udělejte několik stehů jeden vedle druhého pro zachycení nití. Aktivujte funkci Jehla dole.
5. Naplánujte cestu Vašeho stehování, začněte stehovat požadovaný vzor tečkování a pohybujte přikrývkou tak, jak chcete. Pokračujte v tečkování až do zaplnění všech ploch horní strany přikrývky.



Stehování ve švech

Stehování ve švech je další možností spojení vrstev Vaší přikrývky. Sešpendlete vrstvy dle popisu výše. Zacvakněte luxusní přítlačnou patku 1A se systémem IDT™ a systém aktivujte. Stehujte ve švech přikrývky s použitím rudé čárky na přítlačné patce jako vedení.

Poznámka: Můžete také použít volitelnou přítlačnou patku Stitch-in-Ditch w/IDT™ system P/N 820 925 096.

Stehování bláznivé prošívání přikrývky
Ozdobte svou prošívání přikrývky dekorativními stehy z kategorie stehů 2.4. Stehy mohou být šity v koordinované nebo kontrastní barvě, dle kýženého efektu. Někdy se používají dekorativní nitě, jako jsou hedvábná nit nebo bavlněná nit s hmotností 30.

Speciální techniky šití

Šestá kategorie stehů obsahuje speciální techniky šití, jako je svíčkový knot, spoj a slož, tři otvorová nit, korálkové stehy a obšívací stehy. Tyto techniky mohou vyžadovat speciální patku a příslušenství. To je indikováno ikonou volitelné přitlačné patky (A).

Poznámka: Klepněte na Rychlou pomoc a poté vyberte požadovaný steh v prostoru pro výběr stehu, abyste zjistili, která speciální přitlačná patka je pro daný steh požadována.

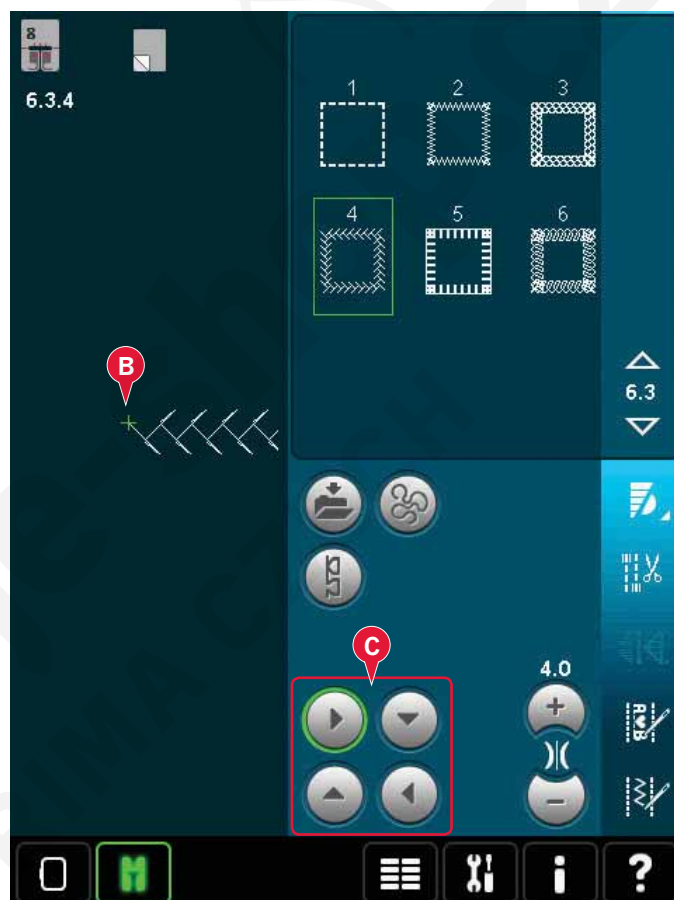


Šití ve čtyřech směrech

Šití ve čtyřech směrech použijte pro šití záplat bez nutnosti otáčení látky a pro dekorativní motivy. Při výběru stehu v této podkategorii se ukáže ikona šití ve čtyřech směrech (C).

Počáteční bod je označen ve stehovém poli (B). Pro změnu směru počátečního bodu klepněte na jednu ze čtyř směrových ikon (C).

Jakmile je ušita požadovaná délka jedním směrem, vyberte další směr klepnutím na jednu ze čtyř směrových ikon.

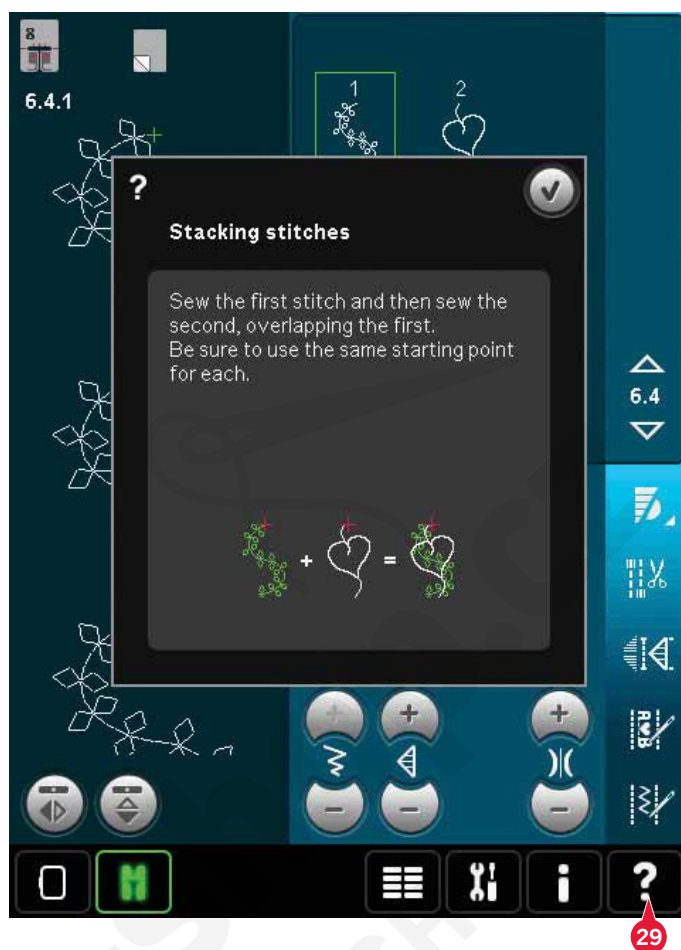


Vrstvené stehy

Šijte nádherné dvojbarevné dekorace pomocí vrstvených stehů. Vrstvené stehy se skládají s párů stejných stehů, které jsou určeny pro šití jeden steh na druhý.

Ušijte první steh a následně druhý překrývající ten druhý. Ujistěte se, že je výchozí bod pro oba stejný.

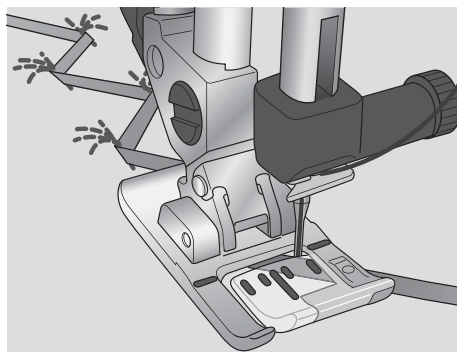
Klepněte na Rychlou pomo (29) a na jeden z vrstvených stehů pro ukázkou toho, jak mohou vrstvené stehy vypadat, jsou-li zkombinovány / vrstveny.



Stužkové stehy

Dejte Vašemu dekorativnímu šití prostorový efekt pomocí nádherných stužkových stehů přednastavených ve Vašem stroji. Při šití jsou do těchto speciálních stehů vplétány rovné stužky. Pro tuto techniku jsou doporučeny stužky o šířce 2-5 mm. Pro nejlepší výsledky šití použijte vhodný stabilizér, který podpoří šití.

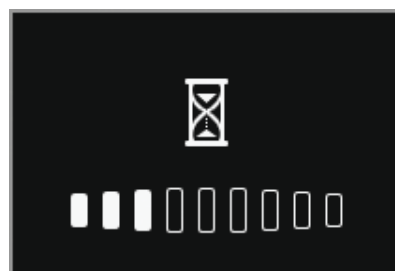
1. Vyberte stužkový steh v kategorii 6.5. Aktivujte funkci Jehla dole. Ušijte první část vzoru a šijte, dokud se stroj automaticky nezastaví s jehlou dole.
2. Když začínáte šít, je důležité stužku vložit před jehlu ve stejném úhlu, pod jakým bude vyšita první část stehu (viz. obrázek 2). Pokračujte v šití, dokud se stroj znovu nezastaví.
3. Přehábejte stužku přes stehy a přetáhněte ji přes látku tak, aby byla znovu přímo před jehlou. Pokračujte v šití, dokud se stroj nezastaví. Překládejte stužku znovu a znovu a umísťujte ji pod jehlu jako předtím; pokračujte v šití, dokud stroj nezastaví. Tento proces opakujte do té doby, dokud není dosaženo požadované délky.



Běžná vyskakovací okna v režimu šití

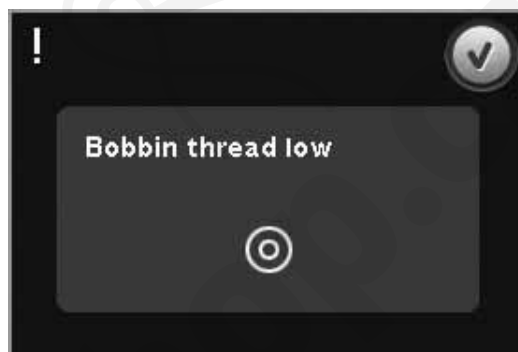
Systém je zaneprázdněn

Pokud stroj načítá, ukládá nebo přesunuje soubory, nebo dělá cokoli, co si vyžaduje čas, objeví se přesýpací hodiny.



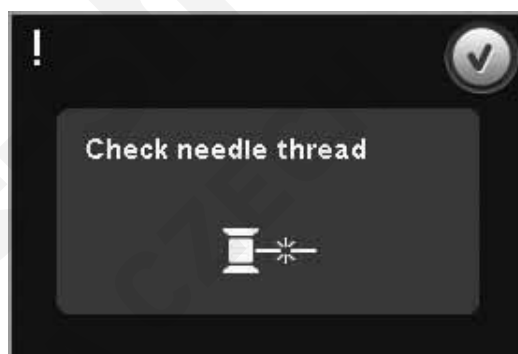
Dochází cívková nit

Když dochází cívková nit, objeví se vyskakovací okno, které Vás informuje, že bude brzy nutné cívku vyměnit. Toto Vám poskytne příležitost naplánovat si, kde zastavit šití a vyměnit cívku. Když chcete pokračovat v šití, sešlápněte pedál bez zavření vyskakovacího okna. Po výměně cívky za plnou klepněte na OK ve vyskakovacím okně.



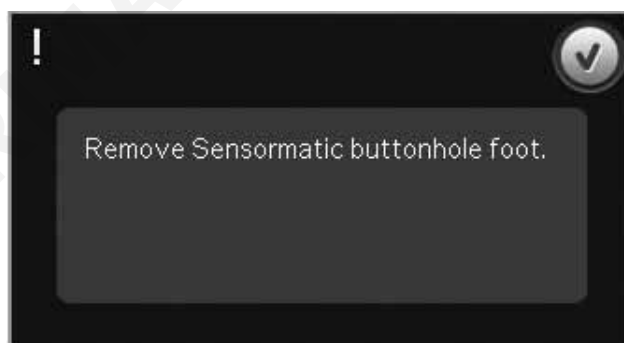
Zkontrolujte jehelní nit

Stroj se automaticky zastaví, když dojde nebo se přetrhne jehelní nit. Znovu navlečte jehelní nit, zavřete vyskakovací okno a pokračujte v šití.



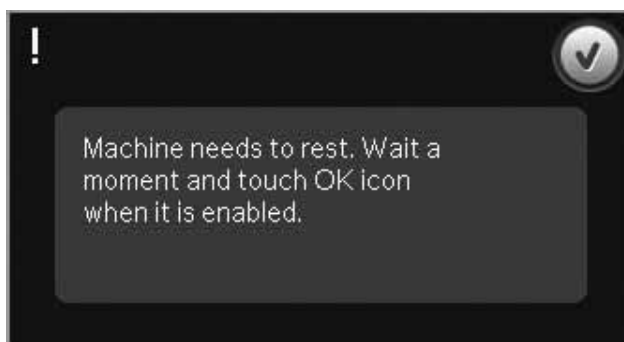
Odstraňte přítlačnou patku Sensormatic
Přítlačná patka na knoflíky Sensormatic musí být odstraněna před vykonáním čehokoli z následujících:

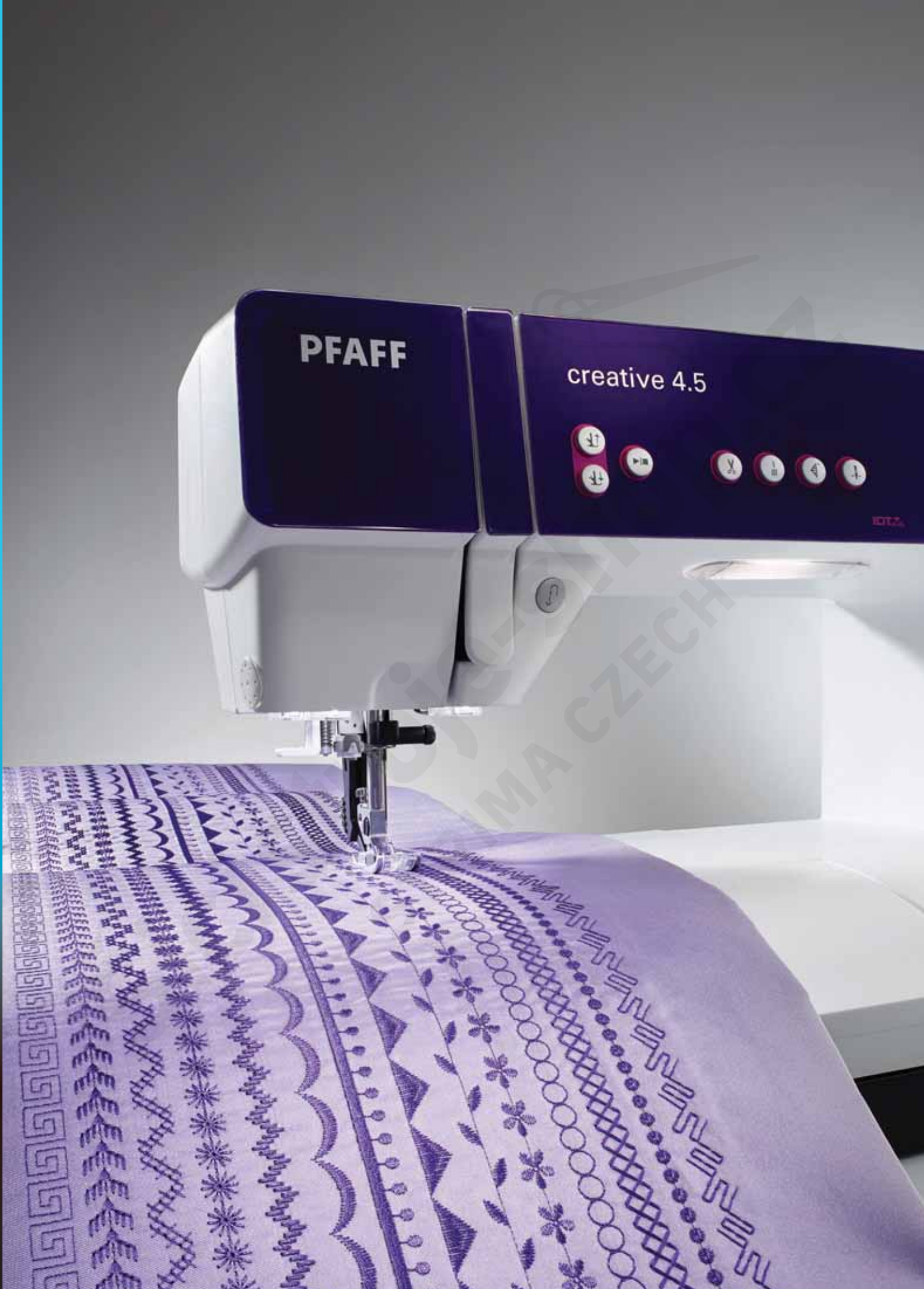
- Šití stehu, který není knoflíková dírka.
- Šití knoflíkové dírky, kterou nelze šít pomocí přítlačné patky Sensormatic.
- Šití upravené knoflíkové dírky uložené bez patky Sensormatic ve Vaší Osobní nabídce.

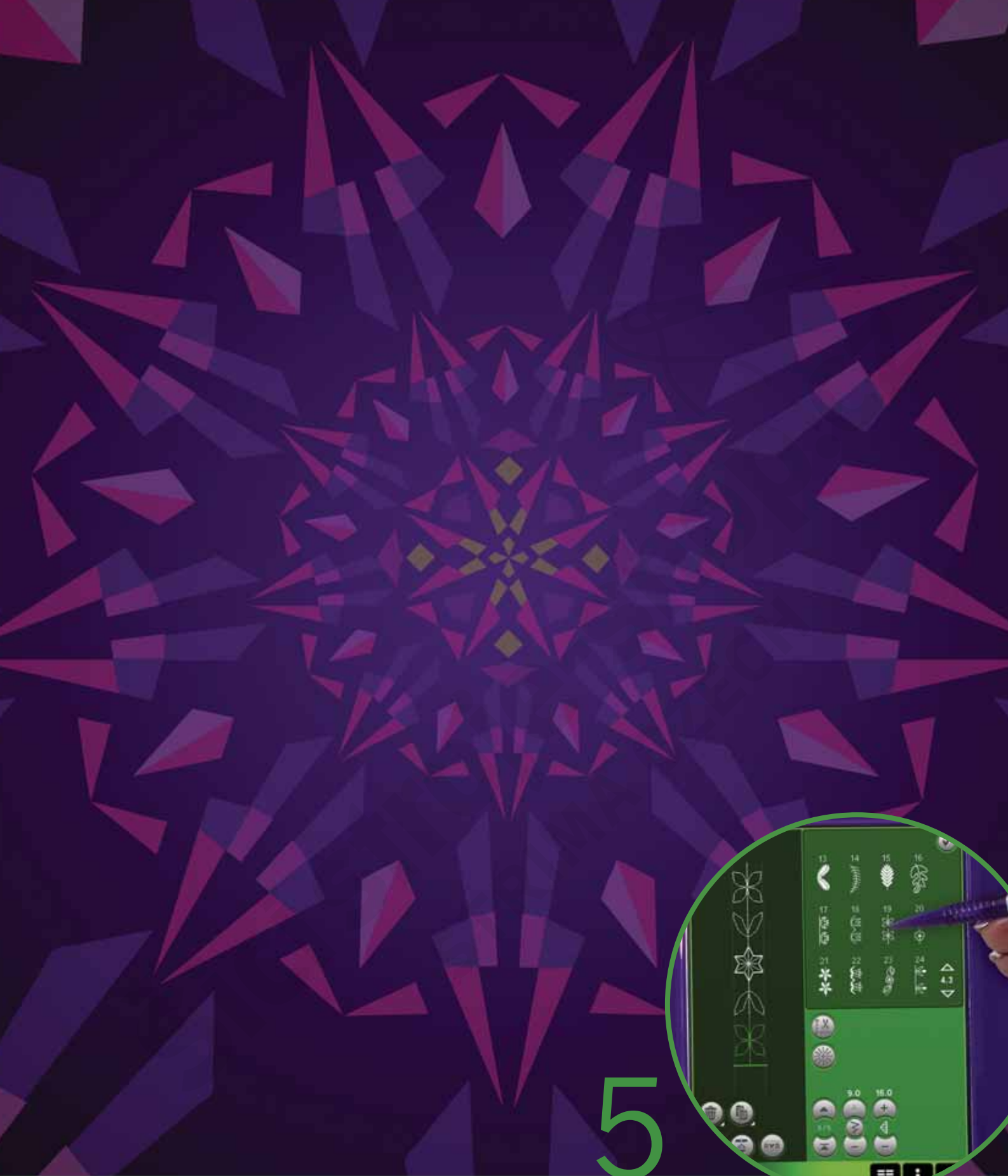


Stroj potřebuje odpočinout

Pokud stroj zastaví a na obrazovce se ukáže toto vyskakovací okno, stroj potřebuje odpočinout. Když je aktivována ikona OK, můžete pokračovat v šití. Výsledky šití nebudou ovlivněny.







5



Sekvencování

Sekvencování

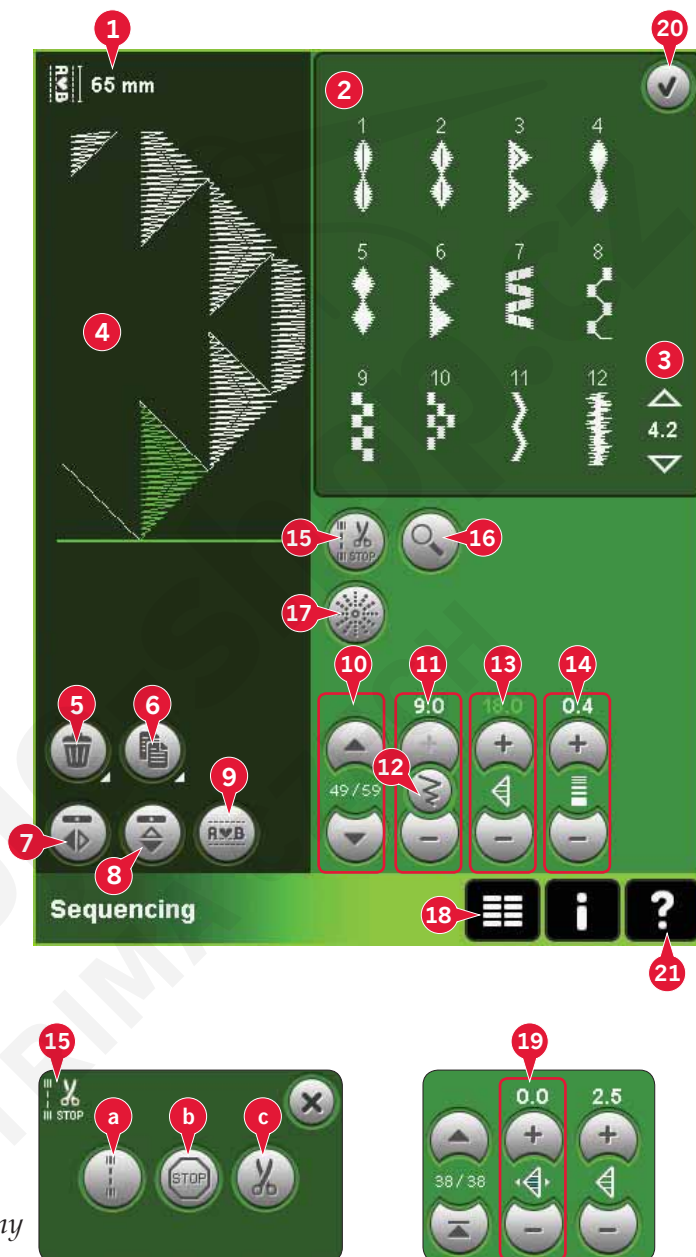
V sekvencování můžete vytvářet a upravovat sekvence stehů. Kombinujte různé 9 mm stehy, Maxi stehy a stehové fotky z nabídky stroje nebo z externího zařízení. Do sekvence lze vložit také stehy vytvořené ve funkci Stitch Creator™.

Můžete vytvářet sekvence až 500 mm dlouhé. V levém horním rohu můžete vidět, jak je Vaše současná sekvence dlouhá (1).

Sekvencování - přehled

1. Průměrná délka sekvence
2. Oblast výběru stehu
3. Směrové šipky pro listování kategoriemi stehů
4. Pole stehu
5. Smazat
6. Duplikovat
7. Boční zrcadlení
8. Koncové zrcadlení
9. Horizontální náhled
10. Šipky (posuv kurzoru sekvence dopředu a dozadu)
11. Šířka stehu
12. Přepínač šířky/polohy
13. Délka stehu
14. Hustota stehu
15. Příkazy sekvence
 - a) zakončení šití
 - b) stop
 - c) odstříhnout
16. Zoom na vše
17. Směrové stehy
18. Nabídka výběru
19. Poloha stehu
20. OK, zavřít sekvencování
21. Rychlá pomoc

Poznámka: Ne všechny symboly a možnosti jsou zobrazeny současně.



Rychlá pomoc (21)

Pro získání informací o jakékoli ikoně či části obrazovky využijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (21) a následně na ikonu nebo část obrazovky, o které si přejete získat informace.

Otevření a ukončení sekvencování

Sekvencování může být použito jak v režimu šití tak vyšívání. Pro otevření klepněte na ikonu sekvencování (A) na panelu možností. Pro zavření a šití či vyšívání vytvořené sekvence klepněte na OK (20) v pravém horním rohu.

Poznámka: Je-li aktivní režim šití a naprogramovaný steh je připraven na šití, aktivní funkci můžete zavřít také sešlápnutím pedálu nebo stisknutím tlačítka start/stop.

Ne všechny stehy jsou k dispozici pro použití v sekvenci. Pokud se vyberete nedostupný steh, vyskakovací okno Vás na to upozorní.



Vytvoření sekvence

Pro zahájení tvorby sekvence najdete požadovanou stehovou kategorii pomocí směrových šipek ve spodní části oblasti pro výběr stehů nebo otevřením nabídky výběru (18). Klepnutím na steh jej přidáte do sekvence.

Pro vytvoření sekvence z písmen otevřete nabídku výběru (18) a načtete požadovaný font stehu. V oblasti pro výběr stehu klepněte na kroužky (B) pro výběr velkých či malých písmen, běžných písmen nebo čísel a speciálních symbolů.

Aktivní pozice je označena kurzorem a vybraný steh nebo abecední znaky budou označeny zelenou barvou. Vložené stehy budou umístěny při poloze kurzoru. Můžete upravit pouze zvolený steh.

Pohybujte kurzorem přes sekvenci pomocí směrových šipek (10). Pořadí zvoleného stehu a celkový počet stehů v sekvenci jsou zobrazeny mezi šipkami.

Vložení stehu či písmena

Umístěte kurzor tam, kde chcete přidat steh nebo písmeno. Vyberte steh, který chcete vložit. Ten bude umístěn v poloze kurzoru.

Úprava textu a stehů

Můžete zrcadlit, upravit délku a šířku nebo hustotu či polohu zvoleného stehu. Úpravy fungují stejně jako v režimu šití.

Smazat steh či písmeno (5)

Chcete-li vymazat steh, umístěte kurzor na steh, který chcete smazat a klepněte na ikonu Smazat. Dlouhým dotykem smažete celou sekvenci.



Duplikovat steh či písmeno (6)

Pro duplikování stehu umístěte kurzor na steh, který chcete duplikovat. Klepněte na ikonu Duplikovat, čímž zkopírujete zvolený steh.

Poznámka: Upravíte-li steh před duplikací, jeho kopie bude tyto změny obsahovat také.

Dlouhým dotykem otevřete vyskakovací okno, kde můžete zadat počet kopií.

Nahradit steh či písmeno

Pro nahrazení stehu jej jednoduše zvolte a klepněte na smazat, poté jej nahraďte novým stehem. Ten bude uložen na pozici kurzoru.



Příkazy sekvence 15)

Do sekvence můžete vložit příkazy zakončení šití, zastavení a odstřižení niti. Tyto příkazy budou obsaženy v sekvenci a při jejím šití budou vždy vykonány.

Použijte příkaz zakončení šití (a), když chcete zajistit zakončení šití. Příkazy pro zakončení šití můžete vložit kdekoli v sekvenci.

Poznámka: Vytváříte-li sekvenci v režimu vyšívání, zakončení šití bude automaticky vloženo na konci a na začátku, což Vám umožní mezi nimi vytvořit sekvenci. Tyto příkazy mohou být odstraněny.

Vložte příkaz zastavení (b), když chcete, aby stroj zastavil. Toto je užitečné například na konci sekvence, když ji chcete šít pouze jednou nebo ji vytvořit v několika řádcích.

Vložte příkaz odstřižení niti (c), když chcete, aby stroj zakončil šití, odstříhl nitě a zvedl přítlačnou patku.

Dejte kurzor na místo, kde chcete příkaz přidat. Zvolte příkaz a do sekvence bude přidána ikona. Ta potvrzuje, že je příkaz vložen a bude v sekvenci vykonán.

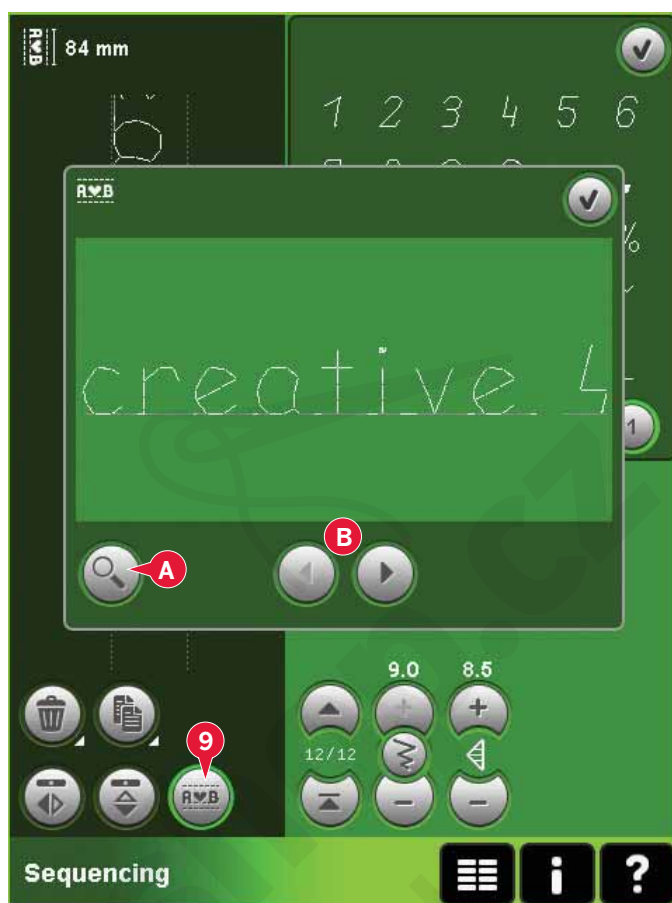
Poznámka: Příkazy se objeví na obrazovce v pořadí, jakém jste je naprogramovali.



Horizontální náhled (9)

Pro zobrazení sekvence v horizontální poloze klepněte na ikonu náhledu.

Vaše sekvence se zobrazí ve vyskakovacím okně. Pokud je sekvence pro okno příliš dlouhá, je možné využít zoom na vše (A), čímž zobrazíte celou sekvenci. Rovněž můžete sekvenci procházet pomocí směrových šipek (B).



Směrové stehy (17)

Vložte směrové stehy mezi stehy v sekvenci. Díky těmto stehům je možné pohybovat stehy různými směry a Vy tak můžete tvořit nové tvary a pokrýt větší oblast.

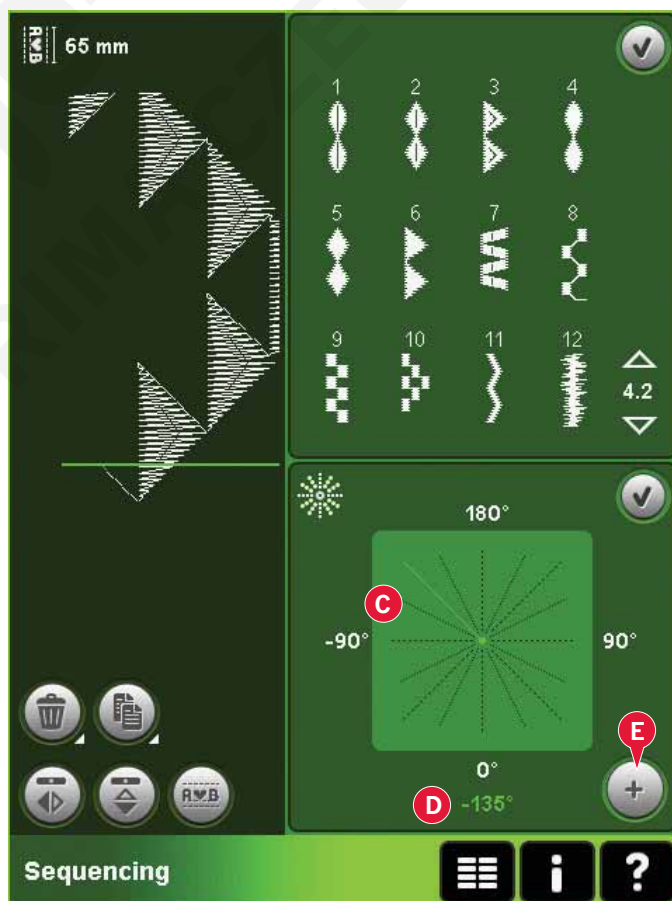
Směrové stehy jsou přímé stehy s délkou asi 1 mm a mohou být použity až v 16 různých směrech.

Otevřete vyskakovací okno směrových stehů.

Vybraný úhel zezelená (C) ve směrovém poli. Úhel bude rovněž zobrazen ve vyskakovacím okně (D). Klepněte na směrové pole pro výběr úhlu, ve kterém chcete vložit steh. Můžete buďto klepnout na požadovanou linii nebo zelenou linii natáhnout a vypustit v požadovaném úhlu.

Jakmile je požadovaný úhel zvolen, klepněte na ikonu Vložit (E) a jeden steh se umístí do sekvence na pozici kurzoru.

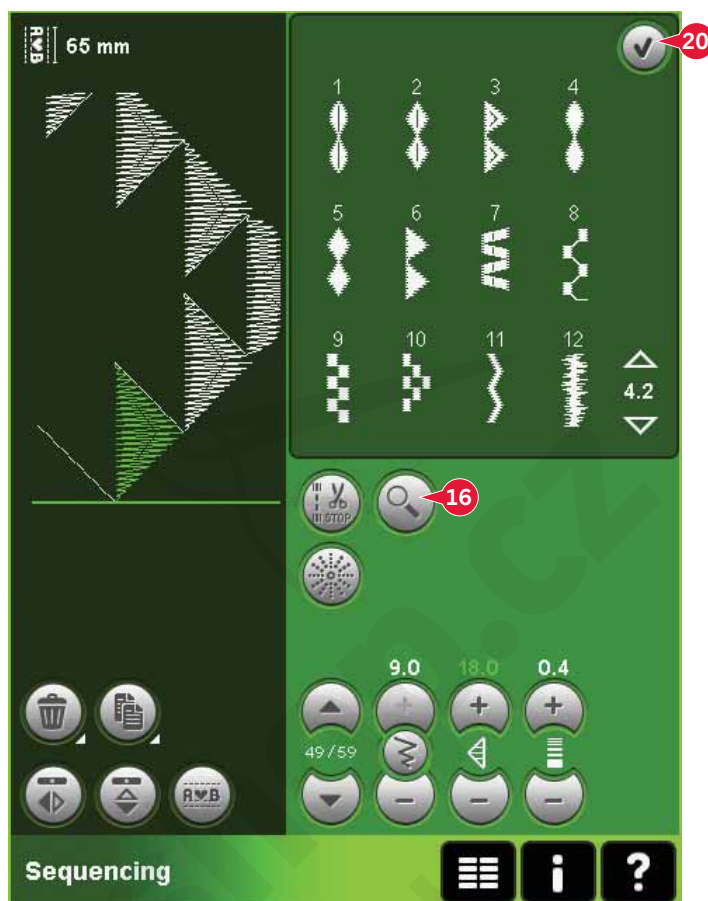
Směrový steh může být vymazán, duplikován či zrcadlen bez zavření vyskakovacího okna směrových stehů.



Zoom na vše (16)

Pokud je steh či sekvence širší než možnosti zobrazení displeje, můžete použít ikonu zoomu na vše, čímž zobrazíte celou sekvenci.

Poznámka: Zoom na vše je dostupný pouze v případě, že je steh nebo sekvence širší než stehové pole.



Načtení a šití sekvence

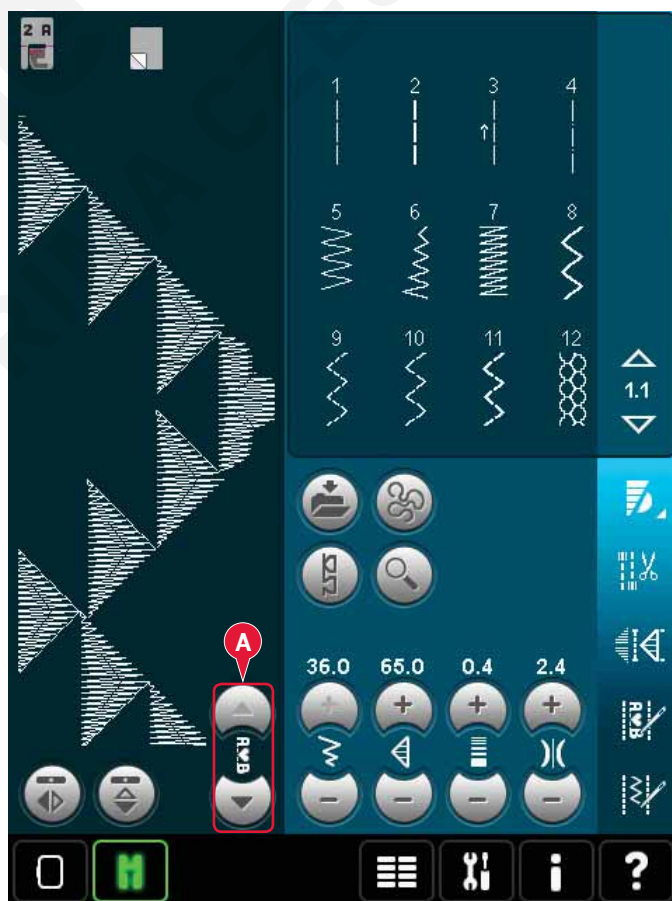
Pro načtení sekvence klepněte na OK (20) v pravém horním rohu obrazovky. Sekvence se načte do režimu, který byl aktivován před vstupem do sekvencování; tedy režim šití nebo vyšívání.

Režim šití

V režimu šití můžete začít šít kdekoli v sekvenci. Použijte šipky (A) pro postup přes sekvenci.

Když v režimu šití zvolíte další steh a znovu otevřete sekvenci, Vaše sekvence zůstane nezměněna. Pokaždé, když je sekvencování uzavřeno, sekvence zůstane načtena v režimu šití.

Poznámka: Pokud jste při vytváření sekvence použili směrové stehy a celková šířka sekvence je delší než 9mm, musí být pro stehy do strany využita přítlačná patka pro maxi stehy 8, dokonce i když stroj doporučuje jinou patku.



Editace výšivky

Je-li Vaše sekvence načtena do režimu editace výšivky, změní se na motiv pro vyšívání. Přejděte do režimu vyšívání a vyšijte jej jako běžný motiv.

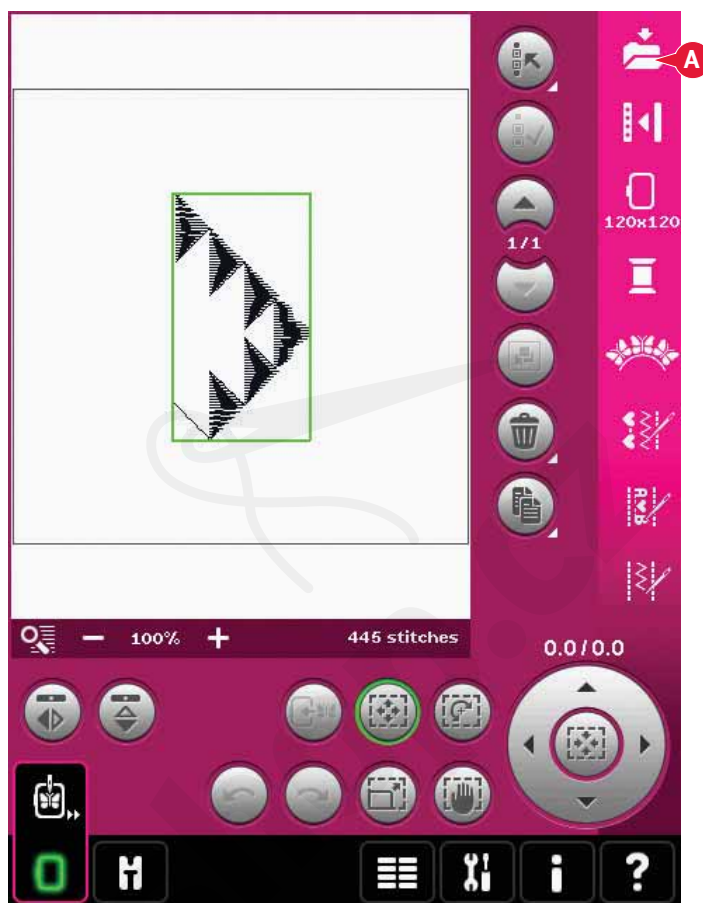
Je-li vybrána sekvence a Vy v režimu vyšívání znovu aktivujete sekvencování, sekvence zůstane beze změny. Pokud není zvolena žádná sekvence, při opětovém otevření bude sekvencování prázdné, připravené pro vytvoření něčeho nového. Po každém zavření sekvencování se sekvence načte do režimu editace výšivky.

Uložení sekvence

Uložení sekvence může být provedeno v režimu šití i vyšívání. Zavřete sekvencování klepnutím na OK (20) v pravém horním rohu obrazovky.

Režim vyšívání

V režimu vyšívání se sekvence ukládá jako motiv. Klepněte na ikonu Uložit do Osbních motivů (A) a vyberte Osobní motivy, Osobní složky nebo externí zařízení. Pro více informací viz strana 8:8.

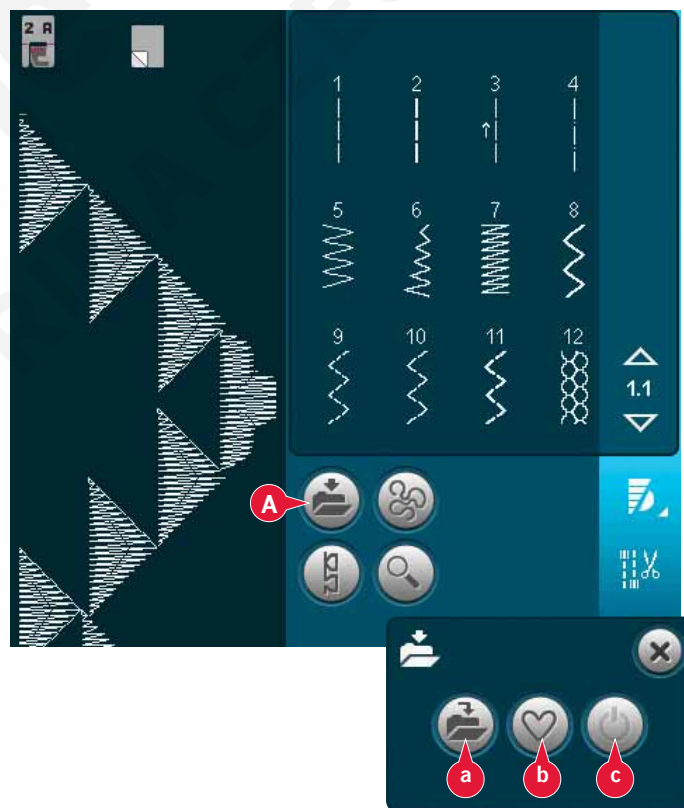


Režim šití

V režimu šití se sekvence ukládají stejně jako stehy. Uložte sekvenci klepnutím na ikonu Možnosti uložení (A). Sekvenci můžete uložit buďto do osobních souborů (a) nebo do osobní nabídky (b). Pro více informací viz strana 4:9-4:10.

Poznámka: Sekvenci nelze uložit jako defaultní steh.

Ikona (c) bude nedostupná.



Důležité informace o vytváření sekvence

Úpravy sekvence

Úpravy provedené v režimu šití ovlivní celou sekvenci. Nicméně, tyto změny nebudou uloženy po návratu do sekvencování. V režimu editace výšivky bude poloha sekvence zachována.

Pro úpravu jednotlivých stehů v sekvenci se vraťte do sekvencování.

Použití sekvence v režimu šití či vyšívání

Sekvencování může být použito buďto v režimu šití či vyšívání. Sekvence vytvořená v aktivovaném režimu šití nebude dostupná po otevření sekvencování v aktivovaném režimu vyšívání a naopak. Vytvořená sekvence se do jiného režimu nepřenese.

Sekvence vytvořená v aktivním režimu vyšívání se při načtení do režimu editace výšivky změní na vyšivací motiv a nelze ji vyšít jako steh v režimu šití.

Sekvence vytvořená v aktivním režimu šití může být ručně načtena do režimu editace výšivky, ale v ten moment se změní na vyšivací motiv.

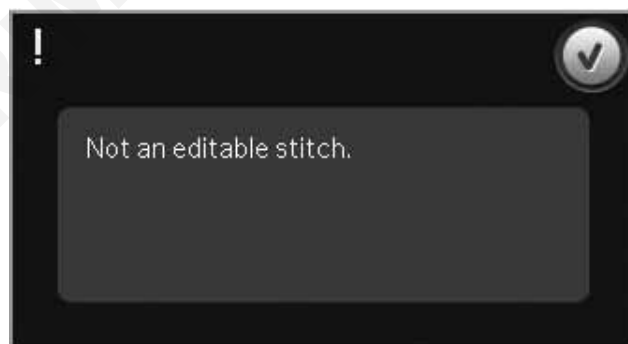
Sekvence ve funkci Stitch Creator™

Sekvence může být otevřena a modifikována ve funkci Stitch Creator™. Všimněte si, že při vykonávání tohoto se z Vaší sekvence stane jediný steh. Při opětovném otevření sekvencování nebude možné žádné další upravování jakékoli části předchozích stehů. Celá sekvence bude považována za jeden steh.

Běžná vyskakovací okna sekvencování

Needitovatelný steh

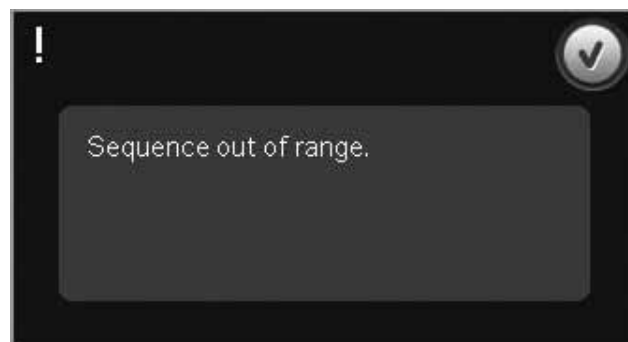
Některé stehy nemohou být vloženy do sekvence, například knoflíkové dírky nebo stehy čtyř směrů.



Sekvence mimo rozsah

Délka Vašeho programovaného stehu může být maximálně 500 mm (20") a může obsahovat maximálně 99 stehů. Pokud sekvence překročí maximální délku nebo počet stehů, toto vyskakovací okno Vás na to upozorní.

Steh, který se pokoušíte přidat, způsobí, že je sekvence příliš dlouhá.





6

Funkce Stitch Creator™

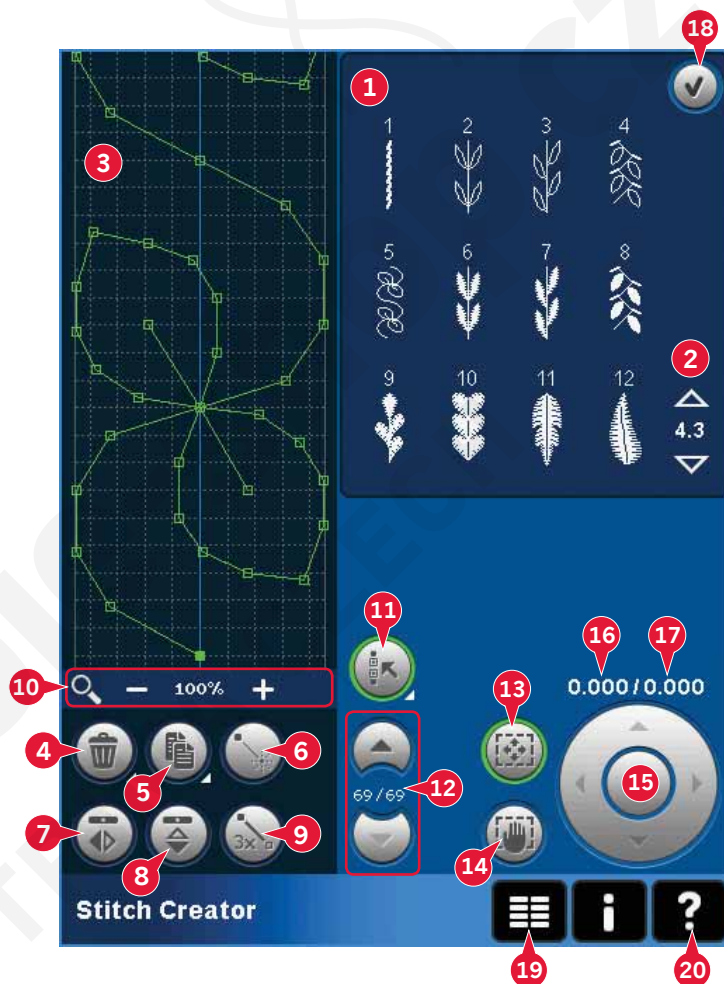
Funkce Stitch Creator™ (Tvůrce stehů)

V této funkci můžete vytvářet úplně nové stehy a upravovat každý bod stehu. Přizpůsobte stehy svým potřebám a vytvářejte své nové stehy. Přidávejte, mažte, přesouvejte a kombinujte stehy přímo na obrazovce. Můžete také vložit vestavěný steh a pak jej editovat a vytvořit tak vlastní verzi tohoto stehu.

Šířka pole stehu je 9 mm a maximální délka stehů je 6 mm. Mřížka a vertikální středová čára Vám pomohou při vytváření stehu. Délka Vašeho programu může být maximálně 500 mm a steh může být uložen do Vaší osobní nabídky nebo do osobních souborů.

Stitch Creator™ - přehled

1. Oblast výběru stehu
2. Šipky pro listování kategoriemi
3. Pole stehu
4. Smazat
5. Duplikovat
6. Nový bod stehu
7. Boční zrcadlení
8. Koncové zrcadlení
9. Trojitý steh
10. Zoom
11. Multivýběr
12. Šipky (pro označení předchozího nebo následujícího stehu)
13. Dotykové funkce - pohyb
14. Dotykové funkce - najíždění
15. Ovládací kolečko
16. Pozice jehly v bodu stehu
17. Délka podávání
18. OK, zavřít funkci Stitch Creator™
19. Nabídka výběru
20. Rychlá pomoc



Rychlá pomoc (20)

Pro okamžité informace o jakékoli ikoně či části obrazovky použijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (20) a poté na ikonu nebo část obrazovky, o které chcete získat informace.

Otevření a ukončení Stitch Creator™

Funkci Stitch Creator™ můžete používat jak v režimu šití, tak v režimu vyšívání. Pro její otevření klepněte na ikonu Stitch Creator™ (A) na panelu možností. Pro její zavření a šití Vašeho vytvořeného stehu či kombinace klepněte na OK (18) v pravém horním rohu obrazovky.

Poznámka: Je-li aktivní režim šití a naprogramovaný steh je připraven k šití, můžete také zavřít aktivní funkci sešlápnutím pedálu nebo stisknutím tlačítka start/stop.

Některé stehy nemohou být ve funkci Stitch Creator™ použity. Zkousíte-li vybrat jeden z těchto stehů, vyskakovací okno Vás na to upozorní.



Režim šití

Režim vyšívání

Definice bodu stehu

Bod stehu je bod, ve kterém prochází jehla skrze látku. Stehy jsou spojeny body stehu.

Každý bod stehu je indikován tečkou. Vybraný bod stehu je označen plným čtvercem. Označený bod stehu je indikován prázdným čtvercem.

Začátek vytváření - přidání stehu nebo bodu stehu

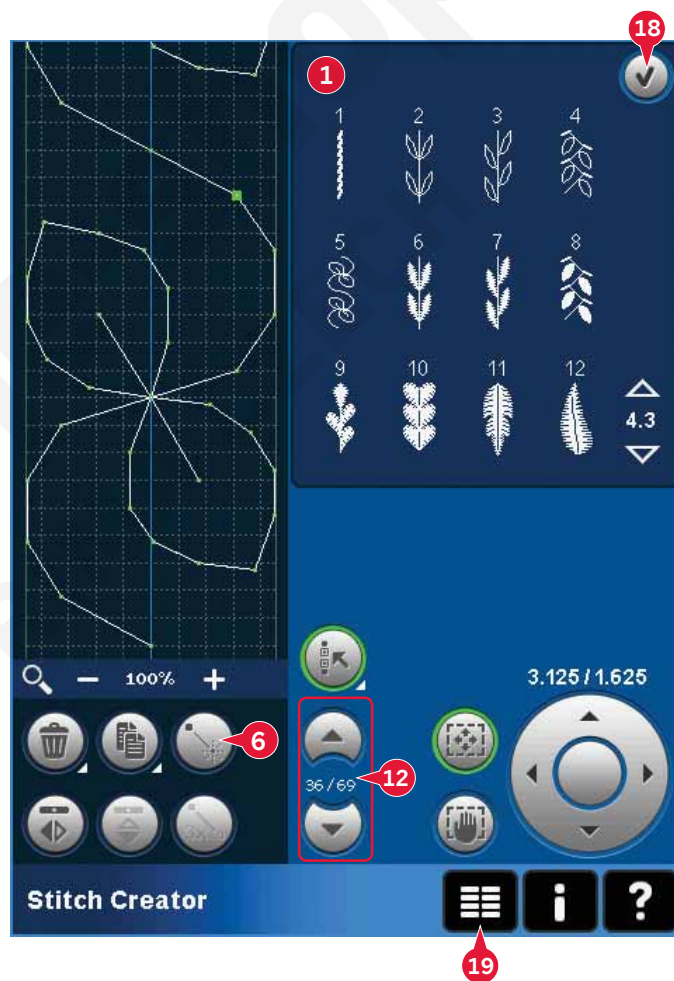
Pro přidání nového bodu stehu klepněte na ikonu nového bodu stehu (6). Rovněž můžete přidat existující steh z oblasti pro výběr stehu (1) nebo z nabídky výběru (19).

Zvolit bod stehu

Pro zvolení bodu stehu na něj jednoduše klepněte stylusem. Když vyberete více než jeden bod stehu, stehy mezi těmito body budou také automaticky vybrány.

Pro označení předchozího či následujícího stehového bodu použijte šipky (12).

Informace o vytvořeném stehu jsou zobrazeny mezi šipkami. První číslo je označený bod stehu. Druhé číslo značí celkový počet stehových bodů.



Multivýběr (11)

Dlouhým dotykem na ikonu Multivýběr zvolíte všechny stehové body najednou.

Pro vybrání stehových bodů za označeným stehovým bodem klepněte na ikonu Multivýběr a poté na šipky (12), čímž vyberete následující stehový bod.

Šipkou nahoru vyberete stehové body před označeným stehovým bodem a šipkou dolů vyberete stehové body za ním.

Poznámka: Vybíráte-li stehové body pomocí šipky nahoru, můžete je odebrat klepnutím na šipku dolů.

Smazat stehový bod (4)

Chcete-li smazat jeden bod stehu, zvolte jej a klepněte na ikonu Vymazat. Pokud je vybráno více než jeden bod stehu, budou po klepnutí na ikonu Smazat smazány také.

Dlouhým dotykem vymažete všechny stehové body v poli stehu.

Duplikování vybraného bodu stehu (5)

Pokud chcete stehový bod duplikovat, vyberte jej a klepněte na ikonu Duplikovat, čímž vytvoříte kopii.

Je-li zvoleno více bodů stehu, budou duplikovány všechny a vloženy za označený bod stehu.

Dlouhým dotykem aktivujete vyskakovací okno, kde můžete stanovit přesný počet kopií, které si přejete vložit.

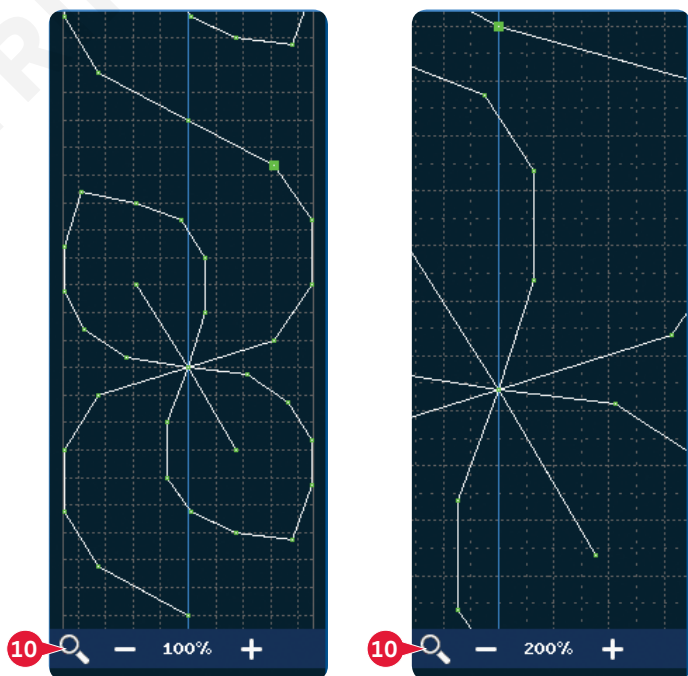
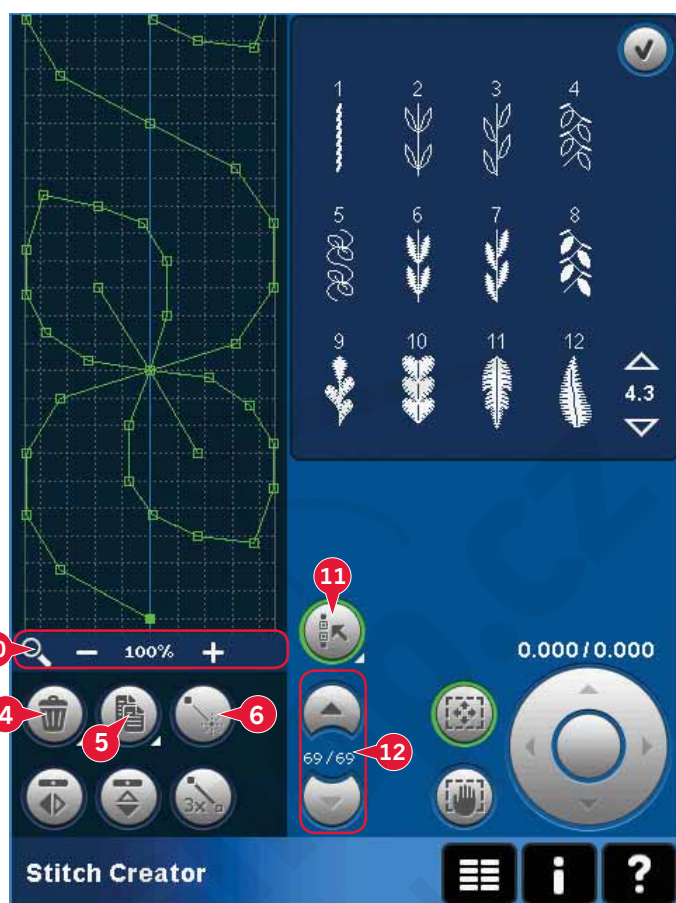
Vložit nový bod stehu (6)

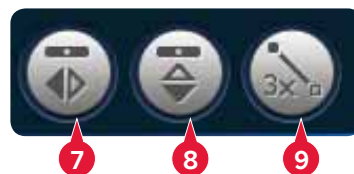
Klepněte na tuto ikonu pro vložení jednoho bodu stehu. Dva body stehu vytvoří nový steh.

Zoom (10)

Při používání těchto ikon bude zoom proveden na označený bod stehu.

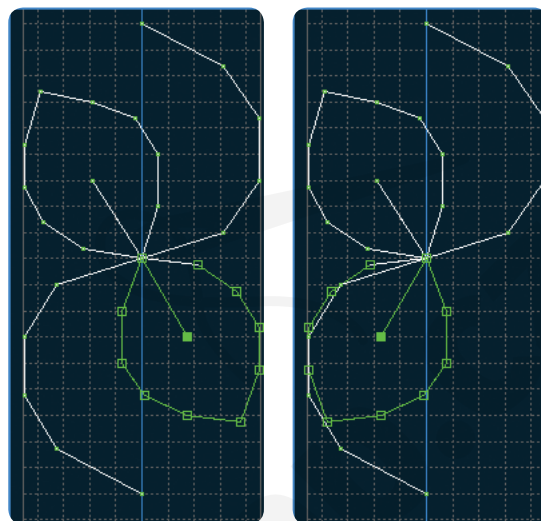
Vzdálenost mezi liniemi mřížky se rovná 1 mm na látce. Pokud zazoomujete na stehové pole, objeví se tenčí linie mřížky. vzdálenost mezi těmito liniemi se rovná 0,5 mm na látce. Pokud odzoomujete, půjde vidět pouze linie ohraničující stehové pole.





Boční zrcadlení (7)

Vybraný stehový bod (stehové body) bude zrcadlen horizontálně.

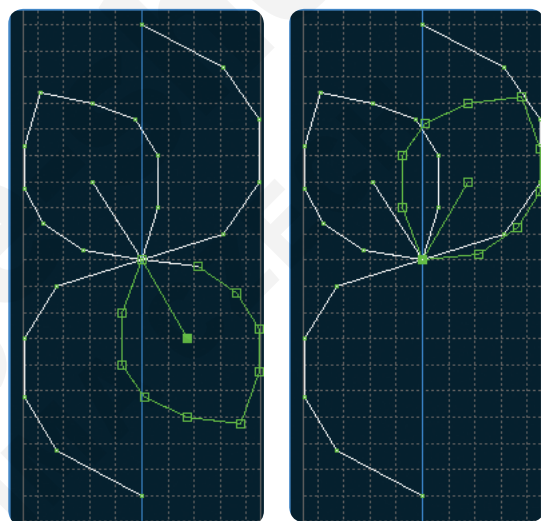


7. Boční zrcadlení

Koncové zrcadlení (8)

Vybraný stehový bod bude zrcadlen vertikálně.

Poznámka: Tato funkce je dostupná pouze v případě, že je zvoleno více než 1 bod stehu.

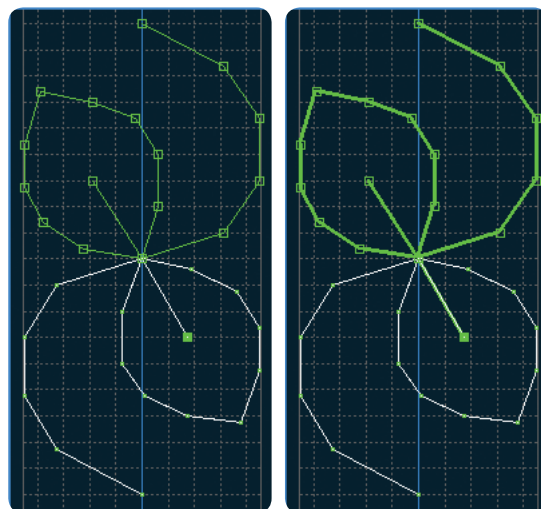


8. Koncové zrcadlení

Trojité steh (9)

Klepněte na ikonu Trojitý steh a vybraný steh (stehy) bude ztrojnásoben.

Poznámka: Funkce je dostupná pouze v případě, že je vybrán více než 1 bod stehu.



9. Trojitý steh

Dotykové funkce

Pomocí stylusu můžete provádět změny přímo na obrazovce klepáním a tažením v poli stehu. Můžete najíždět a posouvat v závislosti na tom, která dotyková funkce je aktivována. Můžete také použít šipky v kolečku pro vykonávání menších úprav.

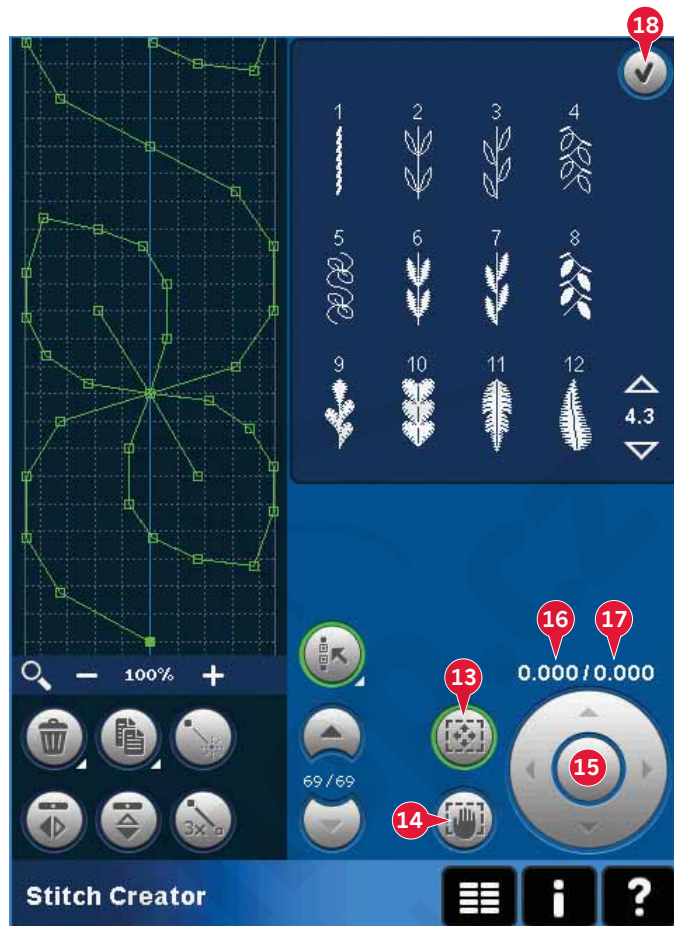
Přesun (13)

Můžete přesunout zvolený steh nebo body stehu použitím stylusu na obrazovku, nebo pomocí šipek v kolečku (15).

Najíždění (14)

Najíždět můžete pomocí Vašeho stylusu nebo šipek v kolečku (15).

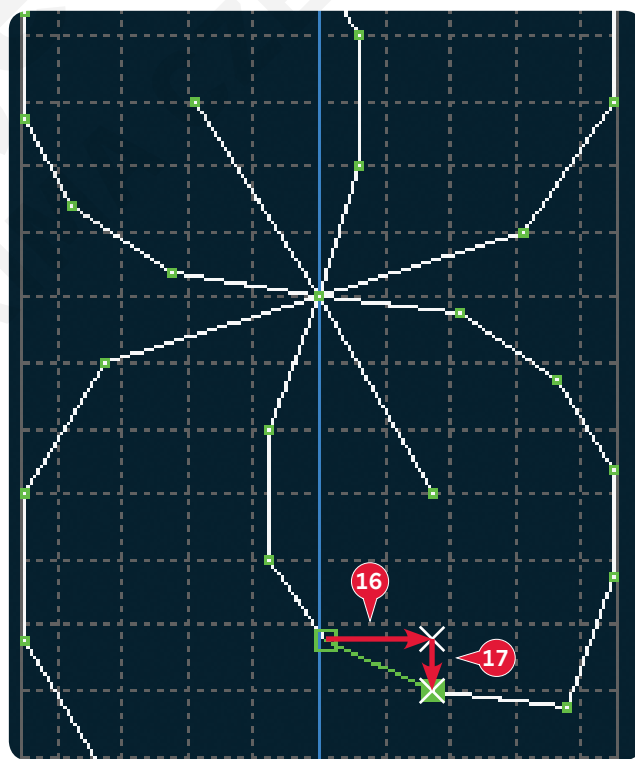
Poznámka: Nemůžete najíždět mimo prostor šití, tj. když je měřítko 100% nebo méně, nelze najíždět na stranu.



Poloha označeného bodu stehu

Číslo vlevo nad kolečkem (16) udává aktuální polohu jehly od středové čáry pro označený bod stehu.

Číslo vpravo nad kolečkem (17) udává aktuální délku podávání od předchozího bodu stehu.



Načtení a šití stehu

Pro šití vytvořeného stehu klepněte na OK (18) v pravém horním rohu obrazovky. Steh bude načten do režimu, který byl aktivován před vstupem do funkce Stitch Creator™; tedy režimu šití nebo režimu editace výšivky.

Režim šití

Je-li režim šití aktivní při zavření funkce Stitch Creator™, Váš steh se do něj načte a je připraven k šití.

Po výběru jiného stehu v režimu šití a opětovném otevření funkce Stitch Creator™, zůstane Váš vytvořený steh nezměněn. Po každém zavření funkce Stitch Creator™ se steh načte do režimu šití.

Editace výšivky

Když je steh načten do režimu editace výšivky, automaticky se změní na vyšívací motiv. Přejděte do režimu vyšívání a šijte jej jako běžný motiv.

Když je steh vybrán a znovu otevřete funkci Stitch Creator™ v režimu vyšívání, steh zůstane nezměněn. Pokud steh zvolen není, funkce t Stitch Creator™ bude po opětovném otevření prázdná a připravená pro tvorbu něčeho nového. Po každém zavření funkce Stitch Creator™ se steh načte do režimu editace výšivky.

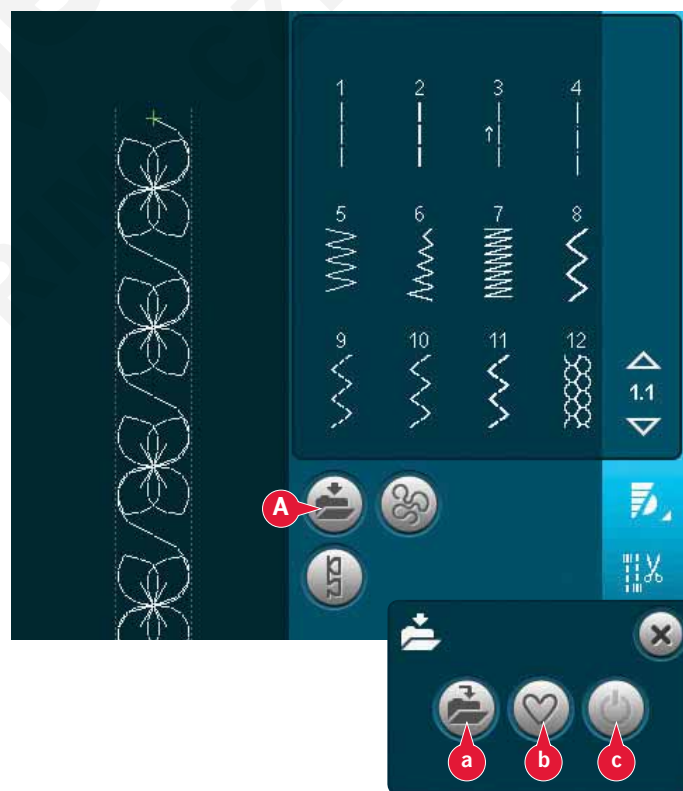
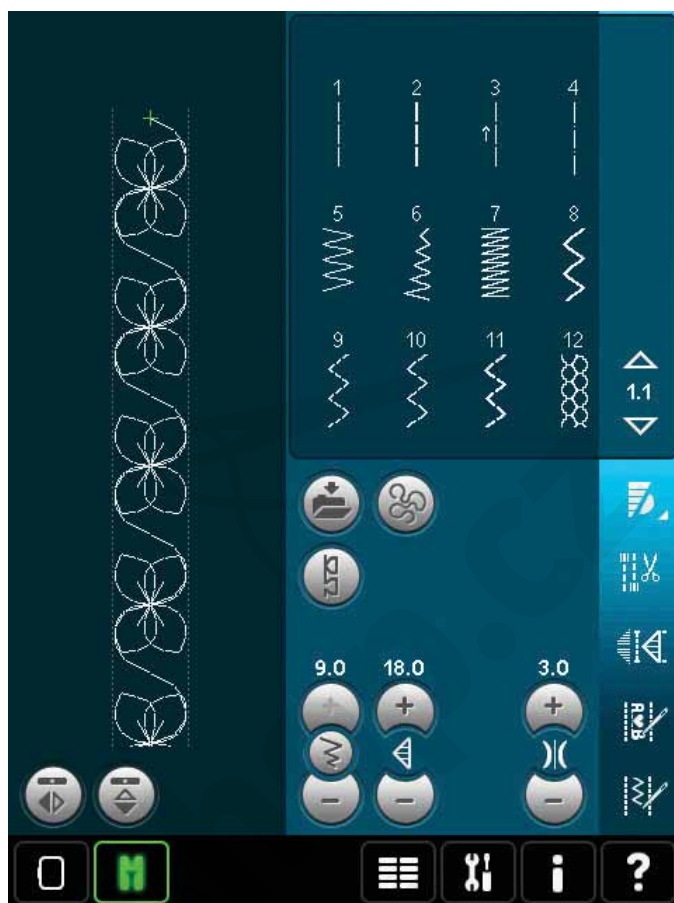
Uložení stehu

Uložení stehu můžete provést buď v režimu šití nebo editace výšivky. Zavřete funkci Stitch Creator™ klepnutím na OK (18) v pravém horním rohu obrazovky.

Režim šití

V režimu šití jsou stehy vytvořené ve funkci Stitch Creator™ ukládány stejným způsobem jako běžné stehy. Uložte steh klepnutím na ikonu Možnosti ukládání (A). Steh můžete uložit jak do Osobních souborů (a) tak do Osobní nabídky (b). Pro více informací viz strany 4:9-4:10.

Poznámka: Steh vytvořený ve funkci Stitch Creator™ nemůže být uložen jako výchozí steh. Ikona (c) bude neaktivní.



Režim vyšívání

V režimu vyšívání je steh uložen jako motiv. Klepněte na ikonu Uložit do Osobních motivů (A) a vyberte Osobní motivy, Osobní soubory či zařízení. Pro více informací viz strana 8:8.

Důležité informace o funkci Stitch Creator™

Použití funkce Stitch Creator™ v režimu šití či vyšívání

Funkce Stitch Creator™ může být použita buďto v režimu šití nebo vyšívání. Steh vytvořený při aktivním režimu šití nebude dostupný po otevření funkce v režimu vyšívání a naopak. Vytvořený steh nelze převést do jiného módu.

Steh vytvořený v režimu vyšívání se po načtení do režimu editace výšivky změní na motiv a nelze jej následně šít jako steh v režimu šití.

Steh vytvořený v režimu šití může být ručně načten do režimu editace výšivky, ale poté se změní na vyšívací motiv.

Použití vytvořených stehů v sekvenci

Steh vytvořený ve funkci Stitch Creator™ může být použit jako součást sekvence. V sekvencování otevřete nabídku výběru a najdete svůj uložený steh. Steh bude vložen do sekvence na pozici kurzoru.



Běžná vyskakovací okna funkce Stitch Creator™

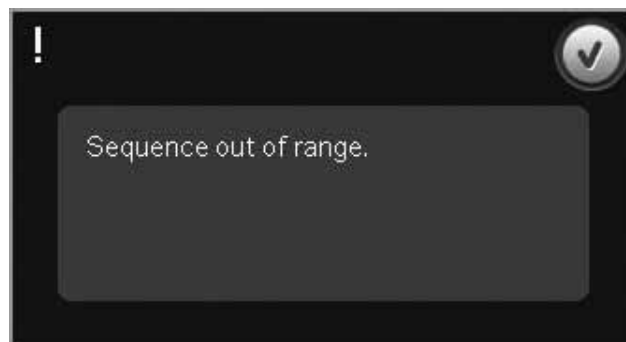
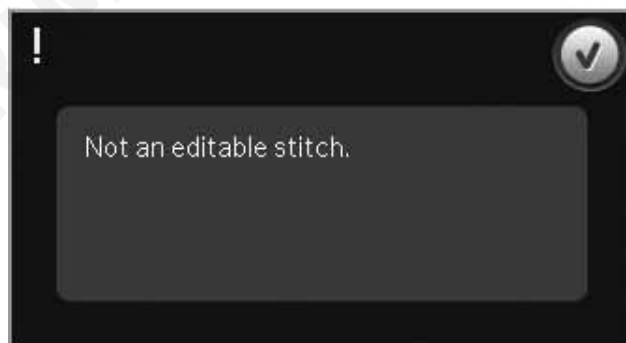
Needitovatelný steh

Některé stehy nejsou pro editaci ve funkci Stitch Creator™ dostupné. V této funkci nemohou být otevřeny knoflíkové dírky, maxi-stehy, vrstvené stehy, stužkové stehy a stehy čtyř směrů.

Sekvence mimo rozsah

Maximální délka naprogramovaného stehu je přibližně 500 mm. Když je sekvence delší než její maximální délka, vyskakovací okno Vás na to upozorní.

Steh nebo bod stehu, který chcete přidat, způsobí překročení maximální délky stehu.





Režim vyšívání –
přípravy

Režim vyšívání - přípravy

Šicí stroj PFAFF® creative™ 4.5 má ty nejlepší funkce pro každou z šicích potřeb. Pro ty, kdo chtějí více, oplývá rovněž vyšívacími schopnostmi. Existují dvě vyšívací jednotky, které je možné použít: velká (číslo 850135-096, typ BE20) a malá jednotka (číslo 850151-096, typ BE16). Vyšívací jednotky jsou dostupné u Vašeho lokálního prodejce PFAFF®.

Výběr vyšívacích rámečků se mění v závislosti na tom, kterou vyšívací jednotku jste si pro svůj šicí a vyšívací stroj PFAFF® creative™ 4.5 vybrali.

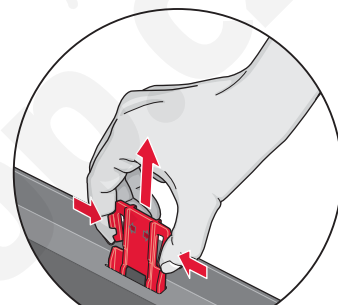
Následující vyšívací rámečky jsou standardním příslušenstvím velké jednotky:

- creative™ 120 Square Hoop (120x120 mm)
- creative™ Master Hoop (240x150 mm)
- creative™ Deluxe Hoop (360x200 mm)

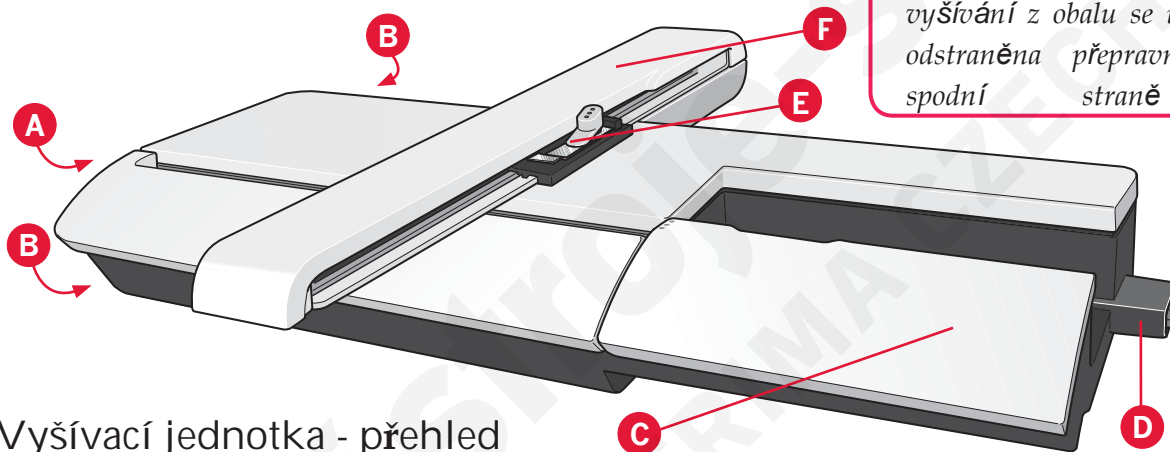
Následující vyšívací rámečky jsou standardním příslušenstvím malé jednotky:

- creative™ 120 Square Hoop (120x120 mm)
- creative™ Elite Hoop (260x200 mm)

U autorizovaného prodejce PFAFF® je k dispozici také několik volitelných rámečků.

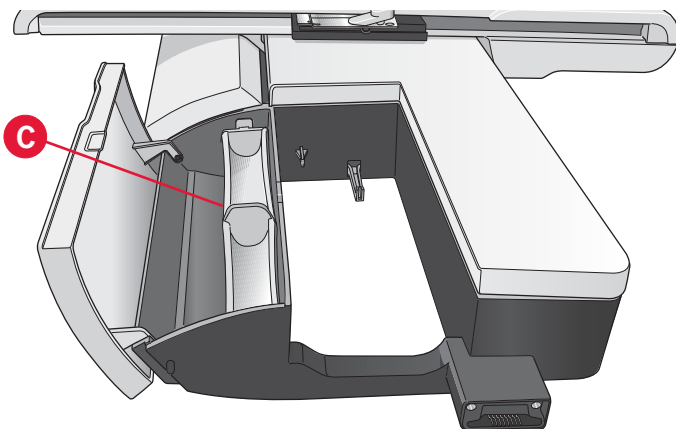


Při prvním vytažení jednotky vyšívání z obalu se ujistěte, že byla odstraněna přepravní konzole na spodní straně jednotky.



Vyšívací jednotka - přehled (typ BE20)

- A Tlačítko uvolnění vyšívací jednotky
- B Nastavovací nohy
- C Přihrádka pro příslušenství vyšívací jednotky (pouze u velké vyšívací jednotky, číslo 850 135-096)
- D Zásuvka vyšívací jednotky
- E Připojovací jednotka vyšívacího rámečku
- F Rameno vyšívání

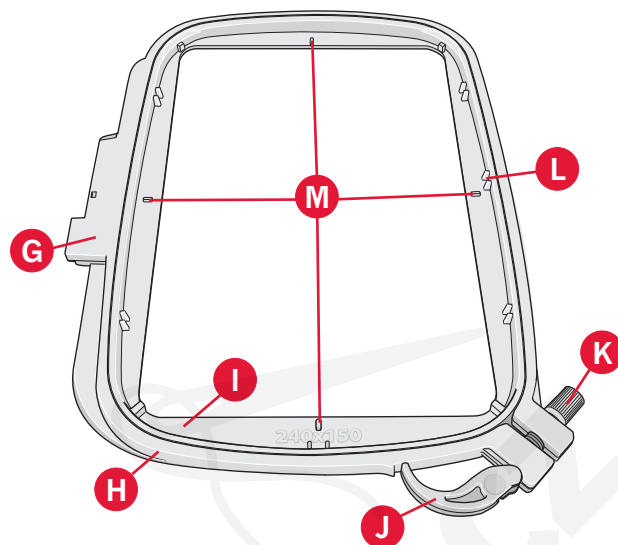


Přihrádka pro příslušenství vyšívací jednotky

Použijte přihrádku pro skladování příslušenství spojeného s vyšíváním.

Vyšívací rámeček - přehled

- G Konektor vyšívacího rámečku
- H Vnější rámeček
- I Vnitřní rámeček
- J Rychlospojka
- K Přidržovací šroub
- L Žebra na uchycení spojek
- M Středové značky



Vestavěné motivy

V paměti Vašeho stroje se nachází asi 270 vestavěných motivů pro vyšívání.

Kolekce vyšívání

Listujte v kolekci vyšívání creative™ 4.5 pro všechny vestavěné motivy a fonty.

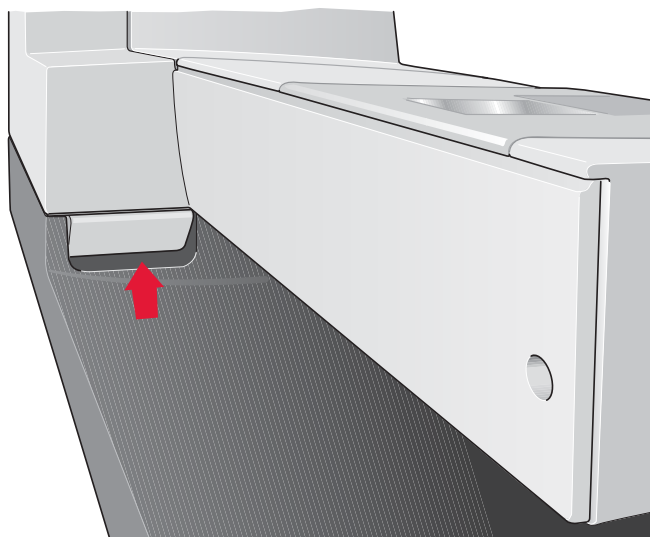
Číslo motivu, počet stehů (počet stehů v motivu) a rozměry motivu jsou zobrazeny vedle každého z motivů. Je zobrazena také doporučená barva nití pro každé číslo barvy.

Připojení vyšívací jednotky

Za volným ramenem je zakryta zásuvka (viz obrázek). Její kryt se automaticky otevře při připojení jednotky vyšívání.

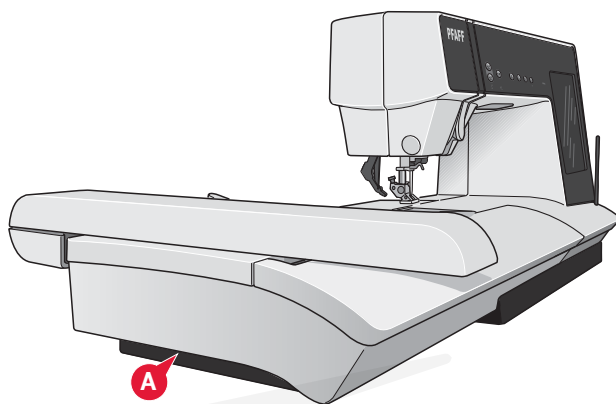
1. Vysuňte přihrádku na příslušenství.
2. Nasouvejte jednotku vyšívání na volné rameno stroje, dokud není pevně připojena v zásuvce.
Je-li to třeba, použijte nohy pro nastavení výšky, aby byly stroj a jednotka ve stejné úrovni. Jestliže je stroj vypnutý, zapněte jej.
3. Vyskakovací okno Vás upozorní, abyste vyprázdnili prostor vyšívání a odstranili vyšívací rámeček pro účely polohování. Klepněte na OK. Stroj se bude kalibrovat a vyšívací rameno se přemístí do pohotovostní polohy. Tato kalibrace nastaví Vaše funkce vyšívání vždy, když nastunujete vyšívací jednotku.

Nikdy nekalibrujte stroj s připojeným vyšívacím rámečkem, protože by to mohlo poškodit jehlu, přítlačnou patku, rámeček a/nebo vyšívací jednotku. Před kalibrací určitě odstraňte všechen materiál z okolí stroje, aby během kalibrování vyšívací rameno do něčeho nenarazilo.



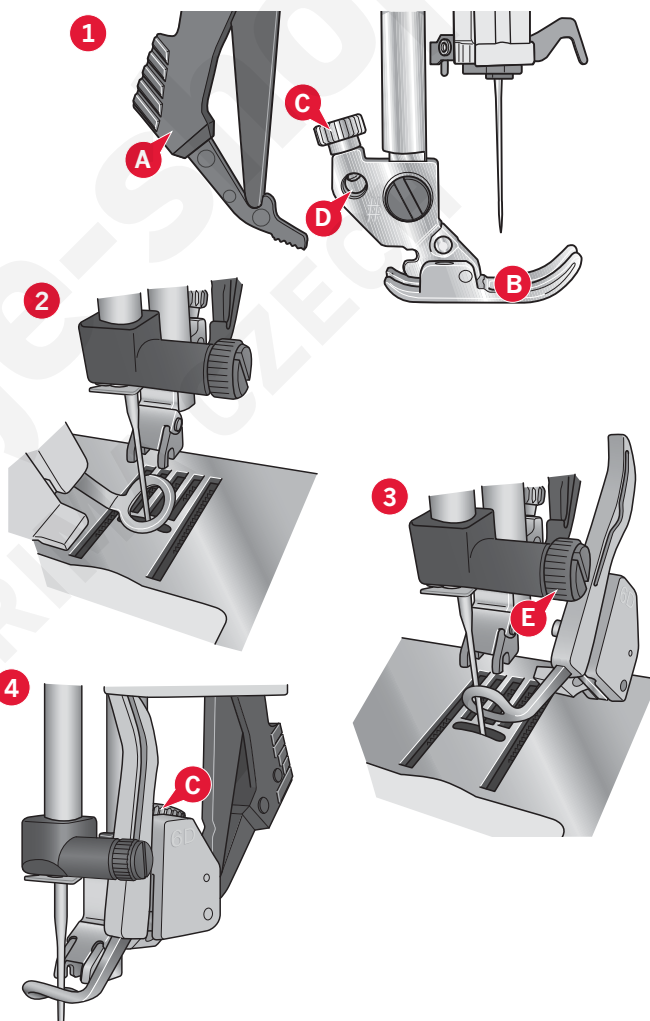
Demontáž vyšívací jednotky

1. Pro uložení vyšívací jednotky přemístěte rameno vyšívání do parkovací polohy zvolením parkovací polohy v režimu editace výšivky nebo v režimu vyšívání.
2. Stiskněte tlačítko na levé straně pod vyšívací jednotkou (A) a pro její odstranění ji vysuňte směrem doleva.
3. Kryt zásuvky se automaticky zavře.
4. Jednotku uložte do původního obalu a umístěte do měkké přenosné tašky.



Připojení dynamické pružinové patky6D

1. Deaktivujte systém IDT™ (A). Odstraňte standardní přítlačnou patku (B). Opatrně povolujte šroubek (C), dokud není volná dírka (D).
2. Držte patku před jehlou. Ručním kolem spusťte jehlu do díry na patce a skrz stehovou desku.
3. Obtočte přítlačnou patku za šroub jehly (E) a zamáčkněte ji, abyste její kolík dostali do dírky (D) na držáku přítlačné patky.
4. Zatlačte patku do dírky tak, jak to jen půjde a dotáhněte šroub (C).



Pro odstranění vyšívací patky uvolněte šroub (C), stiskněte přítlačnou patku k sobě a vysuňte ji směrem doprava. Šroub dotáhněte.

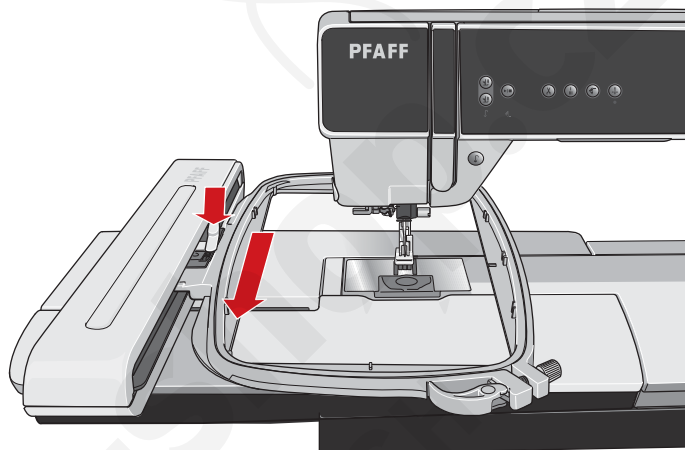
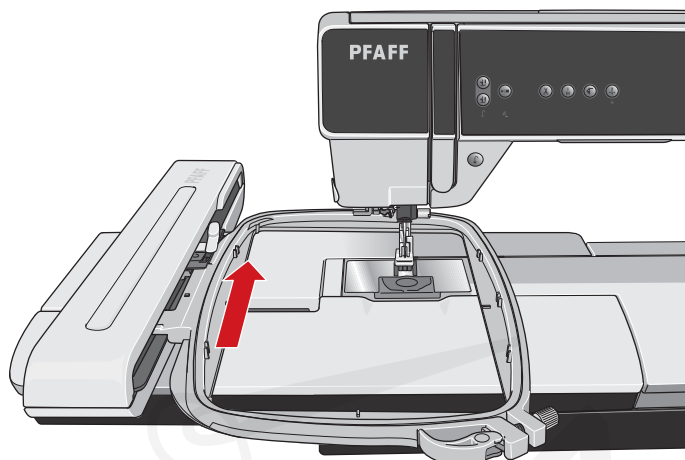
Nasunutí vyšívacího rámečku

Ujistěte se, že je přihrádka příslušenství (pouze u velké vyšívací jednotky typu BE20) zavřená.

Nasunujte rámeček do vyšívací jednotky zepředu dozadu dokud s kliknutím nezapadne na místo.

Označený středový bod motivu by se měl překrývat s počátečním bodem jehly. Jsou-li třeba drobné úpravy, proveďte je pomocí ikon na obrazovce (viz kapitola 8).

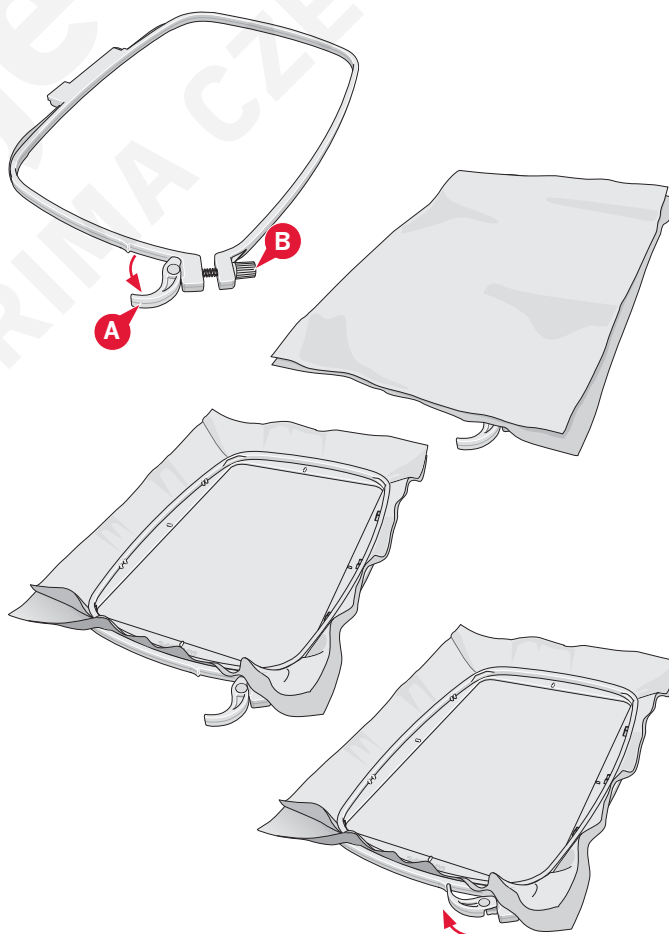
Pro odstranění rámečku z vyšívacího ramena stiskněte šedé tlačítko na rámečku a vysuňte jej směrem k sobě.



Vložení látky do vyšívacího rámečku

Pro nejlepší výsledky vyšívání umístěte pod látku vrstvu stabilizátoru. Při vkládání stabilizátoru a látky do rámečku zabezpečte jejich hladké a bezpečné uložení v rámečku.

1. Otevřete rychlospojku (A) na vnějším rámečku. Odstraňte vnitřní rámeček. Umístěte vnější rámeček na pevný plochý povrch se šroubem v levém horním rohu. Ve středu dolního okraje rámečku je malá šipka, která musí být zarovnána s malou šipkou na vnitřním rámečku.
2. Umístěte stabilizátor a látku lícovými stranami nahoru na vrch vnějšího rámečku. Položte vnitřní rámeček na horní stranu látky malou šipkou ve spodní části.
3. Pevně zatlačte vnitřní rámeček do vnějšího.
4. Zavřete rychlospojku. Nastavte přítlak vnějšího rámečku dotahováním šroubu (B). Pro nejlepší výsledky by měla být látka v rámečku napnutá.



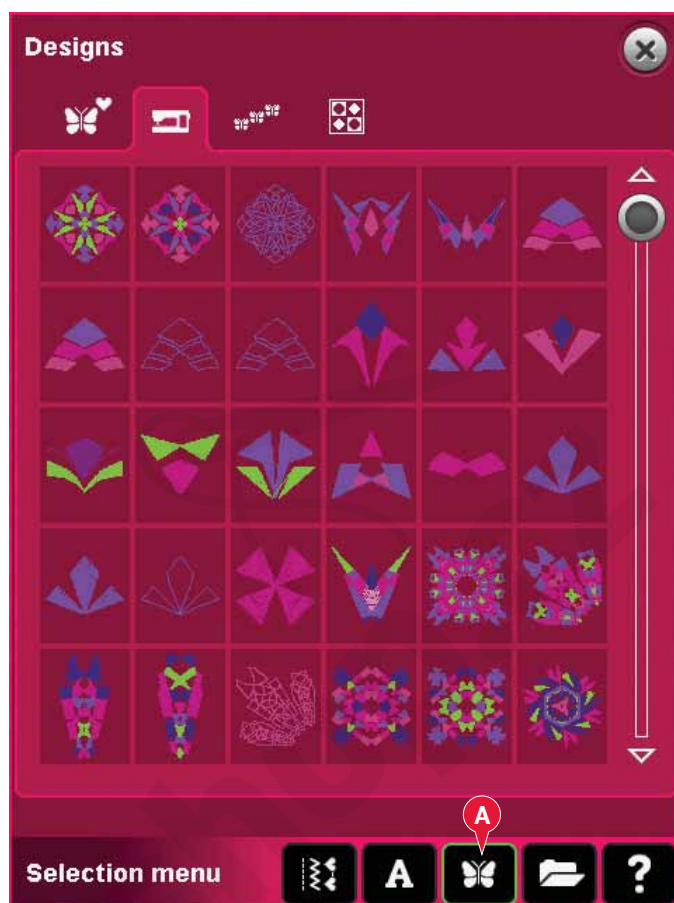
Poznámka: Při vyšívání doplňkových motivů na stejnou látku otevřete rychlospojku, přemístěte rámeček do nové polohy na látce a rychlospojku zavřete. Při změně látky možná bude třeba upravit tlak pomocí šroubu. Na rychlospojku netlačte.

Začínáme vyšívát

1. Po připojení vyšívací jednotky a patky vložte cívku s lehkou cívkovou nití.

Poznámka: Ujistěte se, že je systém IDT™ deaktivován.

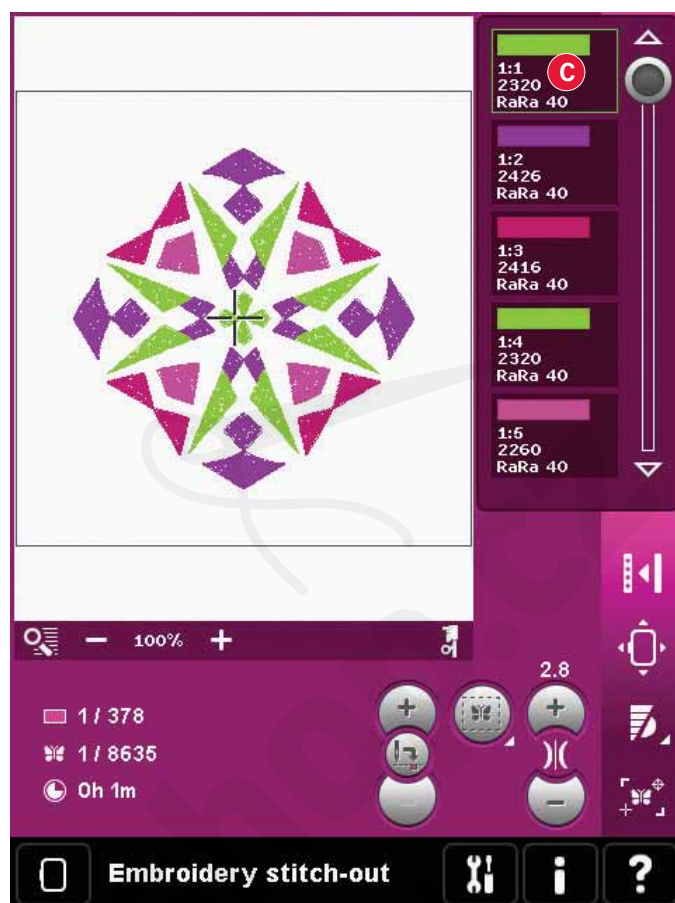
2. Pro výběr motivu otevřete nabídku výběru a klepněte na ikonu nabídky motivů (A). Najděte požadovaný motiv a jednou na něj klepněte, čímž jej načtete do režimu editace výšivky.



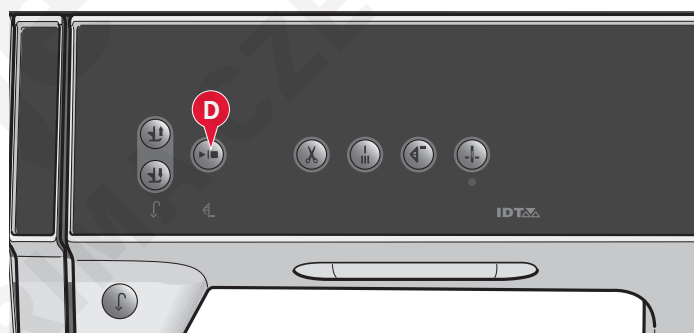
3. Stroj se automaticky přepne do režimu editace výšivky. Motiv je umístěn na střed rámečku.
4. Vložte do rámečku kousek ládky a rámeček nasuňte.
5. Přepněte z režimu editace výšivky do režimu vyšívání klepnutím na ikonu pro přepnutí (B) na panelu nástrojů.



6. Navlečte stroj první barvou na seznamu barev (C).

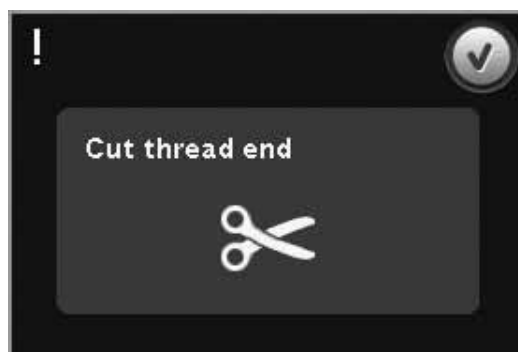


7. Vyklid'te dostatečný prostor pro hladký pohyb vyšívacího ramene a rámečku. Podržte jehelní nit a stiskněte tlačítko start/stop (D) nebo sešlápněte pedál. Stroj začne vyšívat.



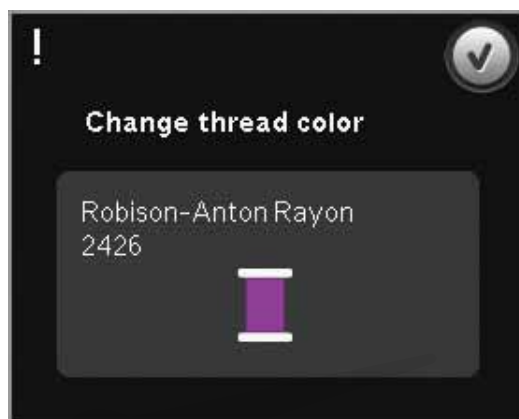
Poznámka: Tento stroj má funkci automatického odstřihnutí přeskočených stehů. Když je funkce aktivována, stroj odstřihne horní nit přeskočených stehů a zatáhne její konec na spodní stranu látky. Defaultně je funkce zapnutá. Pro její vypnutí přejděte do Nabídky nastavení, Nastavení stroje a vypněte ji. Více se o této funkci dozvíte v kapitole 3. .

8. Není-li funkce Odstřihnutí přeskočených stehů aktivní, stroj po několika stezích zastaví. Na obrazovce se objeví vyskakovací okno, které Vás žádá o odstřihnutí konce niti. Pro další vyšívání jej odstřihněte a stiskněte tlačítko start/stop.



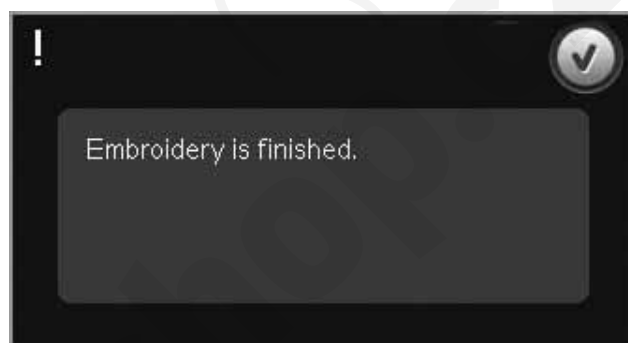
9. Jakmile je první barva dokončená, stroj se zastaví. Zobrazí se vyskakovací okno, které Vás žádá o výměnu barvy. Navlečte stroj další barvou a pokračujte ve vyšívání stisknutím tlačítka start/stop.

Každý barevný segmen je na konci zakončen a jehelní nit je odstříhnutá.



10. Jakmile je výšivka dokončena, Váš stroj odstříhne jehelní a cívkovou nit a zastaví. Jehla a přítlačná patka se automaticky zvednou pro snadné vyjmutí vyšívacího rámečku.

Vyskakovací okno Vás o této skutečnosti informuje. Klepněte na OK pro uchování motivu a setrvání v režimu vyšívání.





8

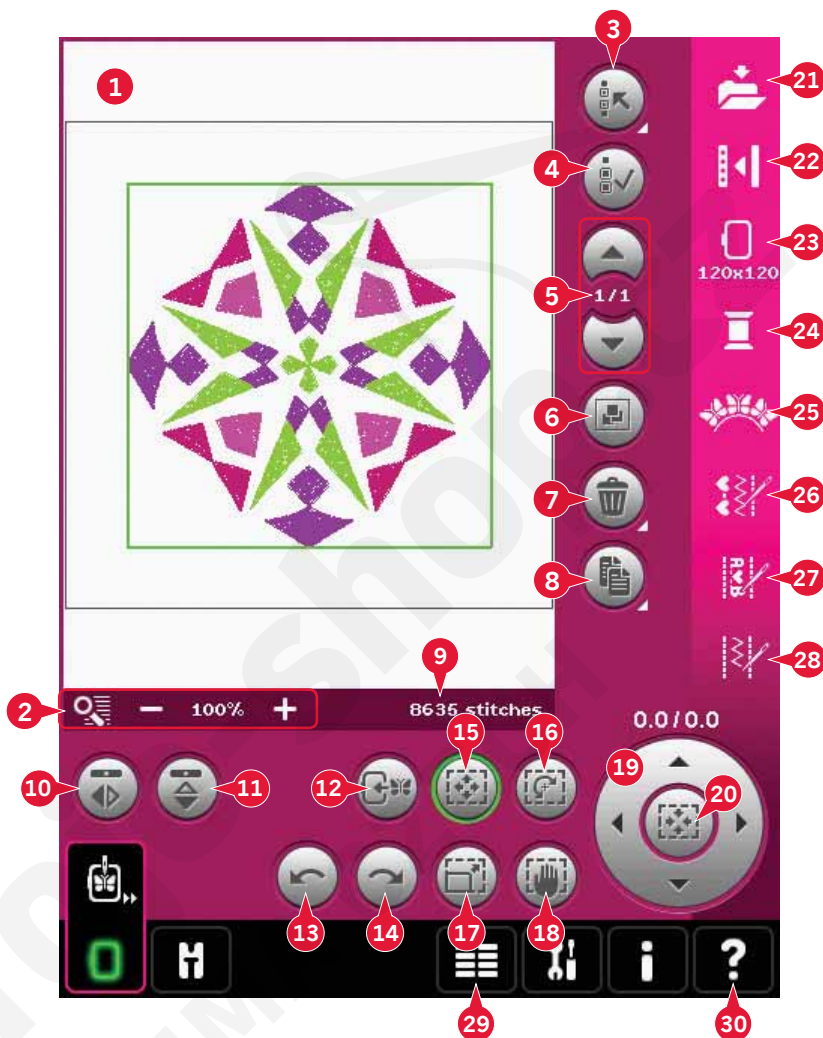
Režim editace
výšivky

Režim editace výšivky

V režimu editace výšivky můžete upravovat, kombinovat, ukládat, mazat a obnovovat motivy. Při úpravě motivů není nutné mít připojenou vyšivací jednotku. Načtený motiv(y) je zobrazen v poli výšivky (1).

Přehled editace výšivky

1. Pole výšivky
2. Možnosti zoomu
3. Multivýběr
4. Vybrat/odebrat motiv
5. Šipky
6. Seskupit
7. Smazat
8. Duplikovat
9. Celkový počet stehů
10. Boční zrcadlení
11. Koncové zrcadlení
12. Přesunout motiv do rámečku
13. Zpět
14. Znovu
15. Dotykové funkce - přesunout
16. Dotykové funkce - otočit
17. Dotykové funkce - rozměry
18. Dotykové funkce - najetí
19. Ovládací kolečko
20. Středová ikona kolečka
21. Uložit do Osobních nastavení
22. Více možností
23. Vybrat rámeček
24. Editace barvy nití
25. Základní funkce Shape Creator™
26. Editor výšivkových stehů
27. Sekvencování
28. Funkce Stitch Creator™
29. Nabídka výběru
30. Rychlá pomoc



Poznámka: Ne všechny symboly a možnosti jsou zobrazeny zároveň.

Rychlá pomoc (30)

Pro získání informací o jakékoli ikoně či části obrazovky použijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (30) a poté na ikonu či část obrazovky, o které chcete získat informace.

Načíst motiv

Pro načtení motivu otevřete nabídku výběru (29). Vyberte si motiv (A) z panelu výběru, poté vyberte jednu z následujících záložek:

Osobní motivy (B)

Vámi vytvořené, upravené a/nebo kombinované motivy.

Vestavěné motivy (C)

Motivy, které jsou uloženy v permanentní paměti šicího stroje.

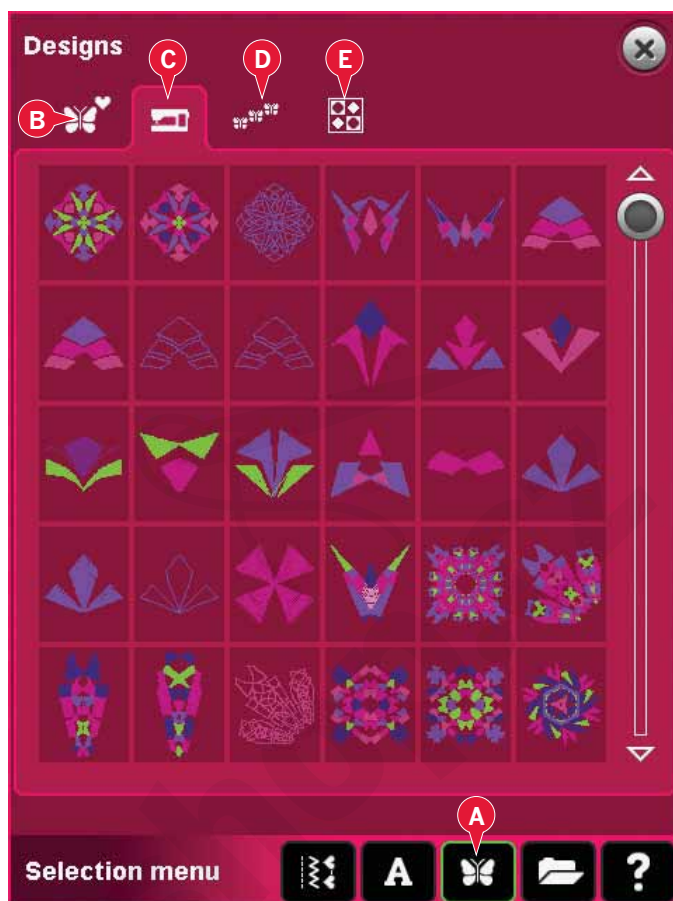
Vestavěné mini motivy (D)

Mini motivy jsou uloženy v permanentní paměti šicího stroje.

Vestavěné prošívací motivy (E)

Motivy speciálně vytvořené pro prošívání. Jsou uloženy v permanentní paměti.

Dostupné motivy ze zvolené záložky se zobrazí na obrazovce. Požadovaný motiv načtete do režimu editace klepnutím na něj.



Načíst fond

Text může být vytvořen pomocí vyšívacích i stehových fontů. Načtete font klepnutím na výběr fontů (F) na panelu výběru a na obrazovce klepněte na požadovaný font.

Vyšívací fonty jsou zobrazeny tmavým pozadím. Font bude načten do textového editoru vyšívky.

Stehové fonty jsou zobrazeny bledším pozadím.

Font se načte do sekvencování. Vytvořený text bude poté načten do režimu editace vyšívky.

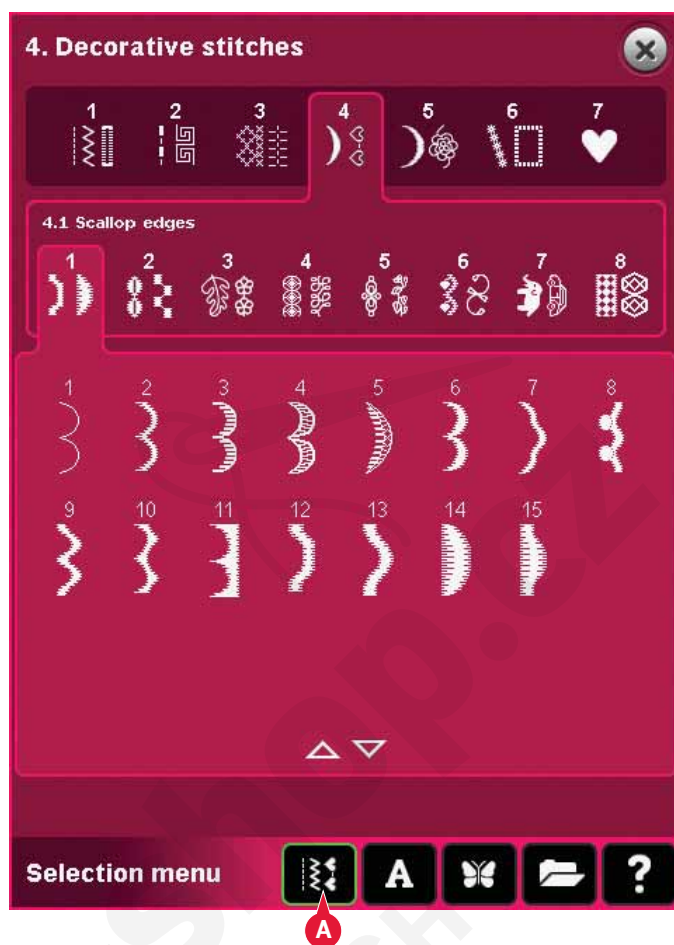


Načíst steh

Pro načtení stehu vyberte stehy (A) z panelu výběru. Vyberte kategorii a podkategorii stehů. Pro načtení stehu do režimu editace výšivky na něj klepněte.

Do režimu editace výšivky je možné načíst také předuložené záplatovací programy, zužovací/rozšiřovací programy a programy jednoho stehu.

Pokud je ve stehu obsaženo zužování/rozšiřování, kombinace stehu bude změněna na vyšivací motiv.



Možnosti zoomu (2)

Pomocí + a - přiblížte/oddalte motiv v poli výšivky. Klepněte na ikonu Možnosti zoomu (2) pro otevření seznamu s možností zoomu.

Možnost Zoom na box (A) Vám umožní rozhodnout se, jak moc a kam chcete v poli výšivky zazoomovat. Nejdříve ve vyskakovacím okně zvolte Zoom na box. Ikona Možnosti zoomu začne blikat, což značí, že je funkce Zoom na box aktivní. V poli výšivky na dotykové obrazovce táhněte stylusem pro určení oblasti, která má být zazoomována. Zoom na box se poté deaktivuje.

Poznámka: Je-li funkce Zoom na box aktivní, dotykové funkce jsou zakázány. Pro aktivaci funkce Zoom na box bez jakéhokoli výběru, klepněte na jakoukoli z dotykových funkcí. Maximální hodnoty zazoomování závisí na zvoleném rámečku.

Zoom na vše (B) zobrazí všechny motivy v kombinaci výšivek v největším možném zobrazení. Zoom do rámečkui (C) upraví náhled tak, jak bude umístěn ve zvoleném rámečku.



Výběr motivu(ů)

Při načítání motivů do režimu editace výšivky je poslední načtený motiv vybrán jako výchozí.

Existují dva způsoby, jak vybrat jiný motiv.

Buďto na něj klepněte na obrazovce nebo motivy přeskakujte pomocí směrových šipek (5). Vybraný motiv je označen zeleným rámečkem.

Poznámka: Vybraný vyšovací font je označen modrým rámečkem.

Multivýběr (3)

Pokud jste načetli několik motivů a přejete si některý z nich změnit, můžete využít multivýběru. Funkce multivýběru Vám umožňuje jednoduše zvolit některý nebo všechny z načtených motivů.

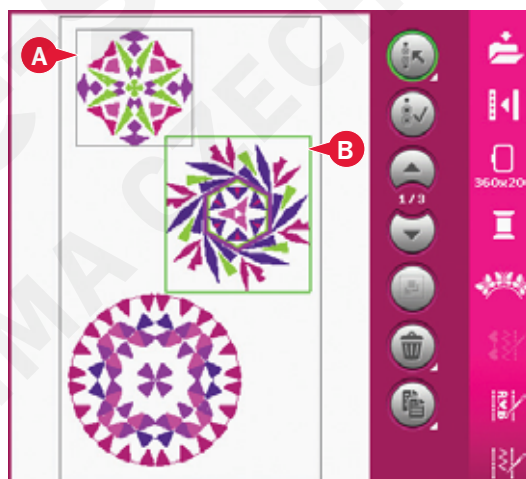
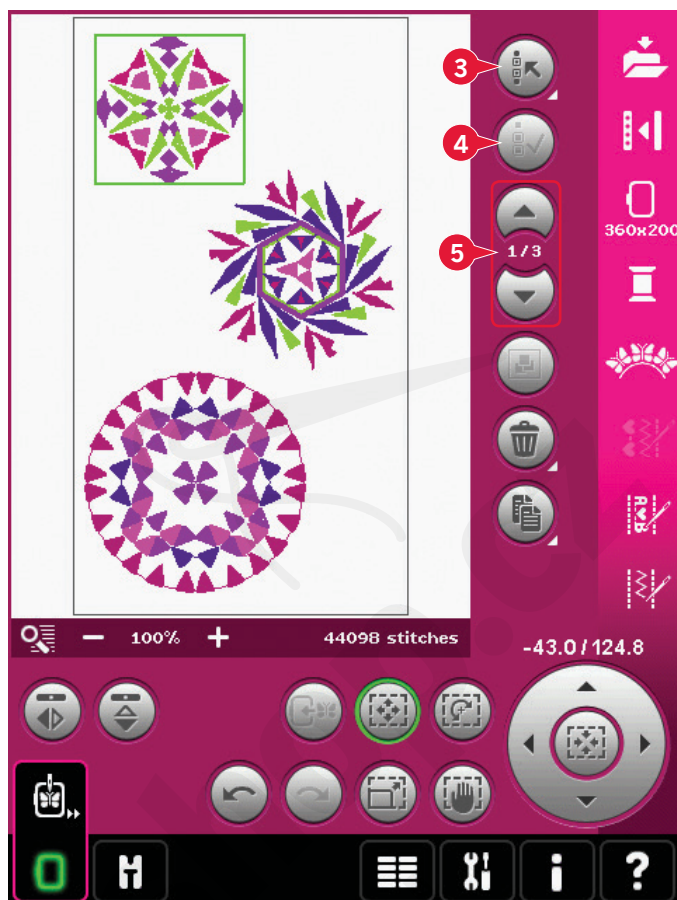
Začněte klepnutím na ikonu Multivýběr (3). Objeví se černé rámečky, které slouží jako zvýrazňovací kurzor, tj. pro označení současného motivu (A). Klepněte na motiv stylusem pro jeho označení nebo motivy projíždějte pomocí směrových šipek (5), čímž označíte jiný motiv. Klepněte na motiv ještě jednou nebo klepněte na ikonu vybrat/odebrat motiv (4) pro jeho výběr.

Pro přidání motivu do skupiny zvolených motivů k práci označte další motiv a poté na něj klepněte stylusem nebo klepněte na ikonu vybrat/odebrat motiv (4).

Dlouhým dotekem na ikonu Multivýběru zvolíte všechny motivy v poli výšivky. Pro odstranění motivu ze skupiny zvolených motivů jej označte dle instrukcí výše a klepněte na něj stylusem nebo klepněte na ikonu vybrat/odebrat motiv (4) pro jeho okamžité odebrání.

Poznámka: Aktuálně označený motiv je označen černým rámečkem (A). Vybraný motiv je označen zeleným rámečkem (B). Pokud je aktuálně označený motiv vybrán, je tato skutečnost označena kombinací zeleného a černého rámečku (C). Aktuálně označený motiv zůstane nezměněný, dokud není vybrán.

Je-li načteno více motivů najednou, funkce multivýběru je aktivována automaticky a vybrány budou všechny načtené motivy.



Pořadí vyšívání

Motivy jsou defaultně vyšívány v pořadí, v jakém byly do režimu editace výšivky načteny. Číslo (A) mezi šipkami značí pozici zvoleného motivu v pořadí ve srovnání s celkovým počtem motivů ve výšivkovém poli.

Úpravy

Seskupit (6)

Klepnutím na ikonu Seskupit seskupíte všechny motivy na obrazovce. Další provedené úpravy ovlivní všechny motivy ve skupině. Zároveň se u seskupených motivů může změnit pořadí vyšívání. Pro návrat do původního stavu jednoduše ikonu odklikněte.

Smazat (7)

Klepnutím na ikonu Smazat smažete vybraný motiv(y) z pole výšivky. Pokud je vybrán více než jeden motiv, vyskakovací okno Vás požádá o potvrzení smazání.

Dlouhým dotekem na ikonu Smazat smažete vše. Vyskakovací okno Vás opět požádá o potvrzení smazání.

Duplikovat (8)

Klepnutím na ikonu Duplikovat vytvoříte kopii vybraného motivu(ů).

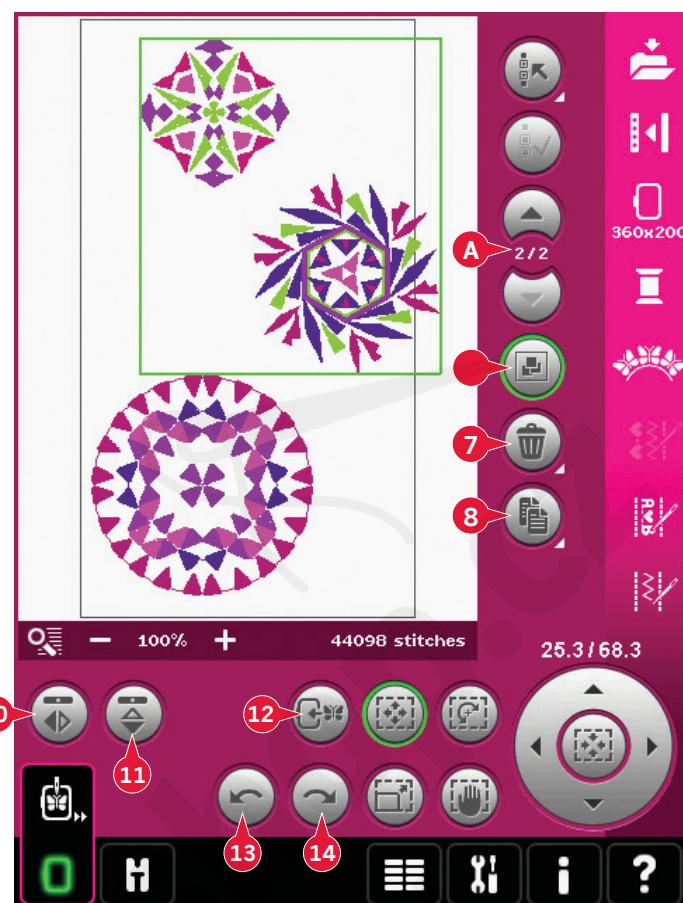
Chcete-li udělat více než jednu kopii, použijte na ikonu Dlouhý dotek a otevře se vyskakovací okno, ve kterém můžete zadat jejich počet.

Zrcadlení (10 a 11)

Pro horizontální zrcadlení klepněte na ikonu 10 a pro vertikální zrcadlení klepněte na ikonu 11.

Přesunout motiv do rámečku (12)

Tato funkce se používá pro přesunutí motivu, který je mimo oblast rámečku do ní. Motiv bude umístěn tak blízko původní pozice, jak je to jen možné.



Zpět (13)

Klepněte na šipku ukazující doleva pro vrácení Vaší poslední úpravy motivu. Opakované klepání vrátí zpět Vaše úpravy krok po kroku.

Poznámka: Ne všechny úpravy lze vrátit zpět. V případě, že to není možné, budou šipky neaktivní.

Znovu (14)

Po klepnutí na Zpět se aktivuje ikonu Znovu, takže můžete znovu opakovat Vámi provedené změny.

Dotykové funkce

Svůj stylus můžete využít pro úpravy přímo na obrazovce, tedy klepáním a táhnutím po poli výšivky. Můžete najíždět, pohybovat, otáčet a rozšiřovat v závislosti na tom, kterou funkci jste aktivovali. Použít můžete také šipky v ovládacím kolečku (19) pro jemné dolazení.

Přesunout (15)

Je-li aktivní funkce Přesunout, můžete motivem(y) pohybovat kdekoli v poli výšivky. Čísla nad ovládacím kolečkem ukazují v milimetrech vzdálenost motivu od středu rámečku, horizontálně i vertikálně.

Klepněte na středovou ikonu kolečka (20) a motiv(y) se přemístí do středu vyšívacího rámečku.

Otočit (16)


Je-li funkce otočit aktivní, vybraný motiv(y) bude otáčen okolo své středové osy.

Použijte šipky v ovládacím kolečku pro otáčením motivem(y) po jednotlivých stupních. Každé klepnutí na ikonu uprostřed kolečka (20) otočí motiv(y) po směru hodinových ručiček o 90 stupňů.

Nad kolečkem můžete vidět, o kolik stupňů je motiv(y) pootočen z originální pozice.

Rozměry (17)

Je-li funkce Rozměry aktivní, můžete zvětšovat či zmenšovat motiv či skupinu motivů až o 20%.

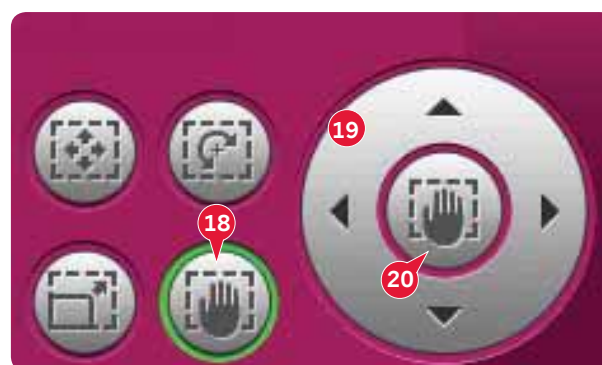
Defaultně jsou rozměry zamknuty. To je indikováno zamčeným visacím zámkem ve středu kolečka (20). K odemčení jednoduše klepněte na visací zámek. Výšku a šířku je možné měnit separovaně. 

Pohybujete-li stylusem po obrazovce směrem ke středu vybraného motivu(y), motiv(y) se zmenší. Pokud stylusem pohybuje směrem od středu motivu(ů), motiv(y) se zvětší. Pro jemné dolazení použijte ovládací kolečko.

Najíždění (18)

Je-li funkce najíždění aktivní, můžete najet do pole výšivky v zazoomovaném náhledu.

Klepněte na středovou ikonu v kolečku (20) pro vycentrování náhledu do středu rámečku



Panel možností

21. Uložit do Osobních motivů

22. Více možností

23. Vybrat rámeček

24. Editace barvy nití

25. Základní funkce Shape Creator™

26. Editor výšivkových stehů

27. Sekvencování

28. Funkce Stitch Creator™



Uložit do Osobních motivů (21)

Klepněte na ikonu Uložit do Osobních motivů (21) pro uložení motivů, se kterými pracujete. Otevře se nové okno, kde můžete zvolit, zda svůj motiv uložíte do osobních motivů (A) či osobních souborů (B) pro rychlý a jednoduchý přístup. Motiv můžete rovněž uložit na připojené externí zařízení (C).

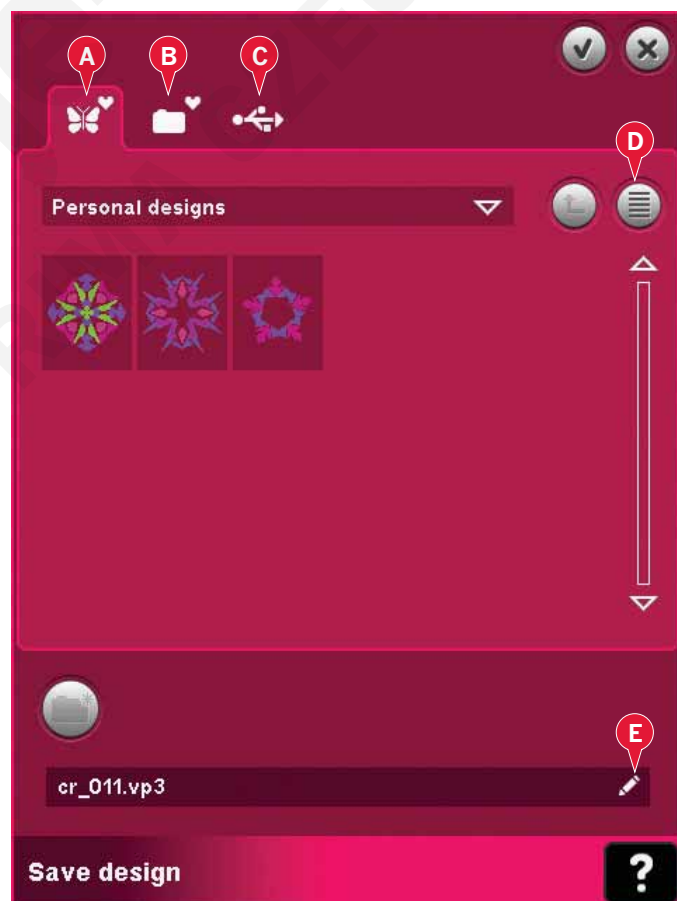
Klepněte na ikony (A,B, nebo C) pro výběr úložného místa. Klepněte na ikonu zobrazení v seznamu (D) pro zobrazení souborů v současné složce v abecedním seznamu.

Stejným způsobem je možné uložit i kombinace motivů. Když je kombinace znova načtena, každá část kombinace může být editována separovaně.

Název souboru

Výchozí název souboru bude stejný, jako název prvního načteného motivu. Pokud je uložen vyšíváný text či steh, výchozí název souboru bude NewDesign1.vp3, dále NewDesign2.vp3, atd. Pro změnu názvu souboru klepněte na ikonu Přejmenovat (E) a vložte název do vyskakovacího okénka.

Pro potvrzení změny názvu klepněte na OK. Pokud chcete název zrušit, klepněte na zrušit a vrátíte se do režimu editace výšivky.



Více možností (22)

Mřížka (A)

Klepněte na ikonu mřížky (A) pro aktivaci/deaktivaci mřížky v poli výšivky. Mřížka se používá jako vodítko při kombinování či umisťování motivů. Vzdálenost mezi liniemi mřížky se rovná 20 mm. Když zazoomujete na pole výšivky, vzdálenost mezi těmito liniemi se zmenšuje na 10 a 5 mm, což je indikováno světlejšími liniemi.

Přesunout do parkovací pozice (B)

Klepněte na ikonu parkovací pozice (B) pro přesunutí vyšívacího ramene do parkovací pozice při ukládání vyšívací jednotky.

Abyste předešli poškození rámečku, odstraňte jej jako první.

Trojrozměrný náhled (C)

Klepněte na ikonu trojrozměrného náhledu (C) pro zapnutí či vypnutí trojrozměrného náhledu motivů v poli výšivky.

Defaultně jsou motivy zobrazeny v dvojrozměrném náhledu. V dvojrozměrném pohledu se motivy načítají rychleji na obrazovku a je jednodušší vidět barevné bloky v nich. Náhled zůstává aktivní dokonce i v případě, že stroj vypnete.

Vrátit do původního nastavení (D)

Pokud jste vyšívání zastavili a uložili svou současnou pozici před vypnutím stroje, můžete svůj motiv znovu načíst klepnutím na ikonu návratu k původnímu nastavení (D). Vráťte se k vyšívání motivu tam, kde jste zastavili. Při klepnutí na ikonu návratu do původního nastavení se automaticky přesunete z režimu editace výšivky do režimu vyšívání.

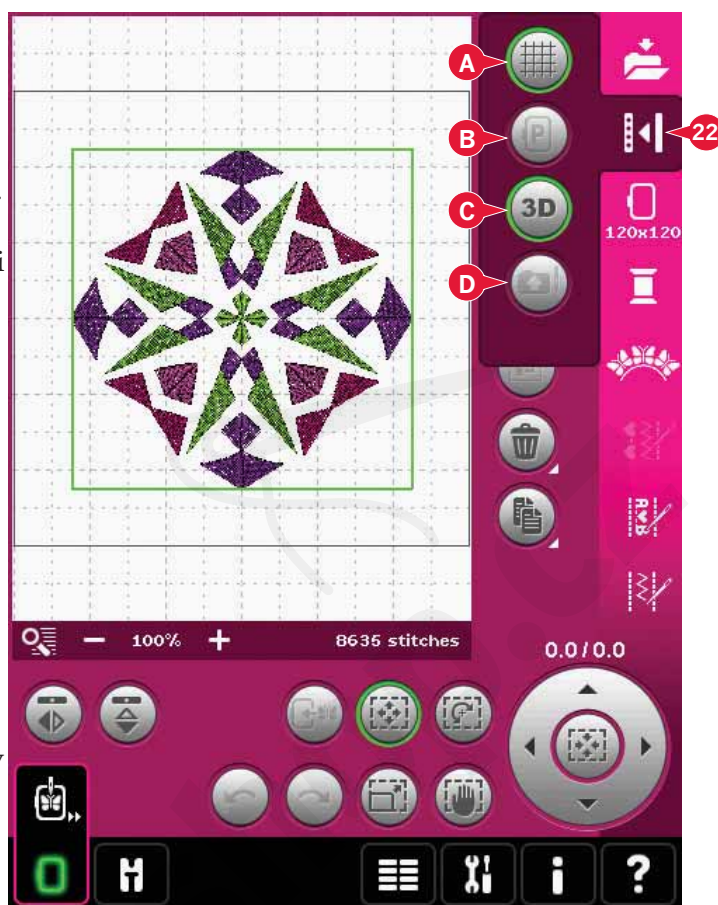
Pokud je motiv načten do režimu editace výšivky, bude při návratu k původnímu nastavení smazán.

Vybrat rámeček (23)

Pro výběr správné velikosti vyšívacího rámečku klepněte na ikonu Vybrat rámeček (23). Objeví se vyskakovací okno s možnostmi rámečku, včetně rámečků, které jsou ke koupi u Vašeho autorizovaného prodejce PFAFF®.

Po výběru velikosti rámečku se vyskakovací okno automaticky zavře.

Poznámka: Rámečky, které mohou být použity pouze s vyšívací jednotkou o rozměrech 350x360, jsou indikovány světlejším pozadím.



Editace barvy nití (24)

Ve funkci editace barvy nití můžete editovat barvy Vašeho motivu. Klepněte na ikonu Editace barvy nití (24) pro otevření funkce.

Příklad (A): 1:3, RaRa 40, 2416 znamená, že třetí barva nití v prvním načteném motivu je RobisonAnton v rozsahu váhy 40, číslo barvy 2416.

Klepněte na ikonu pokud chcete nahradit seznam barev. Poté klepněte na ikonu Rychlá změna barvy (B) a otevře se okno s nabídkou 64 různých barev. Vyberte novou barvu klepnutím na ní a poté klepněte na OK. Okno se zavře a nová barva se zobrazí v seznamu barev.

Multivýběr (C) a vybrat stejné (D)

Pokud chcete změnit více než jen jeden barevný blok najednou, klepněte na ikonu Multivýběr (C).

Klepněte na ikonu Multivýběr pro aktivaci funkce, poté na barevné bloky, které chcete vybrat. Dlouhým dotykem na ikonu Multivýběr (C) vyberete všechny barevné bloky na seznamu. Pro odebrání barevného bloku na něj klepněte v seznamu. Znovu klepněte na ikonu Multivýběr pro deaktivaci funkce Multivýběr.

Použijte ikonu Vybrat stejné (D) pro automatické vybrání všech barevných bloků se stejnou barvou nití. Když je tato ikona použita a je vybrán více než jeden barevný blok, multivýběr se automaticky aktivuje.

Vybraný barevný blok(y) se v poli výšivky zvýrazní.



Základní funkce Shape Creator™ (25)

(Tvůrce tvarů)

Tvarování je originálním způsobem pro vytváření nových vyšívacích motivů pomocí Vašich nádherných vestavěných dekorativních stehů, sekvencí či menších motivů.

Funkce Shape Creator™ - přehled

- A Vybrat tvar
- B Zoom
- C Smazat/duplikovat poslední objekt
- D Vloží počet motivů
- E Vybrat řídicí body
- F Nastavit odsazení
- G Polohování na linii
- H Polohování strany
- I Úhel motivu
- J Řídicí body
- K Základní linie

Poznámka: Funkce smazat/duplikovat a vložit počet motivů nejsou dostupné při tvarování textu k vyšití. Pokud tvarujete steh, můžete použít textový editor v režimu vyšívání. Více se dozvíte na straně 8:21.



Vybrat tvar (A)

Tvar vyberete kliknutím na něj v seznamu (A). Stehy či motivy budou přidávány podél základní linie (K) v pořadí, v jakém byly do režimu editace výšivky načteny. Stehy či motivy půjdou po linii ve směru indikovaném malou šipkou u ikon v seznamu tvarů.

Poznámka: Při výběru nového tvaru budou všechny Vaše změny tvaru vymazány a tvar bude nastaven na výchozí hodnoty.

Smazat/duplikovat poslední objekt (C)

Pokud chcete smazat poslední objekt ve tvaru klepněte na ikonu -. Tím smažete pouze poslední objekt.

Pokud si přejete přidat kopii posledního objektu klikněte na ikonu +. Poslední objekt se zkopíruje a kopie se uloží na základní linii přímo za něj.

Poznámka: Pokud jsou před otevřením funkce Shape Creator™ vybrány seskupené motivy, bude smazána či zkopírována celá skupina.

Vložit počet motivů (D)

Klepněte na ikonu Vložit počet motivů (D) a objeví se vyskakovací okno, kde můžete zadat požadovaný počet motivů pro zvolený tvar.

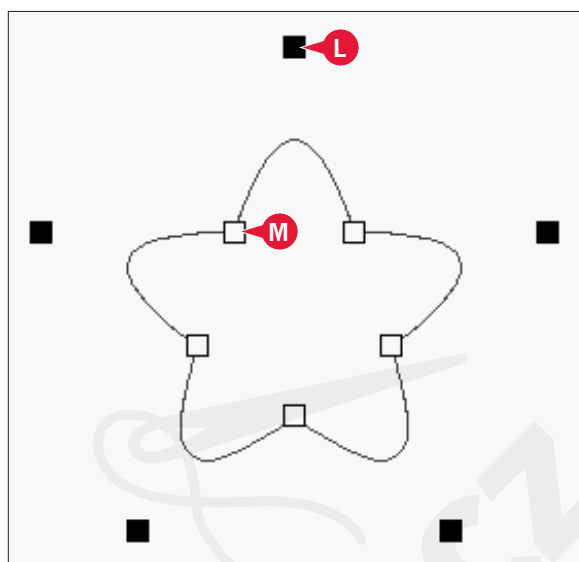
Definice řídicího bodu

Řídicím bodem se rozumí bod, který má vliv na vybraný tvar. Každý tvar má několik řídicích bodů.

Všechny dohromady pak definují vzhled tvaru.

Vybraný řídicí bod je označen vyplněným čtvercem (L). Nevybraný řídicí bod je označen prázdným čtvercem (M). Když řídicí body editujete, viditelné jsou všechny.

Díky úpravě kontrolních bodů máte při změně tvaru neomezené možnosti.



Vybrat řídicí body (E)

Klepněte na ikonu Vybrat řídicí body (E) a otevře se vyskakovací okno. U každého tvaru je nastavena sestava řídicích bodů. Vyberte všechny nebo jen některé z nich.

Když jste sestavu bodů vybrali, můžete měnit tvar. Pro přesunování, otáčení či rozměrování vybraného řídicího bodu použijte některou z dotykových funkcí nebo Váš stylus. Změny ovlivní pouze vybraný řídicí bod.

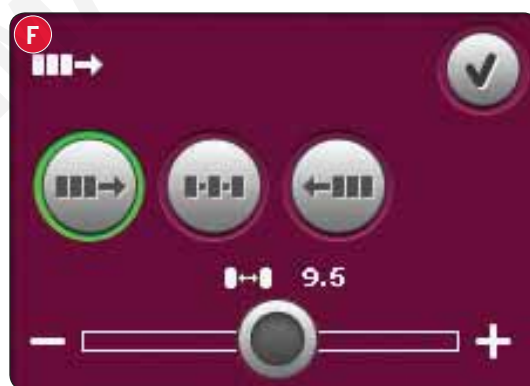
Posuvníkem zvýšíte nebo snížíte procenta přitahování zvolených řídicích bodů. Čím vyšší přitahování bude, tím blíže bude základní linie vybraným bodům.



Nastavit odsazení (F)

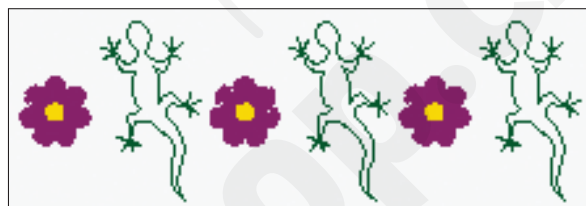
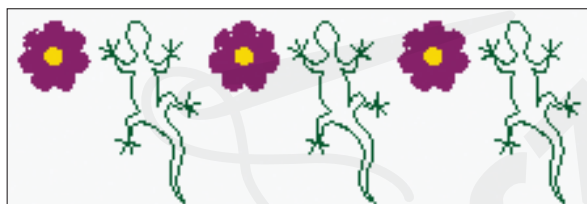
Klepněte na ikonu Nastavit odsazení (F) a otevře se vyskakovací okno. Výchozí nastavení odsazení je rovnoměrné odsazení objektů na základní linii (objekty jsou od sebe ve stejné vzdálenosti).

Můžete vybrat zarovnání vlevo nebo vpravo na základní linii. Mezera mezi objekty může být pomocí posuvníku buďto zvětšena nebo zmenšena. Aktuální mezera je zobrazena nad posuvníkem. Pokud je ve tvaru příliš objektů, základní linie zčervená. Zvětšete tvar nebo některé objekty odstraňte, dokud nebude tvar ve správném formátu. Poté základní linie znovu zčerná.



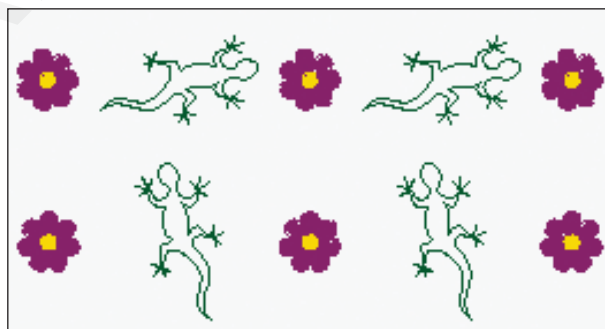
Polohování na linii (G)

Klepněte na ikonu Polohování na linii (G) a otevře se vyskakovací okno. Můžete si vybrat, zda budou objekty na základní linii seřazeny nad ní nebo pod ní. Zvolené polohování ovlivní všechny objekty ve tvaru.



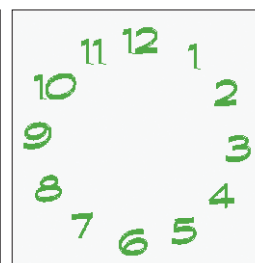
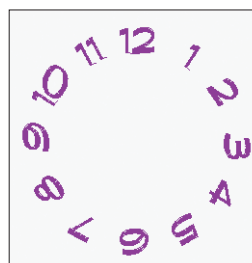
Polohování strany (H)

Zvolte si, kterou stranou bude objekt na základní linii umístěn. Klepněte na ikonu Polohování strany (H) a otevře se vyskakovací okno. Zleva zvolte, zda bude objekt ve výchozím směru (0° otočení), otočen o 90°, otočen o 180° nebo o 270°. Zvolené nastavení ovlivní všechny objekty na základní linii.



Vybrat úhel motivu (I)

Zvolte si, v jakém úhlu budou objekty umístěny na základní linii. Klepněte na ikonu Vybrat úhel motivu (I) pro umístění objektů paralelně se základní linií nebo pro zachování současného úhlu. Toto nastavení ovlivní všechny objekty ve tvaru.

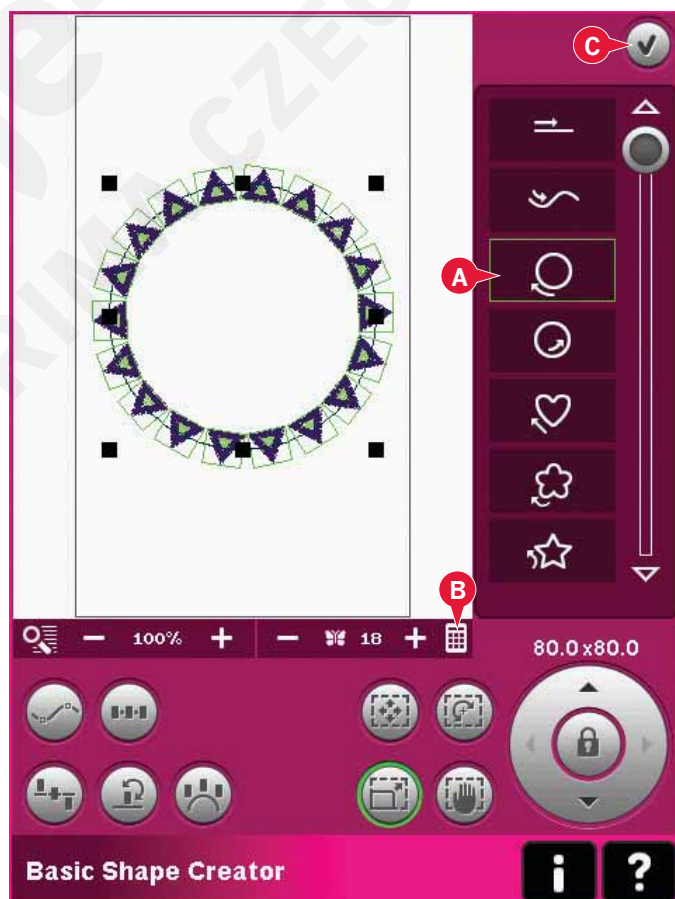


Ukázka funkce Shape Creator™ 1 - vytvořte motiv pomocí vestavěných mini motivů

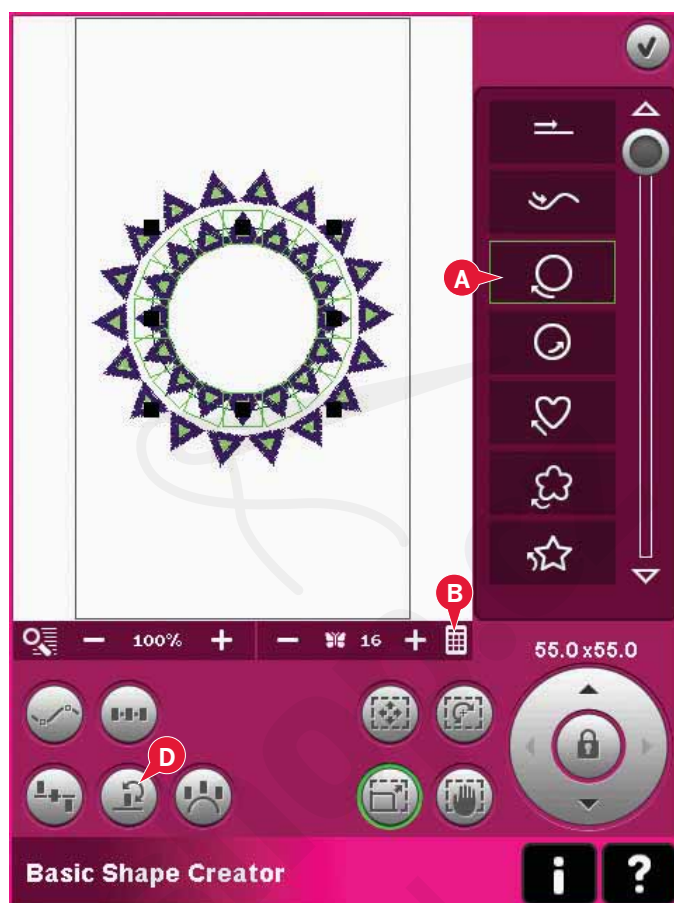
1. V režimu vyšívání otevřete nabídku výběru klepněte na záložku mini motivů a vyberte motiv cm_52.vp3, který načtete do režimu editace výšivky



2. Otevřete funkci Shape Creator™ . Vyberte ze seznamu ciferník (A). Klepněte na ikonu Vložit počet motivů (B), čímž otevřete klávesnici, vložte 18 a klepněte na OK.
3. Zavřete funkci Shape Creator™ klepnutím na ikonu OK v pravém horním rohu (C).

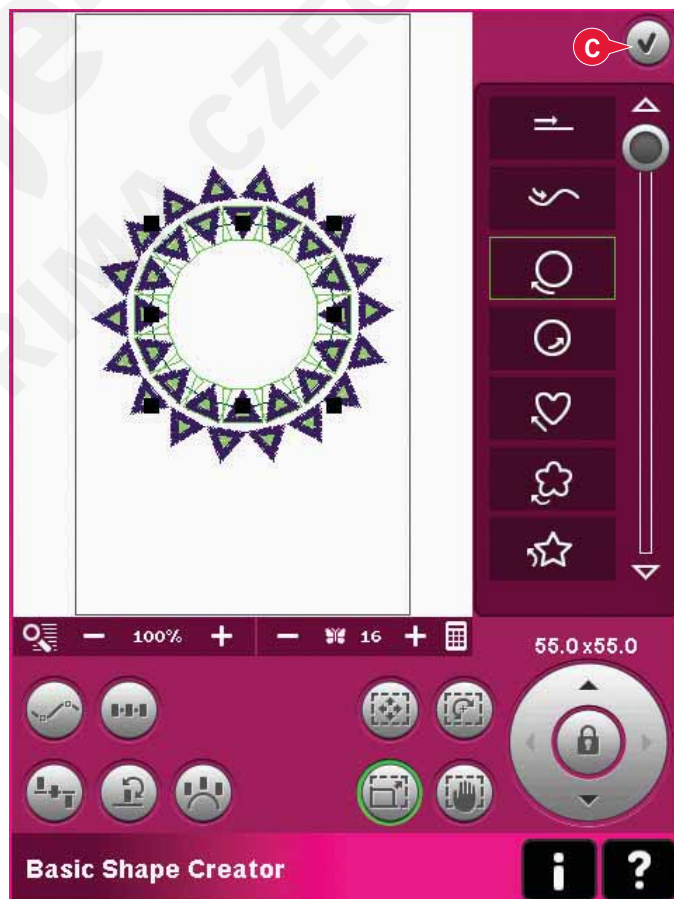


4. Otevřete nabídku výběru a znovu vyberte motiv cm_52. Vycentrujte jej pomocí ikony uprostřed ovládacího kolečka při aktivní dotykové funkci Přesunout.
5. Otevřete funkci Shape Creator™. Vyberte ze seznamu ciferník (A). Klepněte na ikonu Vložit počet motivů (B) a otevřete klávesnici, na které zadejte 16, pak klepněte na OK. Vyberte dotykovou funkci - rozměry. Buďto klepněte a táhněte po obrazovce nebo ke snížení velikosti na 55x55 mm použijte směrové šipky. Velikost je indikována přímo nad ovládacím kolečkem.



6. Klepněte na ikonu Polohování strany (D), vyberte třetí možnost ve vyskakovacím okně a klepněte na OK.

7. Zavřete funkci Shape Creator™ klepnutím na OK (C). Přepněte do režimu vyšívání a motiv vyšijte.



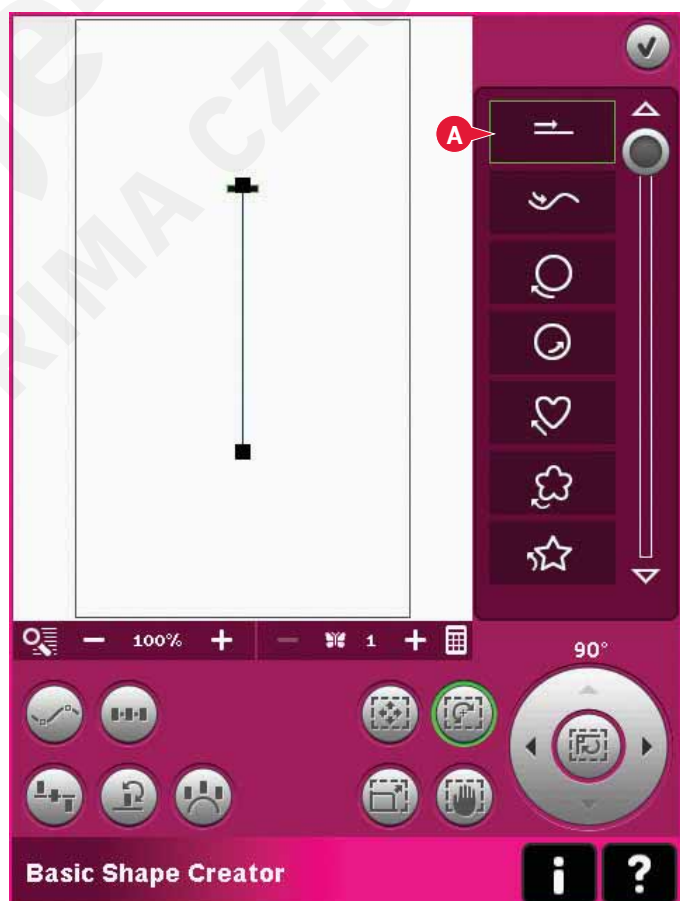
Ukázka funkce Shape Creator™ 2 - tvarování linky pro perfektně vyrovnané knoflíkové dírky I

1. V režimu vyšívání vyberte velikost rámečku 360x200 a otevřete nabídku výběru. Otevřete stehy a vyberte knoflíkovou díрку v plátně 1.3.1.

Poznámka: Pokud si přejete změnit délku či šířku nebo hustotu knoflíkové dírky, použijte editor výšivkového stehu. Více na straně 8:18.



2. Otevřete funkci Shape Creator™. Ze seznamu vyberte rovnou čáru (A). Zvolte dotykovou funkci - otáčet, a jedenkrát klepněte na ikonu v kolečku pro otočení linie o 90 stupňů.

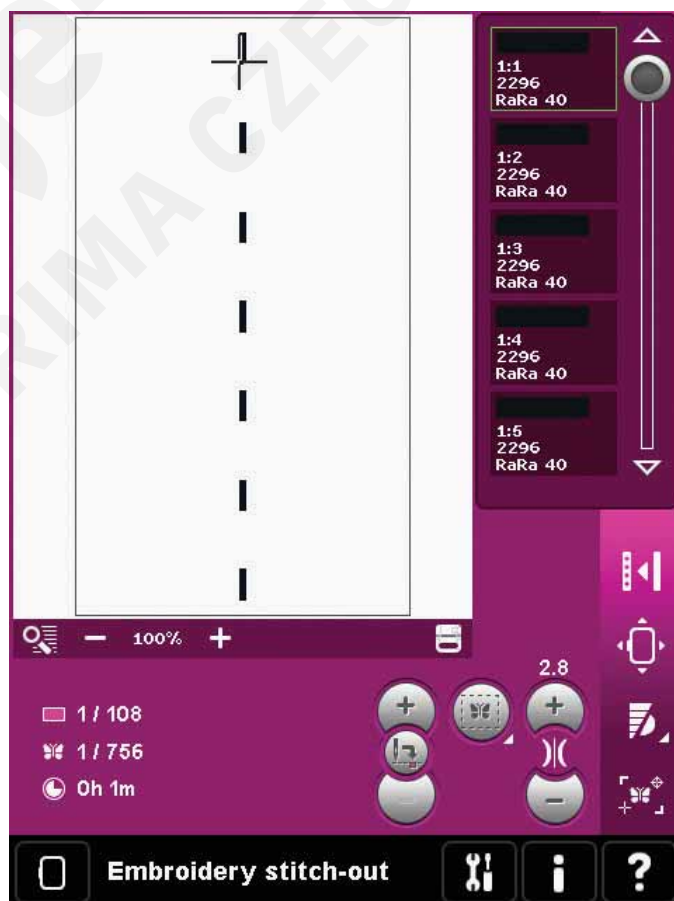


3. Klepněte na dotykovou funkci - rozměry, a nastavte linku na požadovanou délku klepnutím a táhnutím po obrazovce nebo pomocí šipek v ovládacím kolečku.

Klepněte na tlačítko Vložit počet motivů, čímž otevřete klávesnici a zadáte požadovaný počet knoflíkových dírek. Klepněte na ikonu Polohování strany a ve vyskakovacím okně vyberte čtvrtou možnost pro šití knoflíkových dírek vertikálně.



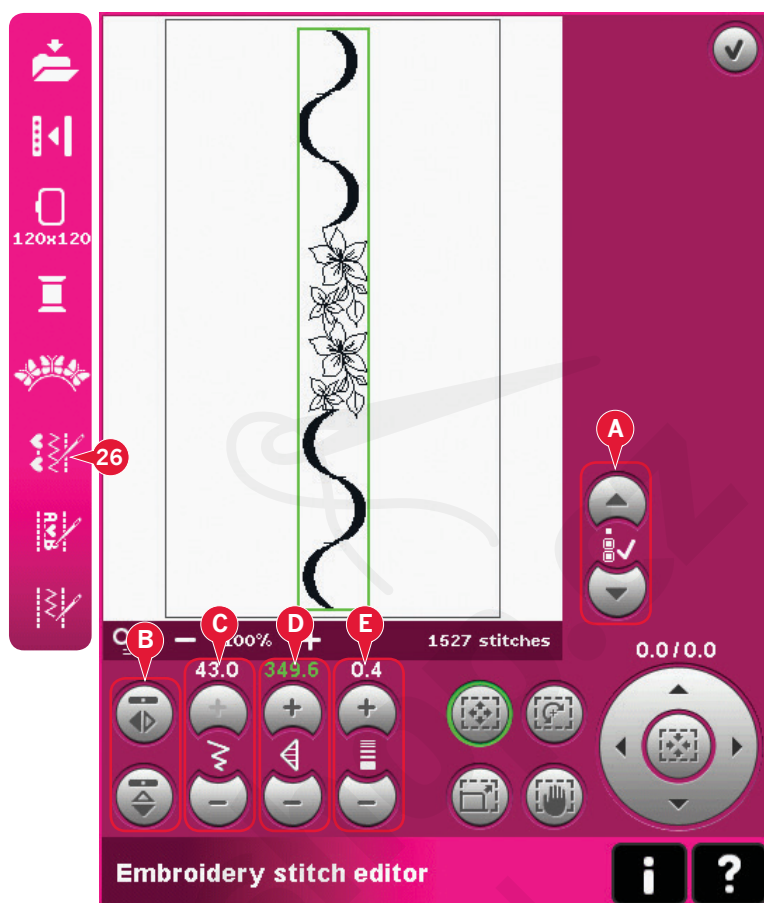
4. Zavřete funkci Shape Creator™, přejděte do režimu vyšívání a knoflíkové dírkky vyšijte.



Editor stehů výšivky (26)

Sekvence a stehy mohou být upravovány v editoru stehů výšivky. Můžete rovněž upravovat své vlastní vytvořené sekvence či stehy, které jsou nahrány do režimu editace výšivky (viz kapitoly 5 a 6).

Poznámka: Když je steh nebo sekvence načtena do režimu editace výšivky, zakončení šití je automaticky umístěno na začátek i nakonec. Zakončení šití je viditelné pouze v případě, že steh či sekvenci otevřete v sekvencování.



Úprava stehů

Otevřete editor stehů výšivky a upravujte stehy. Úpravy ovlivní steh stejně jako v režimu šití. Pokud je vložena více než jedna sekvence, můžete mezi nimi přepínat pomocí šipek (A).

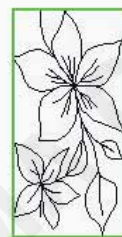
Použijte ikony pro rozšíření/zúžení stehu (C) či jeho prodloužení/zkrácení (D).

Hustota (E) se dá měnit v případě, že jsou vloženy saténové stehy.

Při zrcadlení (B) bude steh zrcadlen v rámci své vlastní oblasti. Zrcadlení v režimu editace výšivky neovlivní polohu stehu.

Pro úpravy můžete využít také dotykových funkcí. Vybraný steh bude ovlivněn stejným způsobem jako motiv.

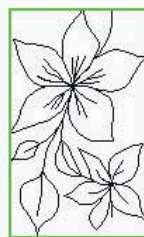
Poznámka: Pokud chcete provádět změny na stezích či sekvencích v editoru stehů výšivky, můžete také použít sekvencování nebo funkce Stitch Creator™. Při návratu do režimu editace výšivky bude sekvence či steh nahrazen novým.



Zúžit vybraný steh



Zkrátit vybraný steh



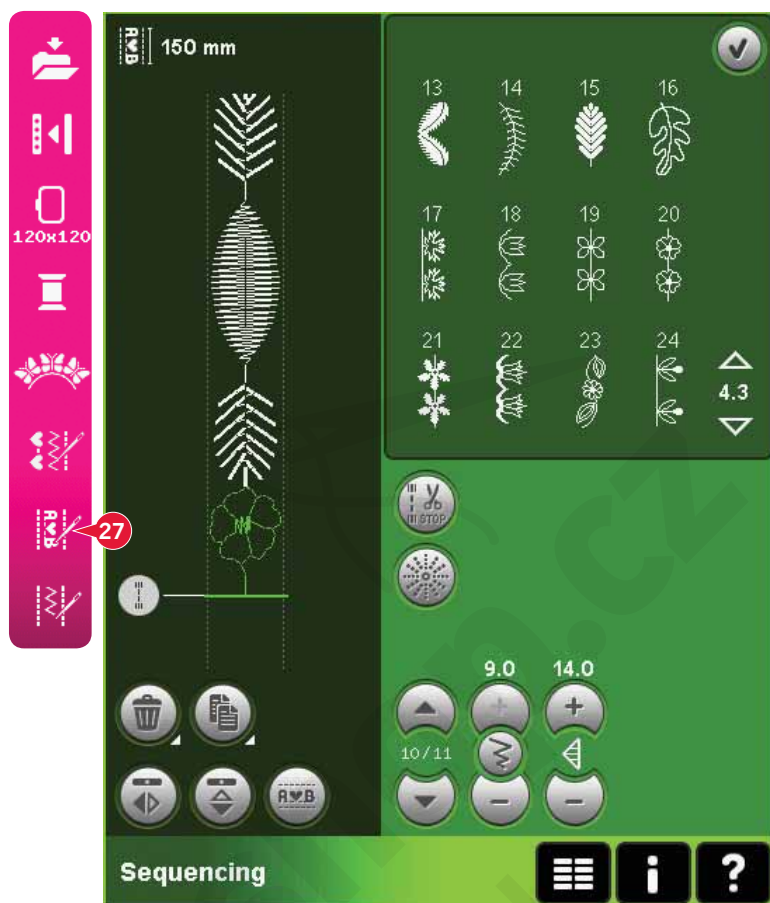
Boční zrcadlení
vybraného stehu



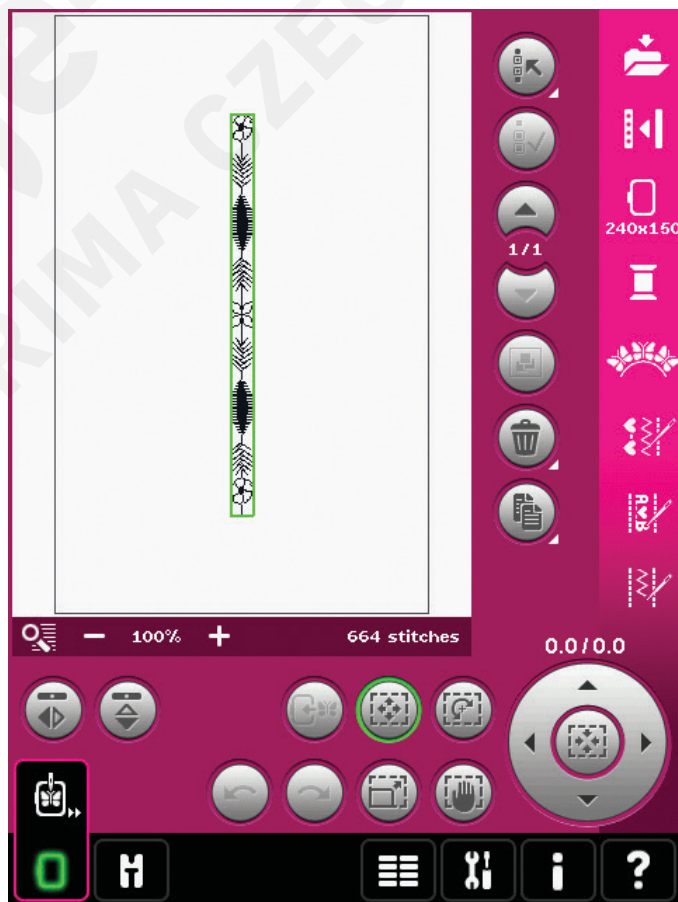
Koncové zrcadlení
vybraného stehu

Editor stehů výšivky - ukázka

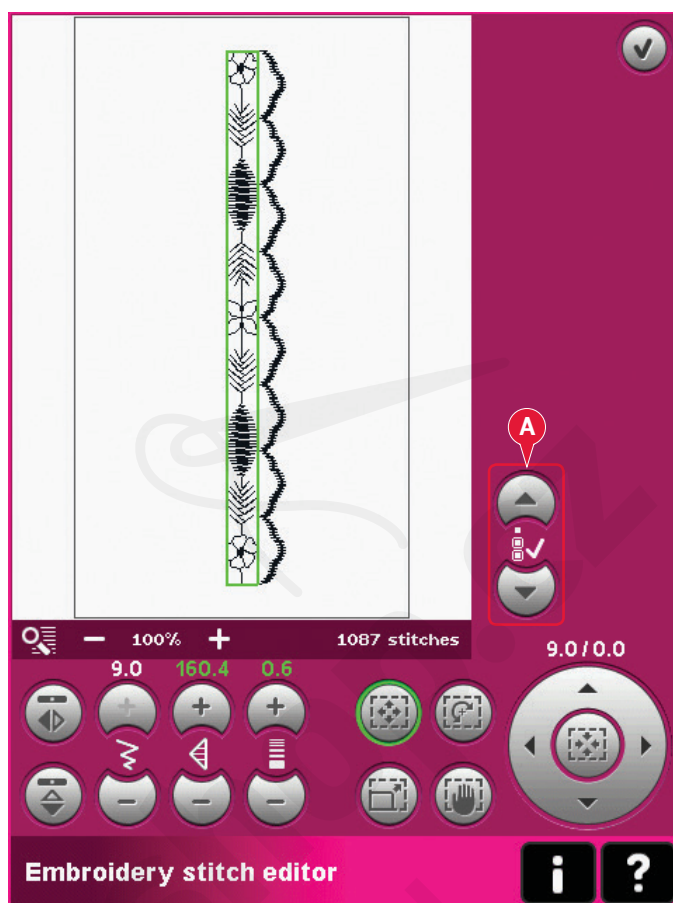
1. Vstupte do režimu editace výšivky.
2. Pro vytvoření sekvence otevřete sekvencování klepnutím na ikonu na panelu možností (27). Vyberte si steh číslo 4.3.20, následně 4.3.15, 4.2.1, 4.3.15. Vertikálně zrcadlete poslední vložený steh. Poté vložte stehy 4.3.19, 4.3.15, 4.2.1. Poslední vložený steh zrcadlete a nakonec vložte steh 4.3.20.



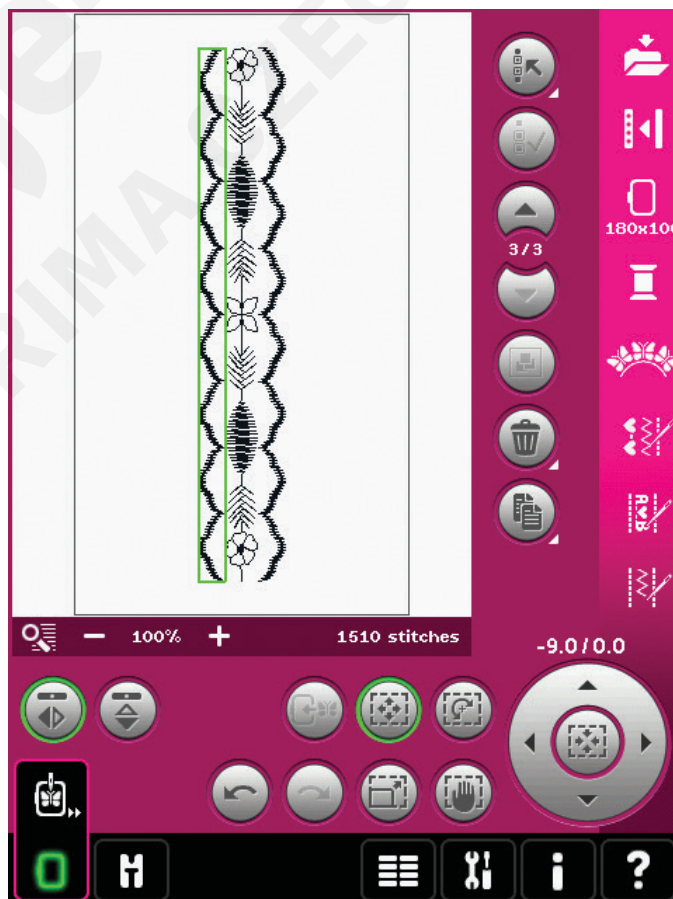
3. Zavřete sekvencování klepnutím na OK v pravém horním rohu. Sekvence je načtena do režimu editace výšivky.



4. Zrušte výběr sekvence klepnutím mimo motiv na obrazovce nebo pomocí šipek.
5. Znovu otevřete sekvencování a vyberte steh číslo 4.1.7.
6. Použijte Dlouhý dotyk na ikonu Duplikovat. Ve vyskakovacím okně vložte 7 a klepněte na OK pro celkový počet 8 kopií.
7. Zavřete sekvencování a načtěte druhou sekvenci do režimu editace výšivky.
8. Klepněte na ikonu ve středu kolečka při aktivované funkci přemístit pro přemístění nové sekvence do středu rámečku. O 9 mm se posuňte doprava.
9. Otevřete editor stehů výšivky (26).
10. Přepněte na první sekvenci pomocí šipek (A). Prodlužte sekvenci, aby byla stejná s druhou, tedy na 160.4 mm. Hustotu zvyšte na hodnotu 0.6.



11. Zavřete editor stehů výšivky. Vyberte druhou sekvenci a zkopírujte ji. Zrcadlete horizontálně. Vycentrujte kopii a posuňte ji 9 mm doleva od první sekvence.



Textový editor výšivky (27)

Otevření textového editoru

Textový editor výšivky se otevírá automaticky při výběru fontu vyšívání v nabídce výběru.

Rovněž můžete textový editor otevřít úpravami již existujícího textu v režimu editace výšivky. Jednoduše klepněte na text a poté na ikonu sekvencování (27) na panelu možností.

Poznámka: Pokud je text tvořen ze stehových fontů, otevře se místo textového editoru výšivky sekvencování.

Používání textového editoru

Pro klepání na písmenka, které chcete vložit do textu, použijte stylus. Text se ukazuje v textovém poli (A), přičemž kurzor je na aktivním písmenu. Pomocí šipek (B) přecházíte textem dopředu a dozadu.

Velikost fontu v textu můžete měnit pomocí ikony pro změnu fontu (D). Náhled vybraného fontu můžete vidět v oblasti náhledu (E).

Vložit písmeno do textu

Pro pohyb kurzoru na místo, kde chcete vložit písmeno, použijte šipky (B). Klepněte na písmeno a to se vloží na pozici kurzoru.

Smazat písmeno

Pro smazání jednoho písmena umístěte kurzor za písmeno, které si přejete smazat. Klepněte na ikonu Smazat (C). Pokud chcete smazat celý text, použijte na ikonu smazání Dlouhý dotyk. Vyskakovací okno Vás požádá o potvrzení smazání.

Změnit font

Font a velikost textu lze změnit klepnutím na ikonu Změnit font (D). Objeví se okno pro změnu fontu, ve kterém najdete všechny výšivkové fonty. Pro každý font můžete vybrat jinou velikost.

Při změně fontu se všechna písmena vložená do textového editoru změni na nový font.

Načíst font odjinud

Pro načtení fontu z osobních fontů či externího zařízení klepněte na ikonu Načíst font (f) ve spodní části vyskakovacího okna pro změnu fontu. Otevře se dialogové okno, ve kterém můžete nalézt svůj font.



Načíst text do režimu editace výšivky

Klepnutím na OK v pravém horním rohu

obrazovky se vrátíte do režimu editace výšivky.

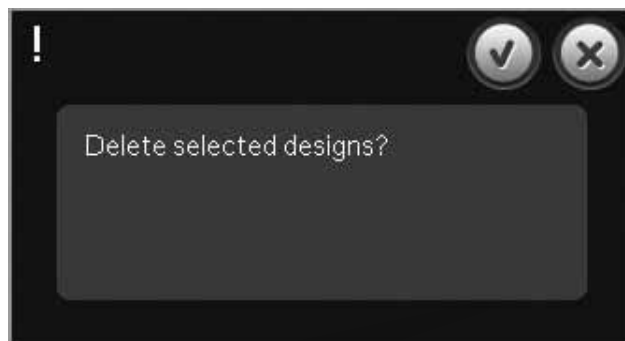
Textový editor výšivky se zavře a text se načte do režimu editace výšivky. Jedná-li se o předuložený text, bude umístěn a natočen stejným způsobem, jakým byl před úpravami.



Běžná vyskakovací okna v režimu editace výšivky

Smazat vybrané motivy?

Pokud jste pro smazání vybrali více než jeden motiv, stroj Vás požádá o potvrzení.



Smazat všechny motivy?

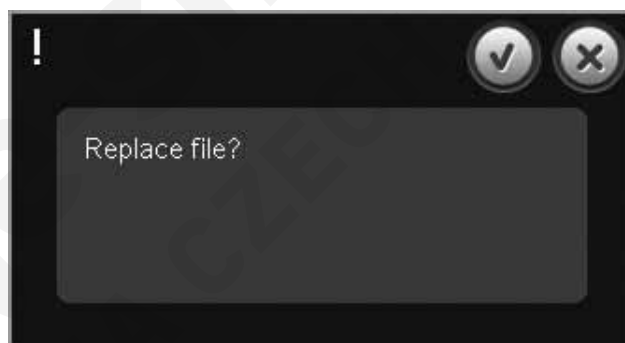
Váš stroj Vás požádá o potvrzení i v případě, že jste vybrali všechny motivy nebo při mazání pomocí Dlouhého dotyku.



Přepsat soubor?

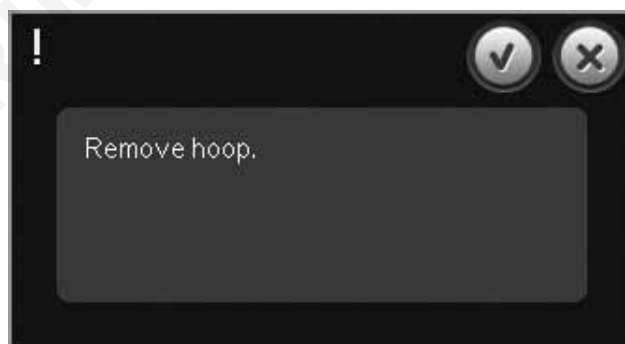
Když se poprvé pokoušíte uložit motiv se stejným názvem, jaký už nějaký motiv má, stroj Vás požádá o potvrzení.

Pokud pracujete na stejném motivu a znovu jej uložíte, stroj už znovu potvrzení nevyžaduje.



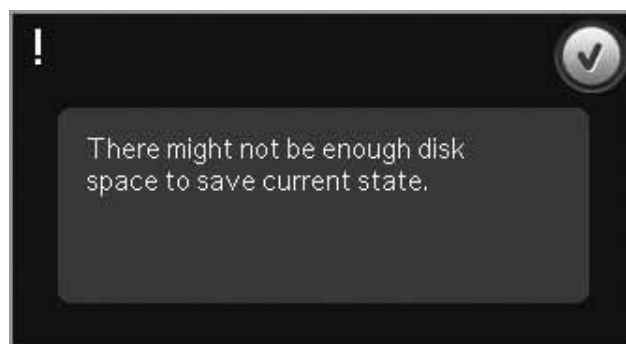
Odstraňte rámeček

Toto vyskakovací okno se objeví v případě, že byla zvolena funkce, která nutí vyšívací jednotku pohybovat se mimo limity připojeného vyšívacího rámečku. Aby se mohlo vyšívací rameno volně pohybovat, odstraňte rámeček a klepněte na OK. Pro deaktivaci funkce klepněte na ikonu Zrušit.



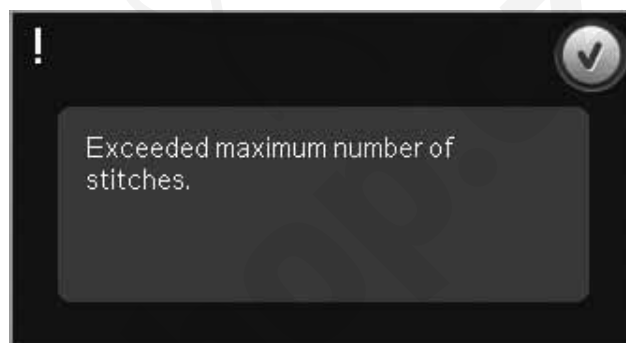
Pro uložení současného postupu není na disku dostatek místa

Toto vyskakovací okno se objeví, když přecházíte do režimu vyšívání a dostupná paměť stroje je nízká. Kvůli nedostatku paměti Vám nejspíše nebude umožněno uložit současný postup. Pro vyčištění paměti před začátkem vyšívání nejdříve klepněte na OK a poté se vraťte do režimu editace výšivky a pomocí Složek & Souborů smažte některé soubory.



Překročen maximální počet stehů

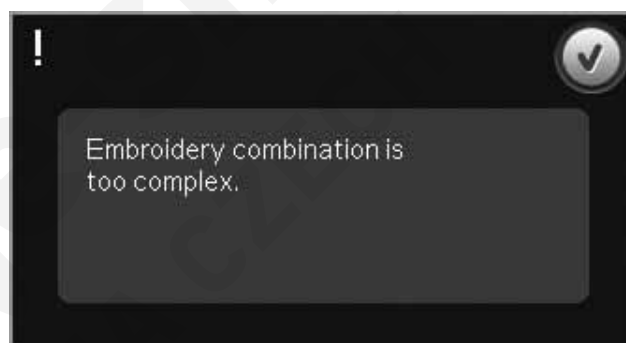
Kombinace motivů, kterou se snažíte vytvořit, obsahuje příliš mnoho stehů. Vaše kombinace může dosahovat maximálně 500 000 stehů.



Kombinace výšivky je příliš komplexní

Toto vyskakovací okno se objeví z jednoho ze dvou důvodů:

- Kombinace motivů obsahuje příliš mnoho barevných bloků.
- V kombinaci je příliš mnoho motivů.





9

Režim vyšívání

Vstup do režimu vyšívání

Pro vyšítí Vašich motivů vstupte do režimu vyšívání. Ujistěte se, že je připojena vyšívací jednotka a že je vyšívací rámeček pevně umístěn na vyšívacím ramenu. Přepněte do vyšívacího režimu klepnutím na ikonu Režim vyšívání (A) nad ikonou editace výšivky na panelu nástrojů. Nyní se zobrazí funkce používané při vyšívání.

V režimu vyšívání je vždy aktivní funkce najetí. Pro najíždění na obrazovku použijte stylus.



Embroidery mode - edit

Režim vyšívání - přehled

1. Zaměřovač
2. Seznam barev a rolovací lišta
3. Zoom
4. Doporučení pro pedál
5. Současný steh
6. Přejít na steh
7. Stehování
8. Napětí niti
9. Více možností
10. Poloha vyšívacího rámečku
11. Ovládání rychlosti
12. Přesné polohování
13. Návrat do režimu editace výšivky
14. Rychlá pomoc

Rychlá pomoc (14)

Pro získání informace o kterékoli ikoně nebo části obrazovky, použijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (14) a poté na ikonu či část obrazovky, o které chcete získat informace.



Informace o výšivce (A, B, C)

Současný steh v barevném bloku je zobrazen vedle obrázku (A). Číslo za lomítkem indikuje celkový počet stehů v současném barevném bloku.

Současný steh v motivu či kombinaci je zobrazen vedle obrázku (B). Číslo za lomítkem indikuje celkový počet stehů v motivu či kombinaci.

Odhadovaný čas vyšívání současného barevného bloku je zobrazen vedle obrázku (C). Je-li aktivován režim jedné barvy, je zobrazen odhadovaný zbývajících čas pro celou výšivku.

Zaměřovač (1)

Při vyšívání je na obrazovce vidět zaměřovač, který indikuje aktuální polohu jehly.

Seznam barev (2)

Všechny barvy v načteném motivu jsou zobrazeny v pořadí, v jakém budou vyšity. Každá barva na seznamu má vlastní číslo a pořadí. V seznamu jsou také uvedeni výrobci niti, váha niti a číslo barvy. Pro přechod do dalšího barevného bloku na něj jednoduše klepněte.

Výrobce niti a číslo niti se zobrazují u motivů ve formátu .VP3 a .VIP. Při změně barvy se mohou některé informace ztratit.

Příklad (A): 1:2, RaRa 40, 2426 znamená, že druhá barva niti v prvním načteném motivu je od výrobce RobisonAnton ve váhovém rozpětí 40, číslo barvy je 2426.

Pro změny v seznamu barev se vraťte do režimu editace výšivky.

Možnosti zoomu (3)

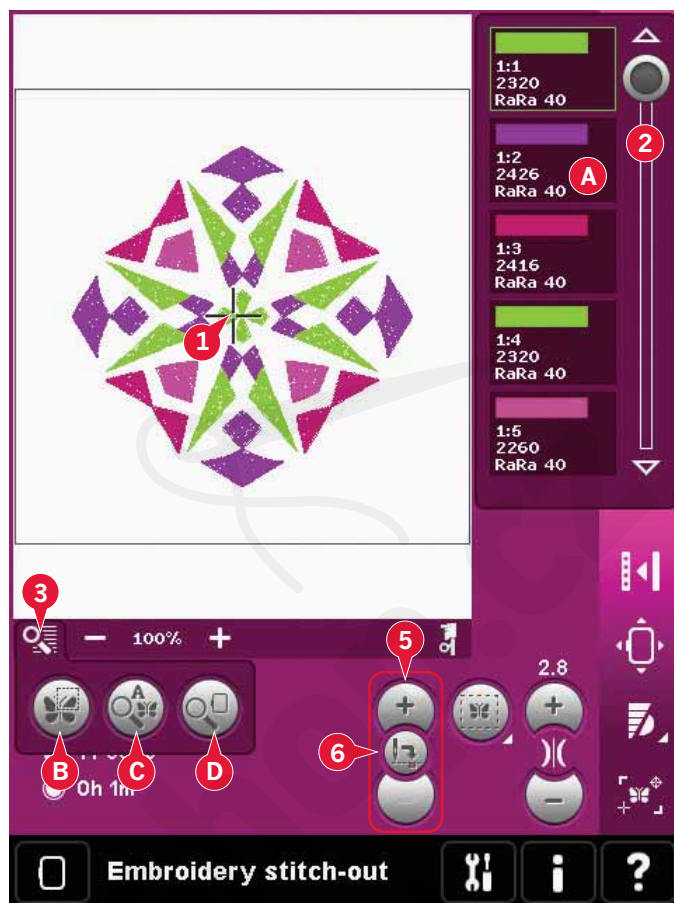
Pro zazoomování či oddálení vyšívacího pole využijte ikony + a -, Klepněte na ikonu Možnosti zoomu pro otevření seznamu možností.

Zoom do boxu (B) Vám umožní rozhodnout se, jak moc a kde ve vyšívacím poli zoomovat. Nejdříve ve vyskakovacím okně vyberte funkci Zoom do boxu. Ikona zoomu začne blikat, což značí, že je funkce aktivní. Ve vyšívacím poli táhněte stylusem po obrazovce a vytyčte tak oblast, která má být zazoomována. Funkce Zoom do boxu se poté deaktivuje.

Poznámka: To, jak moc bude možné zazoomovat, záleží na velikosti zvoleného rámečku.

Zoom na vše (C) zobrazí všechny motivy ve výšivce v největším možném náhledu.

Zoom do rámečku (D) nastaví náhled tak, aby se hodil do vybraného rámečku.



Současný steh (5)

Po pohyb stehy krok za krokem využijte ikony + a -. Ikona - použijte v případě, že se chcete vrátit o několik kroků zpět, když došla nebo se přetrhla jehlová nit. Pro rychlejší pohyb stehy příslušné tlačítko podržte. Zaměřovač bude Vaše kroky po výšivkovém poli následovat.

Přejít na steh (6)

Pro přesunutí na konkrétní steh v motivu klepněte na ikonu Přejít na steh. Objeví se vyskakovací okno, kde můžete zadat číslo požadovaného stehu. Současný steh bude poté nastaven na zadané číslo. Je-li zadané číslo příliš vysoké, současný steh bude nastaven na poslední steh v motivu.

Sestehování (7)

Setehování Vám umožňuje zajistit látku ke stabilizátoru umístěnému pod látkou. Toto je obzvláště užitečné, když látka, která má být vyšívána, nemůže být vložena do vyšívacího rámečku. Sestehování poskytuje podporu pro strečové látky.

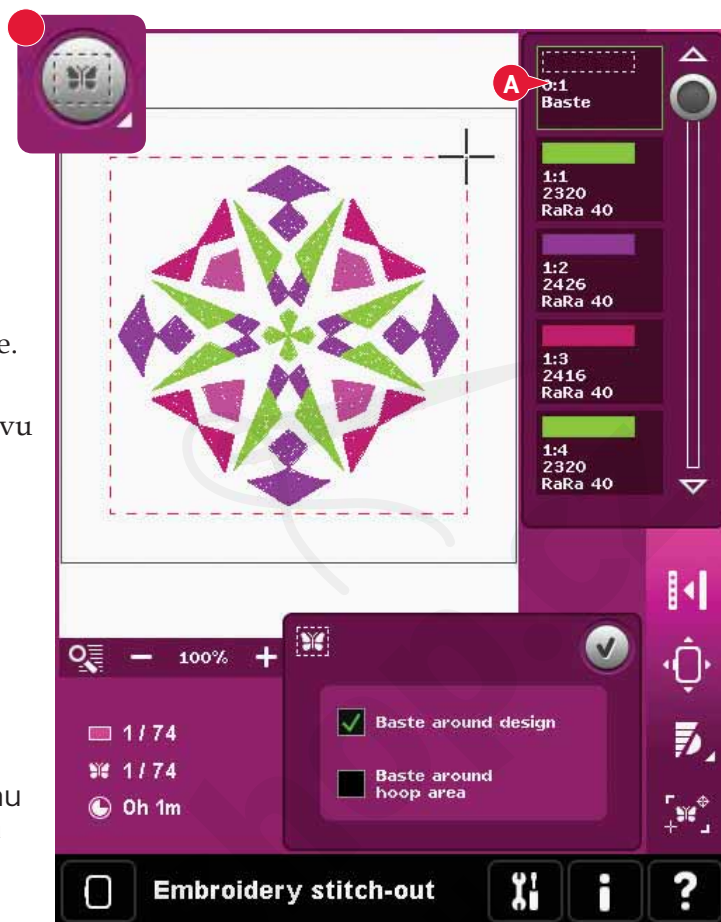
Klepněte na ikonu stehování (7) pro aktivaci funkce.

Dlouhým dotykem na ikonu otevřete okno, kde můžete nastavit sestehovací steh okolo oblasti motivu a/nebo okolo oblasti rámečku.

Zvolte oblast pro sestehování okolo motivu a stroj přidá stehovací steh ohraničující oblast motivu; orámečkuje oblast okolo místa, kde bude motiv umístěn. Vyberete-li sestehování okolo oblasti rámečku pro přidání stehování blízko vnitřního okraje rámečku.

Sestehovací stehy budou přidány jako první ohraničení barevného bloku (A) na začátku seznamu barev. Můžete postupovat steh za stehem dovnitř a ven stehovaným barevným blokem(y).

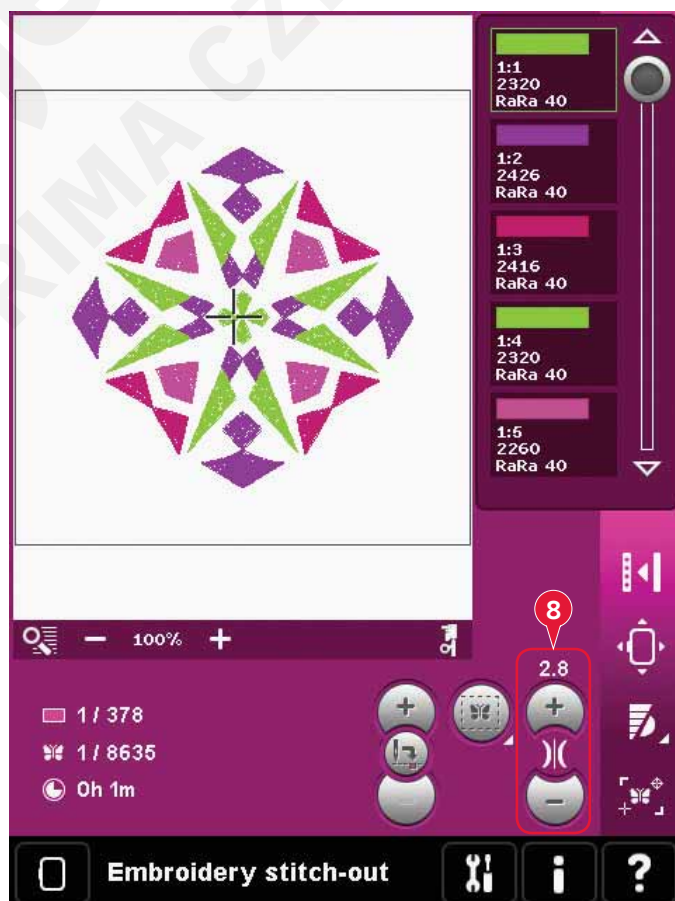
Poznámka: Sestehování může být aktivováno pouze při prvním stehu vyšívky.



Napětí niti (8)

Při vyšívání se speciálními nitěmi či látkami můžete potřebovat nastavit napětí nití pro nejlepší výsledky. Napětí niti může být zvýšeno či sníženo pomocí tlačítek + a -.

Pokud zjistíte, že je napětí niti obecně příliš vysoké, klepněte na ikonu Kompenzace napětí niti v nabídce Nastavení stroje a nastavte hodnoty v zobrazeném vyskakovacím okně, viz strana 3:11.



Panel možností

Více možností (9)

Režim jedné barvy (A)

Klepněte na ikonu pro vyšívání v režimu jedné barvy. Všechny motivy budou v šedé barvě a stroj nebude zastavovat pro změnu barevných bloků. Pro deaktivaci jednobarevného vyšívání znovu klikněte na ikonu.

Celá obrazovka (B)

Pro náhled na motiv v co největším možném zobrazení využijte funkce Celá obrazovka. Výšivka se zobrazí přes celou obrazovku. Pro zavření funkce klepněte kdekoli na displeji.

Trojrozměrný náhled (C)

Klepněte na ikonu Trojrozměrného náhledu (C) pro zapnutí či vypnutí trojrozměrného náhledu na motiv v poli výšivky.

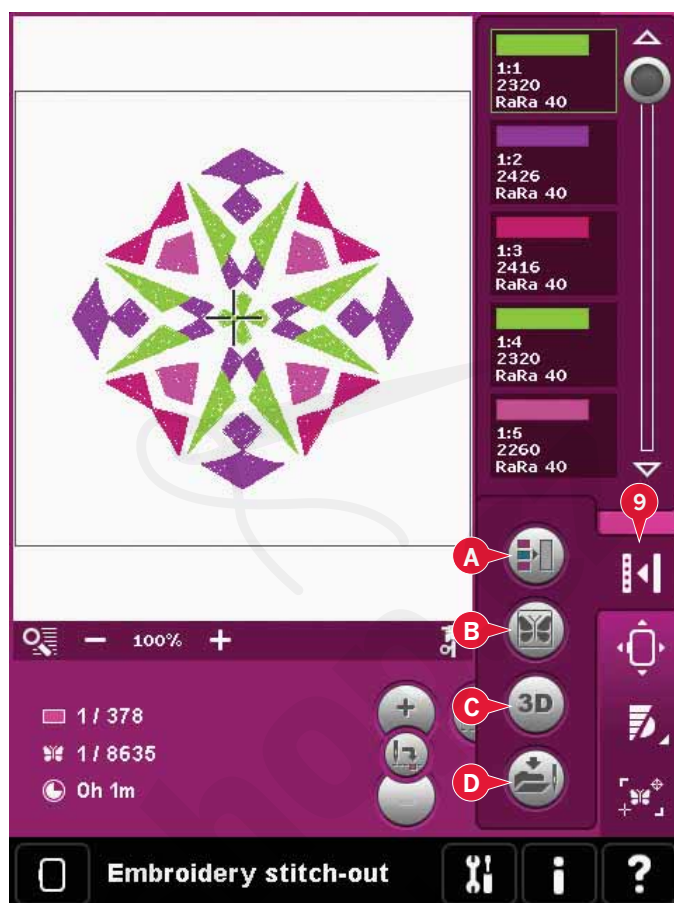
Defaultně jsou motivy zobrazeny ve dvojrozměrném náhledu. Při dvojrozměrném náhledu se motivy načítají rychleji na obrazovku a je snazší vidět v nich barevné bloky. Nastavení náhledů zůstávají uložena i po vypnutí stroje.

Uložit současný postup (D)

Pokud chcete vyšívání zastavit a uložit Vaši současnou pozici, klepněte na tlačítko Start/Stop, čímž vyšívání zastavíte. Poté klikněte na ikonu Uložit současný postup a postup bude uložen. Nyní můžete stroj vypnout.

Při ukládání současné pozice se všechny Vaše úpravy uloží a Vy můžete později ve vyšívání pokračovat. Současný stav bude uložen, dokud jej nepřepíšete.

Poznámka: Pokud máte v Nabídce nastavení aktivovanou funkci Automatické uložení současného postupu, bude tato ikona nedostupná a současný stav se bude pravidelně ukládat automaticky.



Poloha rámečku (10)

Použijte funkce polohování rámečku pro posunutí rámečku do různých pozic.

Současná poloha (Current position)

Pokud se chcete vrátit na současný steh a začít znovu vyšívát tam, kde bylo vyšívání přerušeno, klepněte na ikonu současné polohy. Rovněž můžete jednou stisknout tlačítko start/stop.

Parkovací poloha (Park position)

Jakmile jste výšivku dokončili, odstraňte rámeček a stiskněte parkovací polohu. Vyšívací rameno bude umístěno do pozice, která umožňuje snadné skladování.

Parkovací polohu použijte, když potřebujete volný prostor pro šití s vyšívacím ramenem pryč z cesty.

Poznámka: Je velmi důležité, aby byl rámeček odstraněn, jinak může dojít k jeho poškození.

Poloha cívky (Bobbin position)

Pro jednodušší výměnu cívky, klepněte na ikonu Poloha cívky. Rámeček se posune dozadu, čímž Vám umožní otevřít kryt cívky a vyměnit ji.

Poloha odstřížení (Cut position)

Poloha odstřížení posune rámeček směrem k Vám pro snadnější odstříhnutí přeskočených stehů a látky při ozdobném vyšívání.

Středová poloha (Center position)

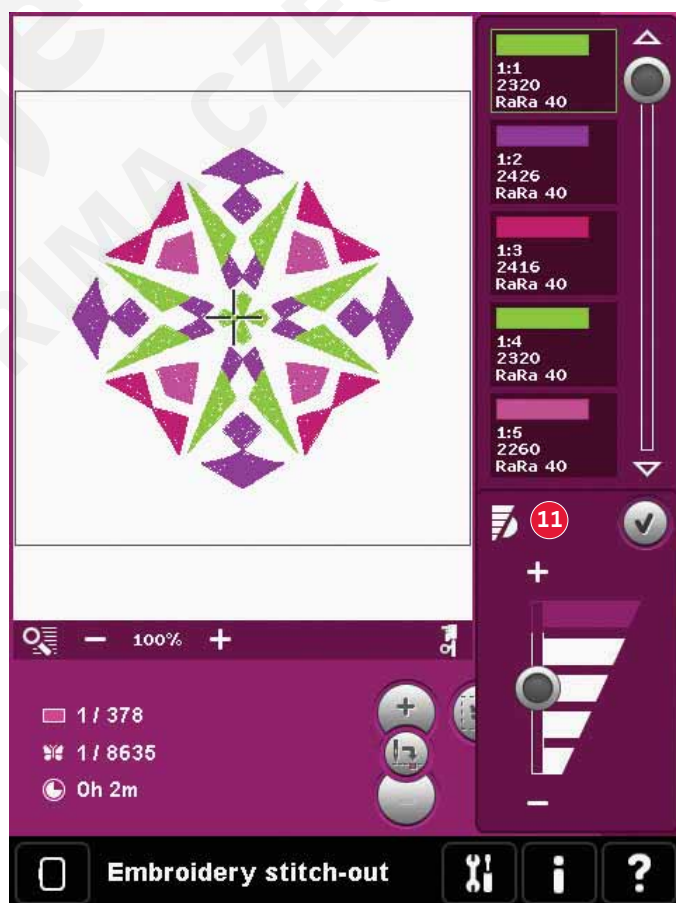
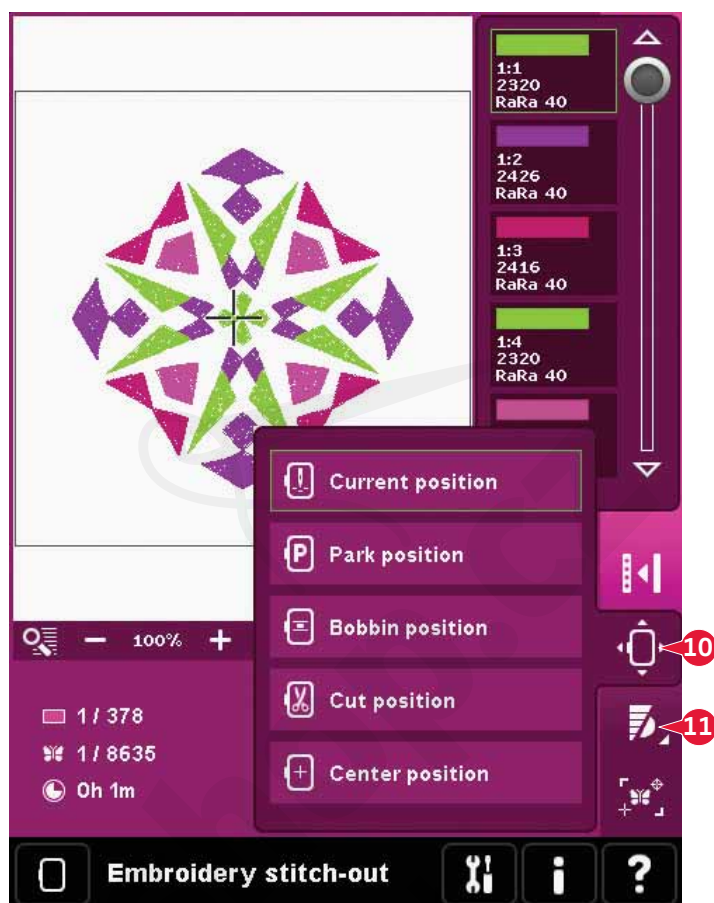
Středovou polohu použijte v případě, že chcete zjistit, kde bude střed rámečku umístěn na látce.

Ovládání rychlosti (11)

Tato funkce Vám umožňuje jednoduše snižovat maximální rychlost vyšívání. Jednoduše klepněte na ikonu Ovládání rychlosti pro její snížení. Pro návrat k normální rychlosti klepněte na ikonu znovu.

Rychlostí limit můžete také nastavit. Dlouhým dotykem na ikonu Ovládání rychlosti otevřete vyskakovací okno. Nastavte požadovaný rychlostní limit pomocí posuvníku a okno zavřete. Při další regulaci rychlosti bude rychlost snížena na Vámi nastavený limit. Vyšívát můžete bez zavření vyskakovacího okna.

Poznámka: Pro nastavení maximální rychlosti zavřete vyskakovací okno a odklikněte ikonu Ovládání rychlosti.



Přesné polohování (12)

Přesné polohování Vám umožňuje umístit motiv na konkrétní místo na Vaší látce. Používá se také v případě, že chcete vyšívat motiv vedle již vyšitého motivu. .

Použijte zoom a najíždění, abyste se ujistili, že motiv vkládáte přesně tam, kde jej chcete. Jemné dolazení proveďte pomocí ovládacího kolečka.

Přesné polohování - přehled

- A Zvolit bod blokování
- B Umístit bod blokování na obrazovku
- C Zvolit bod překrývání na obrazovce
- D Umístit bod překrývání na látku
- E Dotyková funkce - přesunout
- F Dotyková funkce - otočit
- G Dotyková funkce - najíždění
- H Ovládací kolečko
- I Ikony rohů
- J Zoom na zaměřovač

Výběr bodu blokování na obrazovce

Zvolte na obrazovce bod blokování (A). Umístěte zelený zaměřovač tam, kde si ve Vaší výšivce přejete mít bod blokování. Pomocí funkce Zoom na zaměřovač (viz níže) budete moci umístit zaměřovač přesně tam, kde jej chcete mít.

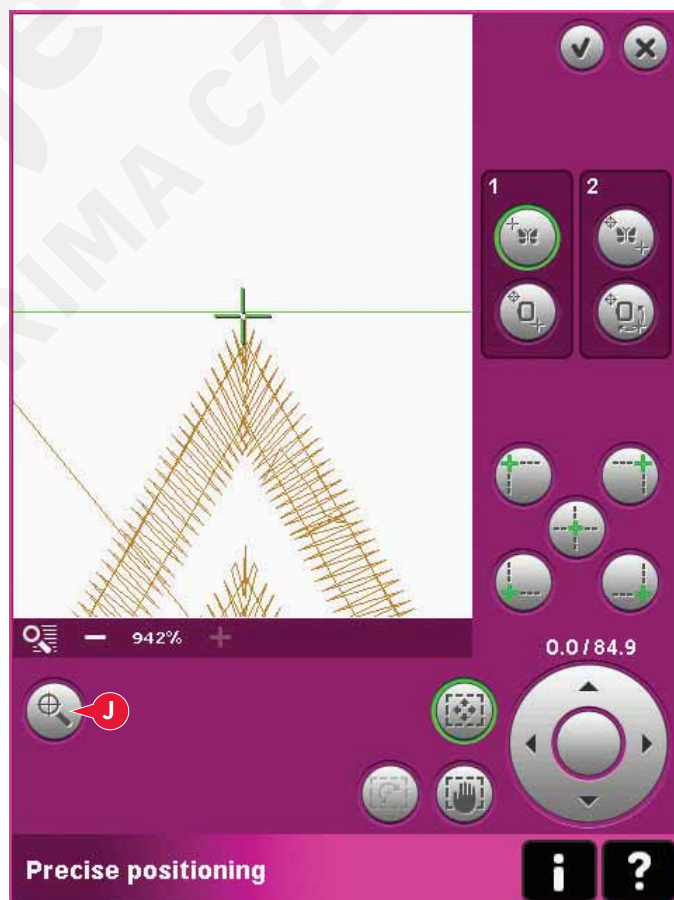
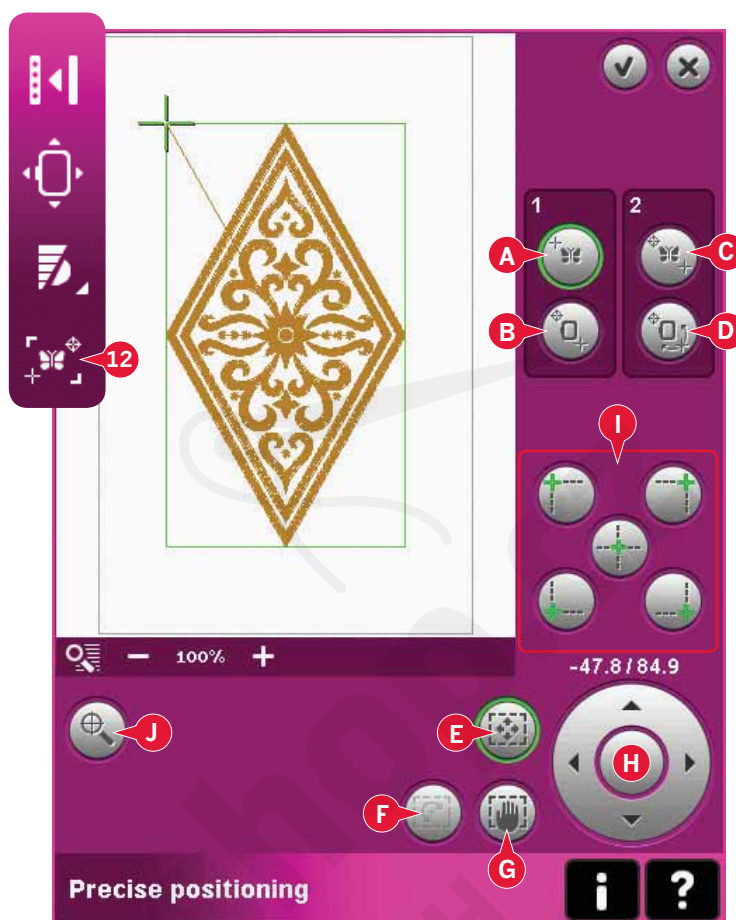
Umístění bodu blokování na látku

Následně aktivujte (B), čímž bod blokování umístíte na látku. Zelený zaměřovač se na obrazovce zamkne, změni barvu ze zelené na černou a objeví se kolečko kolem středu bodu blokování. Zeď svůj motiv můžete pomocí stylusu nebo ovládacího kolečka umístit přesně tam, kde jej chcete na látce mít.

Poloha jehly indikuje, kde bude bod blokování umístěn na látce.

Zoom na zaměřovač (J)

Díky funkci Zoom na zaměřovač je použití přesného polohování neuvěřitelně jednoduché. Klepněte na ikonu Zoom na zaměřovač (J) pro najetí na současnou polohu zaměřovač a maximální zazoomování na něj. Můžete na obrazovce umístit bod blokování a překrývání přesně tam, kde je chcete mít.



Výběr bodu překrývání na obrazovce

Můžete zkontrolovat druhou polohu v rámci motivu a ujistit se tak, že je motiv zarovnán správně a vykonávat další nezbytné změny. Aktivujte (C), čímž na obrazovce vyberete bod překrývání.

Objeví se druhý zaměřovač, tedy bod porovnání. Umístěte jej na místo, kde chcete připojit další část motivu.

Umístění bodu překrývání na látce

Pro srovnání motivu tak, jak chcete, aktivujte (D), umístění bodu překrývání na látce. Pro přesunutí bodu porovnání do pravé části látky bude automaticky aktivována funkce Otočit.

Pomocí stylusu či ovládacího kolečka otáčejte motivem na obrazovce kolem bodu blokování. Otáčejte motivem pro spojení s již vyšitým motivem, nebo pro správné umístění na látce.



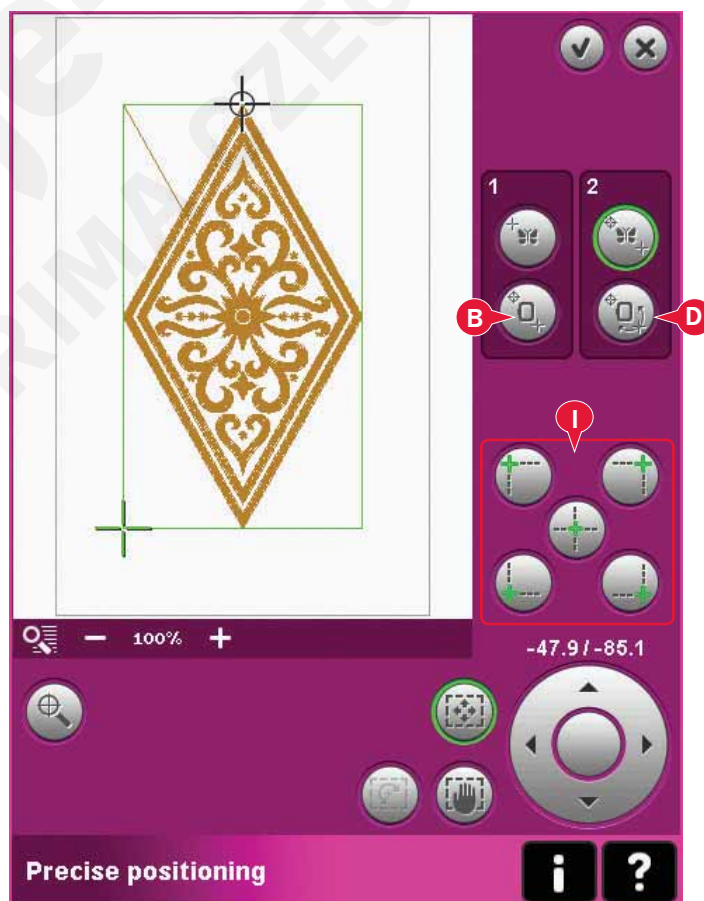
Ikony rohů (I)

Použijte ikony rohů pro nastavení bodu připojení (bodů blokování či překrývání) pro přesné polohování v rohu motivu. Toto je nejsnazší a nejpřesnější způsob takového nastavení, protože spojovací bod bude automaticky umístěn přesně do rohu. Tato funkce je užitečná při polohování motivu na vzorkovanou látku.

Ikony rohů mohou být použity také pro zmapování pole motivu (aktivujte B či D) dotykem na jednu ze čtyř ikon v nabídce. Pomocí ikony pro vycentrování můžete najít středový bod motivu.

Po klepnutí na jednu z ikon se vybraný bod automaticky nastaví do odpovídající polohy, t.j. v rohu nebo ve středu výšivky.

Pokud například zvolíte ikonu levého horního rohu, bude bod připojení nastaven na levní horní roh vnější linie motivu(ů). Poté můžete pokračovat a provádět na něm vlastní změny.



Deaktivace výstrahy pro jehlu (K)

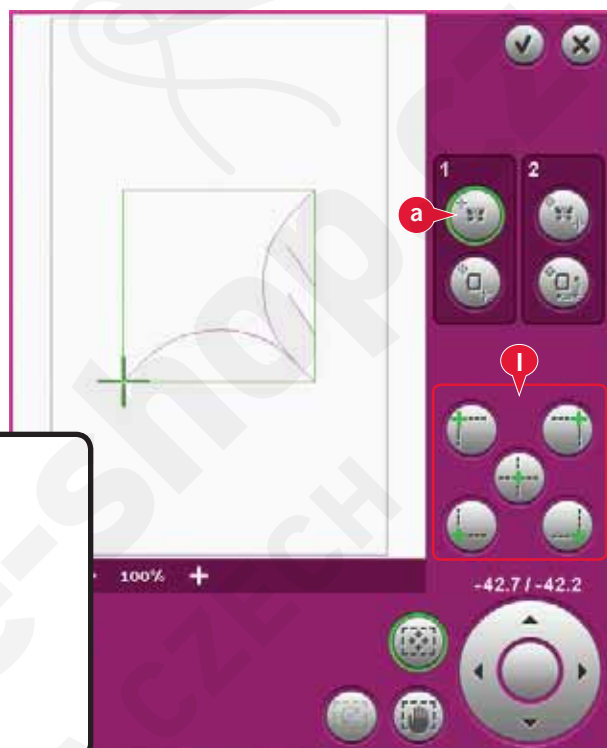
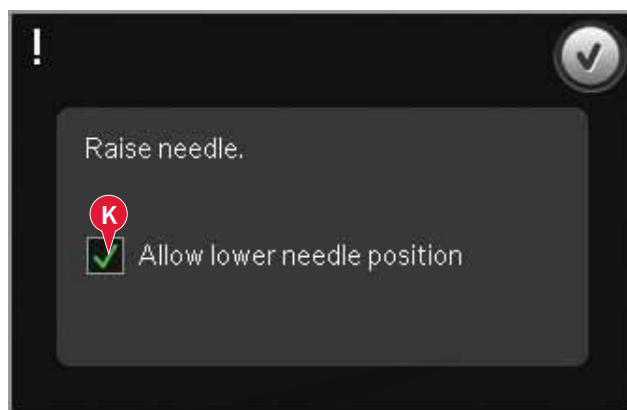
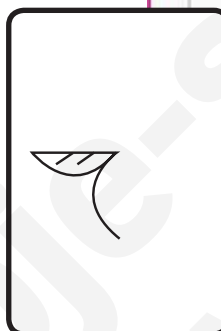
Zaškrtněte spodní polohu jehly (K), čímž dočasně umožníte jehle zůstat ve spodní pozici při pohybu rámečkem. Jehla poté může zůstat v blízkosti látky při používání základního přesného polohování. Jen se ujistěte, že je jehla nad látkou, abyste zabránili jejímu poškození nebo poškození látky.

Poznámka: Když je jehla pod stehovou deskou, výstraha nemůže být deaktivována.

Příklad přesného polohování

Přesné polohování je velice užitečné při vkládání jednoho motivu do již vyšitého.

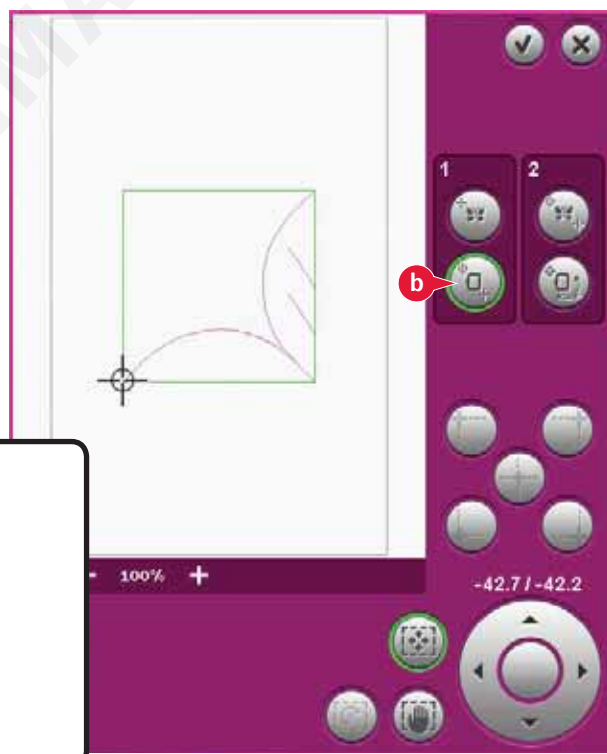
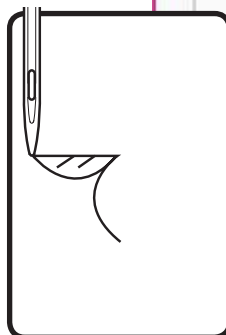
- 1a. Klepnutím na jednu z ikon rohů (I) vyberte jeden z rohů pro nastavení bodu blokování na obrazovce. Bod blokování můžete také nastavit pomocí dotykové funkce přesunout nebo pomocí ovládacího kolečka.



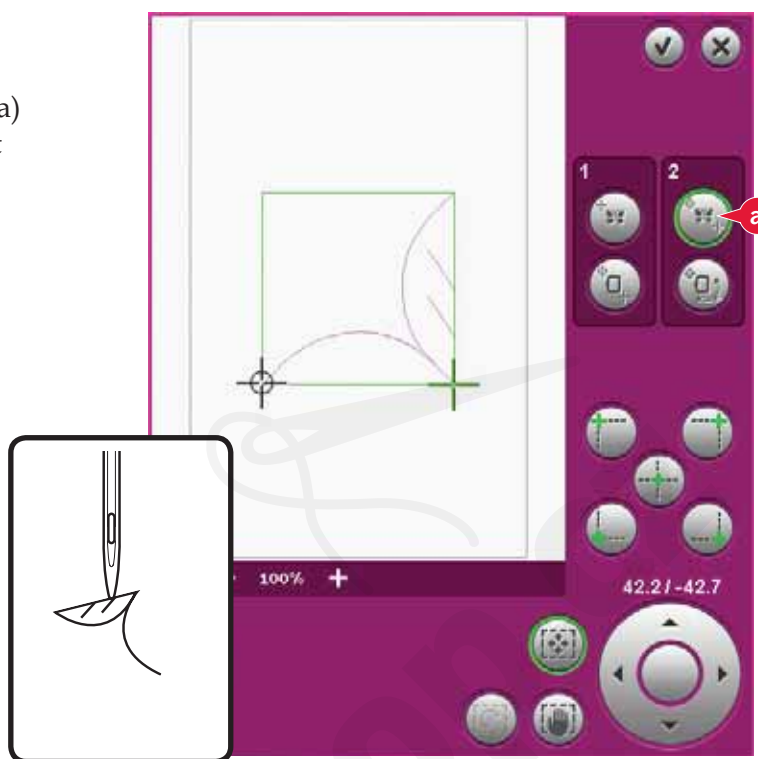
- 1b. Pro přesun bodu blokování z obrazovky na správnou pozici v rámečku vyberte následující funkci, tedy umístit bod blokování na látku (b).

Přesuňte bod blokování do horního levého rohu vyšívaného motivu. Využijte dotykové funkce Přesunout. Zkontrolujte, zda je jehla ve správné poloze.

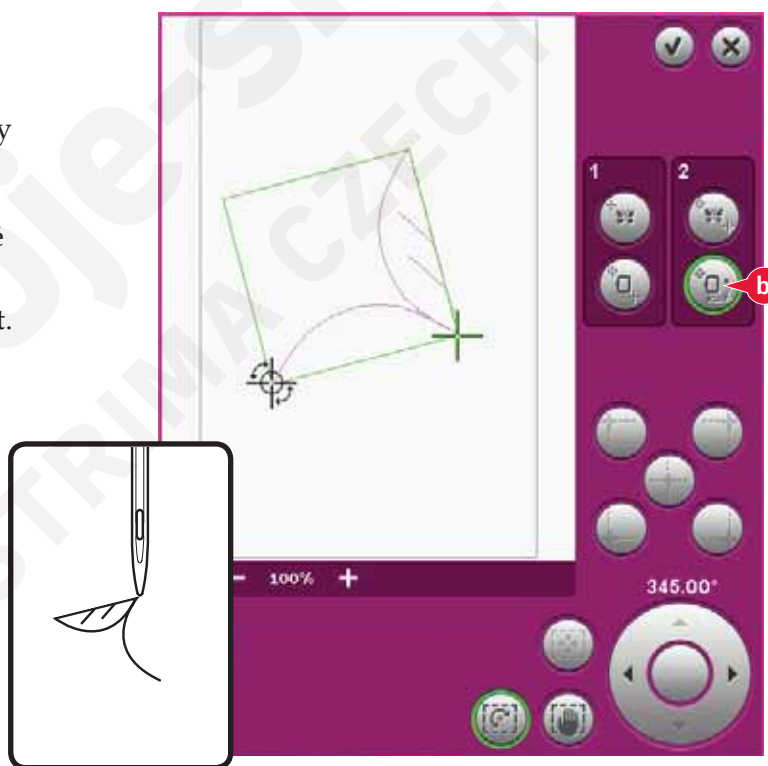
Jste-li spokojeni, zavřete přesné polohování a začněte vyšívat. Jsou-li potřebné další změny pro přesné umístění motivu, postupujte dle kroku 2 na následující straně.



- 2a. Pro zarovnání motivu na obrazovce s již vyšitým motivem, umístěte bod překrývání (a) do rohu. Použijte dotykové funkce Přesunout nebo ikon rohů.



- 2b. Pro přesunutí bodu překrývání do správné pozice na látce zvolte následující funkci, tedy umístit bod překrývání na látku (b). Použijte dotykovou funkci Otočit pro zarovnání motivů. Zkontrolujte, zda je jehla ve správné poloze. Zavřete přesné polohování a začněte vyšívat.

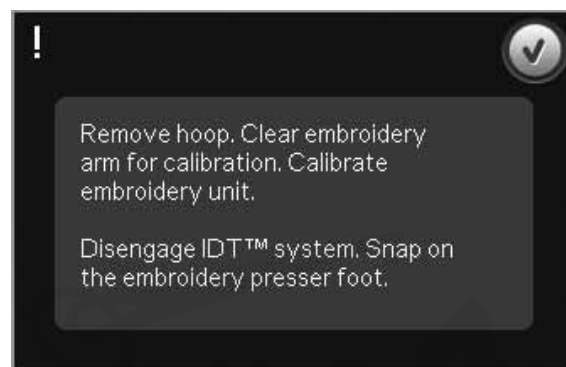


Běžná vyskakovací okna v režimu vyšívání

Kalibrace vyšívací jednotky

Když je vyšívací jednotka připojena, požádá Vás vyskakovací okno o vysunutí vyšívacího rámečku a vyprázdnění prostoru stroje pro kalibrování vyšívacího ramene. Zobrazí se také upozornění na deaktivaci systému IDT™ a připojení správné přítlačné patky na vyšívání.

Poznámka: Je velmi důležité odstranit vyšívací rámeček, v opačném případě může během kalibrace dojít k poškození samozného rámečku nebo vyšívací jednotky.



Připojte správný vyšívací rámeček

Pokud velikost připojeného rámečku neodpovídá velikosti zobrazené na obrazovce, stroj nebude vyšívat. Musíte změnit rámeček na velikost zobrazenou ve vyskakovacím okně, nebo změnit nastavení vyšívacího rámečku.

Pro změnu nastavení vyšívacího rámečku se vraťte do režimu editace výšivky a klepněte na ikonu výběru vyšívacího rámečku.

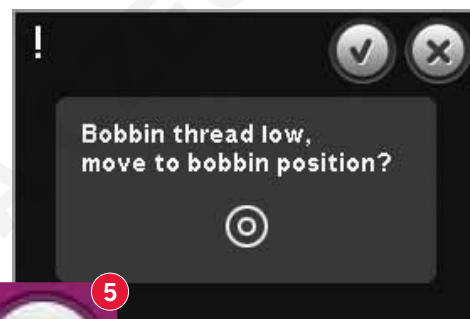


Prázdná cívka - přemístit do polohy cívky?

Když je cívka téměř prázdná, stroj automaticky zastaví a na obrazovce se zobrazí vyskakovací okno. Toto Vám poskytne příležitost pro naplánování místa zastavení vyšívání a výměny cívky.

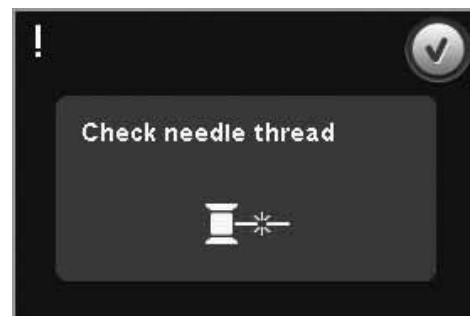
Vyšívání je možné až do úplného spotřebování nití. Stiskněte tlačítko Start/Stop pro pokračování ve vyšívání bez nutnosti zavření vyskakovacího okna.

Klepněte na zrušit pro setrvání v poloze aktuálního stehu. Klepněte na IK pro přesun rámečku do polohy cívky. Otevře se záložka polohy vyšívacího rámečku. Vyměňte aktuální cívku za plnou. Klepněte na Aktuální polohu a zatáhněte přebývajícím jehlovou nit dozadu. Vraťte se o několik kroků zpět pomocí ikon aktuální polohy stehu (5). Pro pokračování ve vyšívání stiskněte tlačítko start/stop nebo sešlápněte pedál.



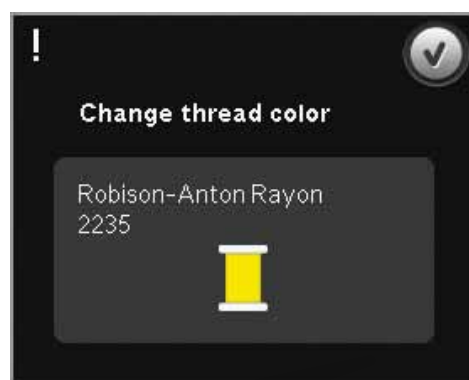
Zkontrolujte jehlovou nit

Pokud dojde nebo se přetrhne jehlová nit, stroj automaticky zastaví. Znovu jehlovou nit navlékněte, zavřete vyskakovací okno, jděte o několik stehů zpět a znovu pusťte vyšívání.



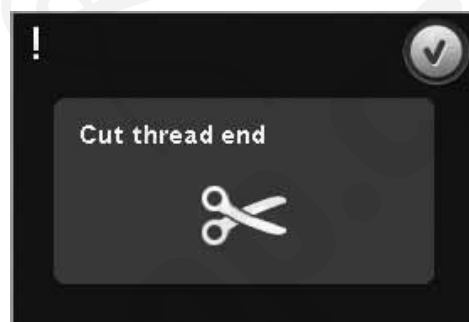
Změňte barvu niti

Když je čas změnit barvu niti, stroj se zastaví a vrchní nit se odstříhne. Vyměňte špulku a znovu stroj navlečte. Následující doporučená barva je zobrazena ve vyskakovacím okně.



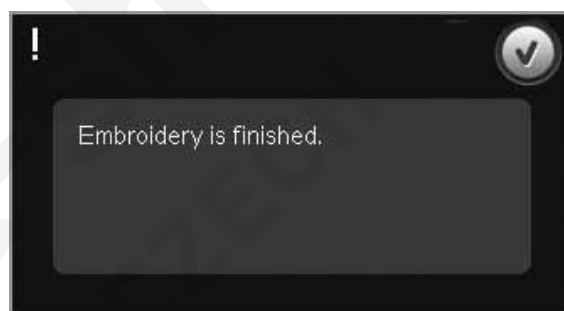
Odstříhnout konec niti

Pokud není v nastavení stroje aktivováno odstřížení přeskočených stehů, stroj zastaví po ušití několika stehů. Odstříhněte nit a stiskněte tlačítko start/stop pro pokračování ve vyšívání.



Výšivka je dokončena

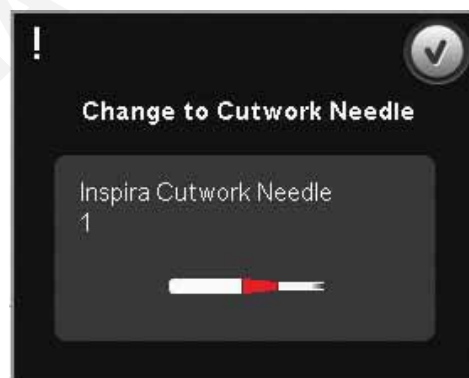
Jakmile je výšivka dokončena, objeví se na obrazovce vyskakovací okno. Klepněte na OK pro zachování načtení motivů a setrvání v režimu výšivky.



Výměna na prostřihovací jehlu (volitelné příslušenství)

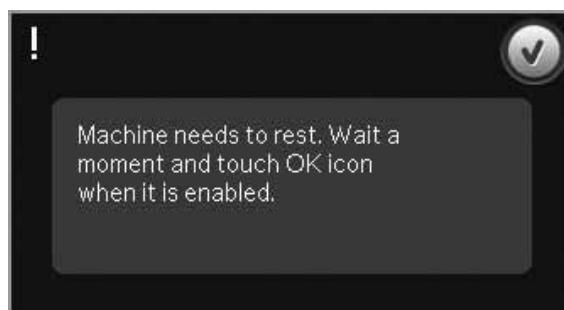
Některé prostřihovací motivy mohou být vyšívány s použitím volitelného příslušenství PFAFF® Embroidery Cutwork Needle Kit, (P/N 820 945-096). V Kolekci vyšívání creative™ 4.5 jsou tyto motivy označeny symbolem prostřihovací jehly. Když stroj zastaví a ve vyskakovacím okně je zobrazena tato správa, vložte odpovídající prostřihovací jehlu. Pro pokračování klepněte na OK a stiskněte tlačítko Start/Stop.

Poznámka: Tyto prostřihovací motivy mohou být vyšívány také bez prostřihovacích jehel, ale budou muset být prostřiženy ručně.



Stroj potřebuje odpočinout

Pokud se stroj zastaví a na obrazovce se objeví toto vyskakovací okno, stroj si potřebuje odpočinout. Jakmile je ikona OK aktivní, klepněte na ní a vrátíte se k vyšívání. Výsledky vyšívání nebudou ovlivněny.





10

Soubory & Složky

Soubory & Složky

Soubory & složky se používají pro uspořádání, přidávání, přemísťování, odstraňování a kopírování všech Vašich souborů, motivů a fontů. Na ukládání můžete použít buďto vestavěnou paměť nebo externí zařízení připojené k Vašemu stroji. Při načítání souborů do oblasti výběru se zobrazí výchozí ikona.

Soubory & Složky - přehled

Části panelu výběru

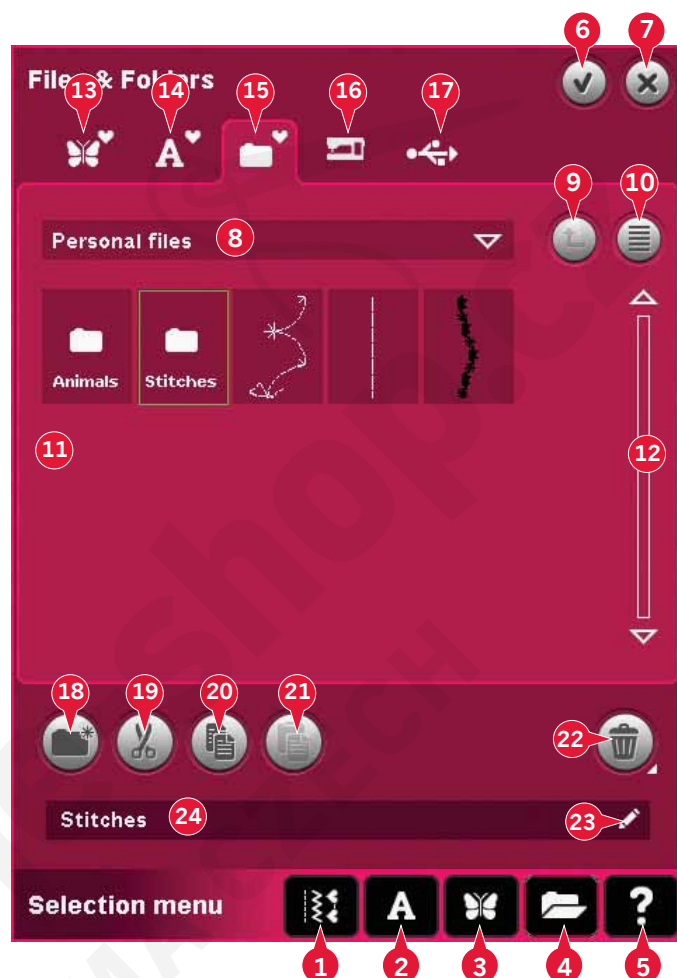
1. Stehy
2. Fonty
3. Motivy
4. Soubory & Složky
5. Rychlá pomoc

Části Souborů & složek

6. Načíst soubor
7. Zavřít a vrátit se na předchozí obrazovku
8. Procházení
9. Nahoru o jednu úroveň složky
10. Zobrazení v seznamu
11. Oblast výběru
12. Scrollovací lišta
13. Složka osobních motivů
14. Složka osobních fontů
15. Složka osobních souborů
16. Složka vestavěných motivů
17. Externí zařízení (dostupné pouze, když je externí zařízení připojeno)
18. Vytvořit novou složku
19. Vyjmout
20. Kopírovat
21. Vložit
22. Smazat
23. Přejmenovat soubor či složku
24. Název zvoleného souboru

Rychlá pomoc (5)

Pro okamžité informace o kterékoli ikoně či části obrazovky použijte Rychlou pomoc. Klepněte na ikonu Rychlá pomoc (5) a poté na ikonu nebo část obrazovky, o které si přejete získat informace.



Formáty souborů

Váš stroj dokáže načíst následující formáty souborů:

- .SHV, .DHV, .VP3, .VIP, .HUS, .PEC, .PES, .PCS, .XXX, .SEW, .JEF, .EXP, .10* and .DST (soubory vyšívání)
- .SPX (soubory stehů)
- .SFX (soubory fontů stehů)
- .VF3 (soubory fontu vyšívky)
- .TXT and .HTM/HTML-files

Poznámka: Pokud není verze nebo typ souboru Vaším strojem podporován, nebo pokud je soubor poškozen, je soubor v oblasti výběru označen jako nerozpoznaný.

Dostupná paměť

Ve vestavěné paměti stroje můžete ukládat motivy, fonty, stehy a další soubory. Pro zjištění kolik paměti je stále dostupné, klepněte na ikonu Rychlá pomoc (5) a poté buďto na Osobní motivy (13), Osobní fonty (14) nebo Osobní soubory (15). Objeví se vyskakovací okno s informací o dostupné paměti.

Procházet Soubory & Složky

Pro otevření Souborů & složek otevřete nabídku výběru z panelu nástrojů. Ve spodní části na panelu výběru vyberte Soubory & složky (4).

Ve vestavěné paměti se nachází čtyři složky: Osobní motivy (13), Osobní fonty (14), Osobní soubory (15) a Vestavěné motivy (16). Rovněž můžete procházet externí zařízení (17) připojená pomocí USB portů. Ikona externího zařízení (17) je dostupná pouze, pokud je externí zařízení připojeno.

Klepněte na kteroukoli z těchto ikon pro zobrazení jejich obsahu v oblasti výběru. Název zobrazené složky je zobrazen v poli pro procházení (8). Soubory jsou zobrazeny jako miniatury nebo ikony.

Zobrazení v seznamu (10)

Klepněte na ikonu Zobrazit v seznamu (10) pro zobrazení souborů v současné složce v abecedním seznamu. U každého souboru se objeví jeho název a typ. Klepněte na ikonu Zobrazení v seznamu znovu pro zobrazení v miniaturách.



Soubor motivu



Soubor fontu vyšívky



Soubor stehu



Textový soubor



Nerozpoznaný soubor



Osobní motivy (13)

Ukládejte své motivy do Osobních motivů (13). Ve složce Osobní motivy nelze vytvářet další složky.

Osobní fonty (14)

Své fonty pro vyšívání můžete ukládat do Osobních fontů (14). Uložené fonty jsou ve zkratce zobrazeny ve fontech (2). Ve složce Osobní fonty nelze vytvářet další složky.

Osobní soubory (15)

Do Osobních souborů (15) můžete ukládat motivy, fonty, Vaše upravené motivy, stehové programy, textové soubory či jakékoli jiné soubory, které chcete uložit.

Vytvářejte složky a uspořádejte své Osobní soubory, abyste se ke svým oblíbeným dostali ještě snadněji.

Vestavěné motivy (16)

Vestavěné motivy jsou motivy, které jsou uloženy v permanentní paměti stroje. Vestavěné motivy jsou rozděleny do tří složek: strojové motivy, mini motivy a prošívací motivy. Dlouhým dotykem na požadovanou složku ji otevřete.

Ze složky Vestavěné motivy nelze odebírat nebo do ní vkládat další soubory. Vestavěné motivy mohou být otevřeny a vloženy do jiné složky pomocí funkce Vložit.

Externí zařízení (17)

Ikona externího zařízení je dostupná pouze v případě, že je zařízení připojeno k USB portu. Klepněte na ikonu Externí zařízení (17) pro zobrazení všech připojených zařízení. Váš počítač a jiné zařízení, např. vyšívací USB zařízení PFAFF®, můžete mít připojeny najednou. Klepněte na některé zařízení pro jeho procházení.



Vyšívací
USB
zařízení

Použijte pro ukládání a/nebo přesunování souborů do/z Vašeho počítače.



Počítač

Načítejte motivy či jiné soubory přímo z počítače. Zde je možné uložit všechny typy souborů.

Načíst soubor

Pro načtení souboru klepněte na načíst (6) nebo Dlouhým dotykem na soubor. Ten se načte do příslušného okna.

Chcete-li otevřít několik motivů najednou, klepněte na ty, které chcete otevřít. Použijte Dlouhý dotyk na poslední. Všechny motivy se otevřou v režimu editace výšivky.

Otevřít složku

Pro otevření složky v Souborech & Složkách použijte na složku Dlouhý dotyk. Obsah složky se zobrazí ve středovém okně.

Přejít nahoru o jednu úroveň složky (9)

Použijte ikonu pro pohyb nahoru o jednu úroveň složky a procházejte tak jednotlivé úrovně složek. Můžete se prolisťovat až na kořenovou složku. Při procházení uvidíte ve středovém okně soubory a složky obsažené v každé úrovni.

Struktura složky

Klepněte na oblast procházení (8) a otevřete scrollovací okno, které zobrazí úrovně složek napříč současnou složkou. Procházejte jednotlivé úrovně klepáním na složky v jiných úrovních.

Tuto ikonu můžete také použít pro přepínání mezi jednotlivými zařízeními, jako jsou Váš počítač či vyšivací zařízení USB.



Uspořádání

Vytvořit novou složku (18)

Klepněte na ikonu Vytvořit novou složku (18) pro vytvoření nové složky. Otevře se vyskakovací okno, kde můžete zadat název Vaší složky.

Přesunout soubor či složku

Pro přesun souboru či složky použijte funkce Vymnout (19) a Vložit (21).

Vyberte soubor nebo složku, poté klepněte na Vymnout. Otevřete složku, kde chcete soubor či složku vložit a klepněte na Vložit. Soubor či složka jsou nyní uloženy zde a smazány ze složky, ve které se nacházely předtím.

Kopírovat soubor či složku

Pro zkopírování souboru či složky na jiné místo využijte funkcí Kopírovat (20) a Vložit (21).

Vyberte soubor či složku, poté klepněte na Kopírovat. Otevřete složku, do které chcete daný soubor či složku zkopírovat, a klepněte na Vložit. Soubor či složka je nyní zkopírován zde a originál je uložen v místě, odkud jste jej kopírovali.

Smazat soubor či složku (22)

Pro smazání souboru či složky jej označte a klepněte na ikonu (22). Objeví se vyskakovací okno, které Vás žádá o potvrzení smazání. Je-li vymazána složka, budou vymazány i soubory v ní obsažené.

Pro smazání všech souborů a složek v aktuální složce, použijte na ikonu Smazat Dlouhý dotyk.

Přejmenovat soubor či složku (23)

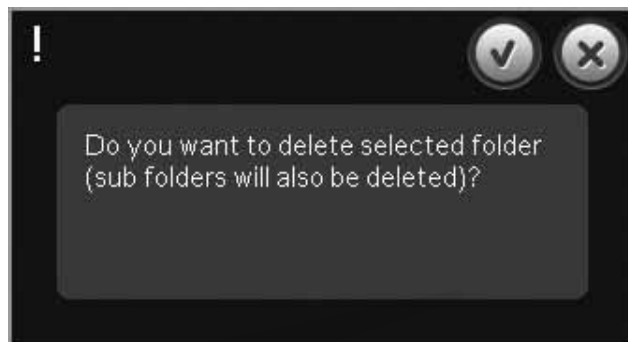
Vyberte složku, kterou chcete přejmenovat, poté klepněte na ikonu (23) a objeví se vyskakovací okno, do kterého můžete vepsat nový název. Stejný postup použijte pro přejmenování souborů.



Vyskakovací okna v Souborech & Složkách

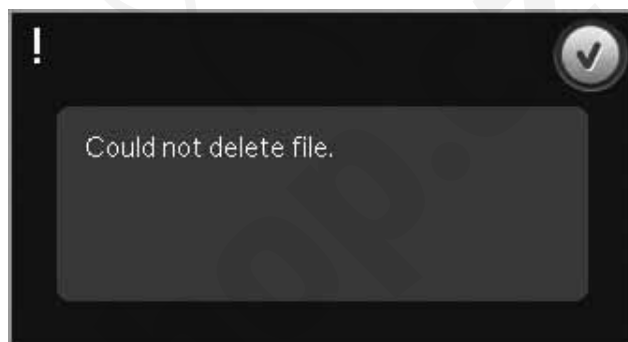
Smazat soubor či složku

Při mazání souboru či složky Vás stroj vždy požádá o potvrzení. To zamezuje tomu, aby bylo něco vymazáno omylem.



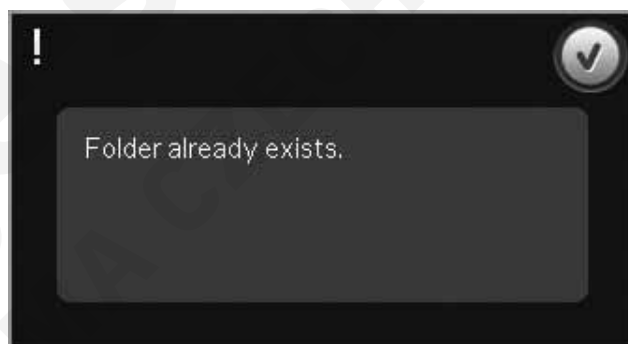
Složku či soubor nelze smazat

Není možné smazat soubory či složky z CD nebo z médií chráněných proti přepsání.



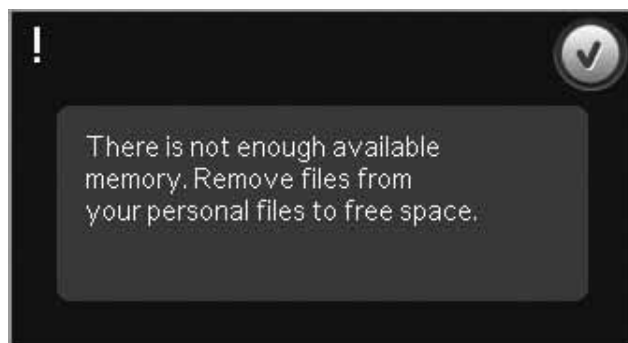
Složka již existuje

Není možné vytvořit složku se stejným jménem, jako má jiná složka na stejné úrovni. Vytvořte novou složku jinde nebo jí dejte jiný název.



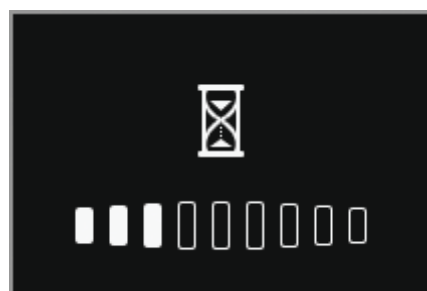
Málo paměti

Váš stroj dokáže ukládat soubory do vestavěné paměti. Když je paměť plná, můžete je přesunout na externí zařízení pomocí funkcí Vyjmout a Vložit. Pokud zbývá už jen málo paměti, stroj Vás na to jednou upozorní. Pokud budete pokračovat v naplňování paměti, stroj už Vás na to znovu neupozorní, dokud není paměť úplně plná.



System je zaneprázdněn

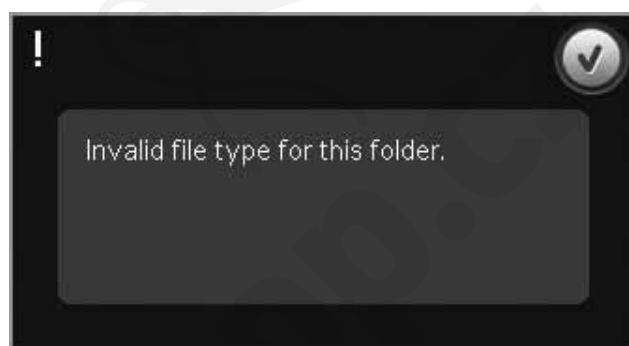
Pokud stroj načítá, ukládá nebo přesunuje soubory či provádí cokoli, co zabere čas, objeví se přesýpací hodiny.



Nesprávný typ souboru pro danou složku

Do Osobních motivů je možné uložit pouze motivy a do Osobních fontů je možné uložit pouze fonty.

Pro uložení vybírejte správnou složku.



11

Údržba



Čištění stroje

Svůj stroj často čistěte, abyste jej udrželi v dobrém provozním stavu. Není potřeba žádné mazání (olejování). Utírejte venkovní povrch stroje měkkou utěrkou pro odstranění prachu a cupaniny.

Poznámka: Použití čisticích prostředků nebo rozpouštědel může poškodit plexisklo. Čistěte stroj pouze suchou měkkou utěrkou.

Utírejte dotykovou obrazovku PFAFF® creative™ suchou utěrkou z mikrovlákna.

Čištění prostoru cívky



Poznámka: Snižte podavače stroje (viz strana 2:9) a zvedněte přítlačnou patku pomocí tlačítka pro její zvednutí a extra zdvih. Vypněte stroj.

Vyjměte přítlačnou patku a vysuňte kryt cívky. Umístěte šroubovák pod stehovou desku, jak je znázorněno na obrázku, a jemně jím pootočte pro vysunutí stehové desky. Vyčistěte podavače kartáčkem obsaženým v příslušenství.

Čištění pod prostorem cívky

Vyčistěte prostor pod pouzdem cívky po šití několika projektů nebo kdykoli, když si všimnete nahromadění cupaniny v tomto prostoru.

Zvednutím odstraňte držák pouzdra cívky (A) pokrývající přední část pouzdra cívky. Zvednutím odstraňte pouzdro cívky (B). Vyčistěte kartáčkem.



Poznámka: Buďte opatrní při čištění v okolí nůžek na odstřižení niti (C).

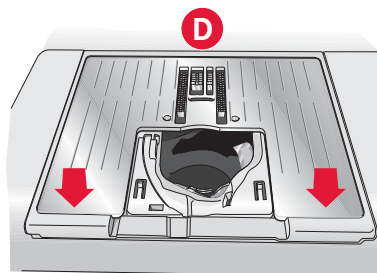
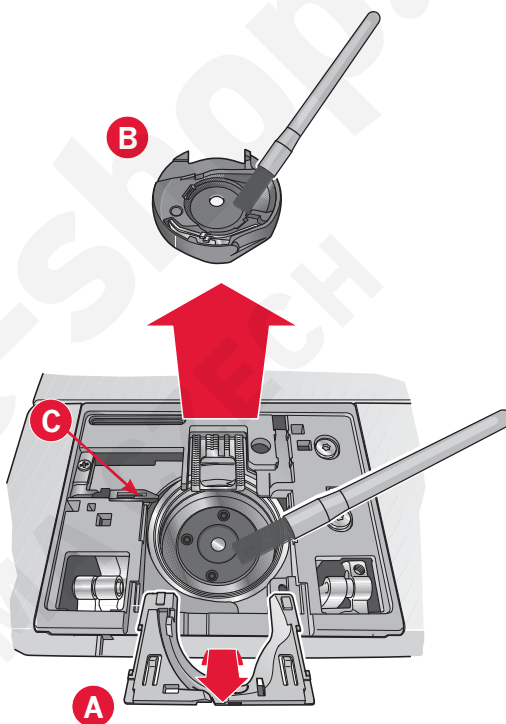
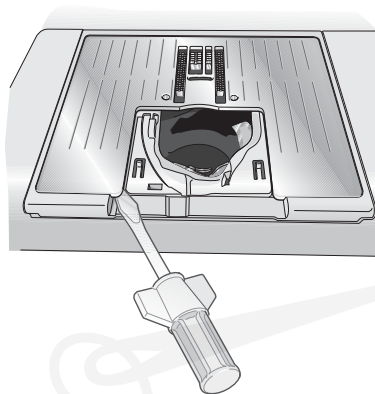
Vraťte pouzdro cívky a držák pouzdra cívky zpět na místo.

Poznámka: Nefoukejte vzduch do prostoru pouzdra cívky. Prach a textilní stoch budou jinak vyfouknuty přímo do Vašeho stroje.

Poznámka: Při používání volitelného příslušenství PFAFF® Embroidery Cutwork Needles (proštíhovací jehly), je nezbytné čištění prostoru cívky po každém vyšitém motivu/projektu.

Výměna stehové desky

Se sníženými podavači vložte stehovou desku výstupkem zapadajícím do drážky na zadní straně (D). Tlačte stehovou desku dolů, dokud s kliknutím nezapadne na místo. Nasuňte kryt cívky.



Neoriginální součásti a příslušenství

Záruka se nevztahuje na žádnou vadu nebo poškození způsobené použitím neoriginálního příslušenství nebo součástí.

Řešení problémů

V tomto návodu na řešení problémů naleznete řešení problémů, které můžete mít se svým strojem. Pro více informací kontaktujte Vašeho lokálního autorizovaného prodejce PFAFF®, který Vám velice rád pomůže.

Problém/příčina	Odstranění
Všeobecné problémy	
Alarm cívky nepracuje?	Vyčistěte textilní prach z prostoru cívky a používejte jen originální cívky PFAFF® schválené pro tento model.
Nůžky neodstříhnout nit?	Odstraňte stehovou desku a vyčistěte cupaninu. Umožněte automatické odstřížení niti v nabídce nastavení.
Látka se nepohybuje ?	Ujistěte se, že není aktivován režim volného pohybu. Viz strana 4.
Nesprávný, nepravidelný nebo úzký steh?	Deaktivujte dvoj Jehlu nebo zabezpečení šířky stehu v Nabídce nastavení.
Jehla se láme?	Vložte jehlu správně dle popisu na straně 2.
Stroj nechce šít?	Zkontrolujte, že jsou všechny zástrčky správně zastrčeny do stroje a do zdi. Zatlačte páku navíjení cívky do pozice pro šití.
Barevná dotyková obrazovka PFAFF® creative™ zobrazuje úvodní obrazovku?	Klepněte na obrazovku pro aktivaci. Vypněte spořič obrazovky v Nabídce nastavení.
Ikony na obrazovce se po dotyku neaktivují?	Zavřete všechna vyskakovací okna, která by mohla obrazovku blokovat. Kalibrujte obrazovku v Nabídce nastavení.
Obrazovka šicího a vyšívacího stroje a tlačítka funkcí nereagují na dotyk?	Zásuvky a tlačítka funkcí mohou být citlivé na statickou elektřinu. Když obrazovka nereaguje na dotyk, vypněte a znovu zapněte stroj. Jestliže problém přetrvává, kontaktujte svého autorizovaného prodejce PFAFF®.

Stroj přeskakuje stehy	
Vložili jste jehlu správně?	Vložte jehlu dle popisu na straně 2.
Vložili jste nesprávnou jehlu?	Použijte jehlový systém 130/705 H.
Je jehla ohnutá nebo tupá?	Vložte novou jehlu.
Navlékli jste správně nit stroje?	Zkontrolujte navlečení nitě ve stroji.
Je použita správná přítlačná patka?	Připojte správnou přítlačnou patku.
Je jehla pro nit příliš malá?	Vyměňte jehlu.
Pohybuje se látka s jehlou nahoru a dolů při šití nebo vyšívání volným pohybem?	Připojte dynamickou pružinovou patku 6D. Používáte-li patku 6A, snižte její výšku.

Jehlová nit se trhá	
Vložili jste jehlu správně?	Vložte jehlu dle popisu na straně 2.
Vložili jste nesprávnou jehlu?	Použijte jehlový systém 130/705 H.
Je jehla ohnutá nebo tupá?	Vložte novou jehlu.
Navlékli jste správně nit do stroje?	Zkontrolujte navlečení nitě ve stroji.
Je jehla pro nit příliš malá?	Vyměňte jehlu za jehlu se správnou velikostí.
Používáte nekvalitní nit s hrubými místy nebo nit, která vyschla?	Vyměňte za novou nit vyšší kvality zakoupenou od autorizovaného prodejce PFAFF®.

Je použito správné víčko špulky?	Připojte víčko špulky se správnou velikostí pro aktuální špulku.
Je použita nejlepší poloha kolíku špulky?	Zkuste jinou polohu kolíku (vertikální nebo horizontální).
Je otvor stehové desky poškozen?	Vyměňte stehovou desku.

Cívková nit se trhá

Vložili jste cívku správně?	Zkontrolujte cívku niti.
Je otvor stehové desky poškozen?	Vyměňte stehovou desku.
Je prostor cívky plný cupaniny?	Vyčistěte cupaninu z prostoru cívky a používejte jen originální cívky PFAFF® schválené pro tento model.
Je cívka správně navinutá?	Naviňte novou cívku.

Stehy švu nejsou stejné

Je nastaveno správné napnutí niti?	Zkontrolujte napětí a navlečení jehlové niti.
Používáte příliš tlustou nebo nekvalitní nit?	Vyměňte nit.
Je cívková nit navinut stejnoměrně?	Zkontrolujte navinutí cívky.
Je použita správná jehla?	Vložte správnou jehlu dle popisu v kapitole 2.

Stroj nepodává nebo podává nepravidelně

Navlékli jste správně nit do stroje?	Zkontrolujte navlečení niti ve stroji.
Nakupila se cupanina mezi podavači?	Odstraňte stehovou desku a vyčistěte podavače kartáčkem.

Na spodní straně vyšíváního motivu se tvoří smyčky niti

Je výšivka příliš tlustá na to, aby se volně pohybovala pod přitlačnou patkou?	Zvedejte přitlačnou patku v Nabídce nastavení po malých krocích, dokud není problém vyřešen.
--	--

Vyšívání motiv je deformovaný

Je látka správně umístěna do rámečku?	Látka musí být ve vyšívacím rámečku napnutá.
Je vnitřní vyšívací rámeček vložený ve vnějším?	Vložte látku do vyšívacího rámečku tak, aby vnitřní rámeček vždy přesně seděl ve vnějším rámečku.

Motiv výšivky je zvrásněný

Stabilizovali jste látku dostatečně?	Zajistěte použití vhodného stabilizátoru pro Vaši techniku nebo typ látky.
--------------------------------------	--

Stroj nevyšívá

Je připojena vyšívací jednotka?	Ujistěte se, že je vyšívací jednotka správně zapojena k zásuvky
Je připojen nesprávný rámeček?	Nasuňte správný vyšívací rámeček.

Nechte svůj stroj pravidelně kontrolovat Vašeho lokálního autorizovaného prodejce **PFAFF®**!

Pokud jste dodrželi všechny instrukce v tomto návodu a stále máte problémy, vezměte Váš šicí stroj k lokálnímu prodejci. Pokud přetrvává specifický problém, je velice nápomocné ušít vzorek na Vámi používanou látku a tu spolu se strojem ukázat prodejci. Takto ušitý vzorek poskytne lepší informace než slova.

Index

1/4" prošívací patka se systémem IDT™	1:11
Trojrozměrný náhled	8:9, 9:5

A

Příslušenství	1:10
Přihrádka s příslušenstvím	1:9, 2:3
Indikátor činnosti	2:13
Vložit písmeno do textu	8:21
Vložit steh či bod stehu	6:3
Úpravy	8:6
Upravit stehy	8:18
Upravit text a stehy	5:3
Upravit napětí niti	4:7
Povolit jehlu ve spodní poloze	9:9
Abecedy	1:21
Připojení dynamické pružinové patky 6D	2:9
Připojení dynamické pružinové patky pro vyšívání	7:5
Připojení patky na knoflíkové dírky Sensormatic	4:16
Připojení přítlačné patky	2:10
Aplikace audio náhledu	10:7
Opakování zvuku	3:11
Automatický zdvih přítlačné patky	3:9
Automatické odstředění nití	3:9
Automatické uložení současného postupu	3:9
Kolík pomocné cívky	1:9
Dostupná paměť	10:3, 10:7

B

Vyvážení	4:5
Základní funkce Shape Creator™	8:11
Sestehování	9:4
Steh neviditelného lemu se systémem IDT™ 3	1:11
Steh neviditelného lemu	4:15
Elastický steh neviditelného lemu	4:15
Oblast cívky, čištění	11:2
Kryt cívky	1:8
Vložení cívky	2:8
Poloha cívky	9:6
Cívky	1:10
Vřetení cívky	1:9
Nůžky cívkové niti	1:9
Vodítka cívkové niti	2:5
Vodítka cívkových nití	1:9
Dochází cívková nit	4:23
Navíjecí páka cívky	1:9
Vodítka pro navíjení cívkové niti	1:9
Navíjení cívky	2:7
Vodítka pro navíjení cívkové niti	2:7
Navíjení při šití nebo vyšívání	2:8
Navíjení při navlečení stroji	2:7
Kartáček	1:10

Vestavěné motivy	7:3, 10:4
Vestavěné strojové motivy	8:3
Vestavěné mini motivy	8:3
Vestavěné prošívací motivy	8:3
Ruční knoflíková dírka	4:17
Knoflíkové dírky	4:16
Délka knoflíkové dírky	4:6
Pravítko knoflíku	1:8
Knoflíky	2:13
Okamžité zakončení šití	2:14
Jehla nahore/dole	2:14
Patka dolů a přepnutí otáčení	2:13
Patka nahoru a extra zdvih	2:13
Tlačítko zpětného chodu	2:13
Start/stop	2:13
Restart stehu	2:14
Nůžky niti	2:13
Přišívání knoflíků	4:18
Opakování stehů v knoflíku	4:6

C

Kalibrace obrazovky	3:11
Zrušit	3:3
Přepavní skříňka	2:2
Středová poloha	9:6
Změnit font	8:22
Výměna přítlačné patky	2:10
Čištění stroje	11:2
Barevný blok	9:4
Seznam barev	9:3
Dotyková obrazovka	1:8
Bezplatný software (PC)	2:12
Počítač	10:4
Připojení vyšívací jednotky	7:3
Připojení pedálu	2:2
Připojení a vypojení z USB portu	2:11
Připojení ke zdroji energie	2:2
Definice řídicího bodu	8:12
Výběr řídicích bodů	8:12
Kopírovat soubor či složku	10:6
Šňůrková knoflíková dírka	4:17
Kryt	2:3
Neobvyklé prošívací stehy	4:20
Vytvořit novou složku	10:6
Vytvořit sekvenci	5:3
Zaměřovač	9:3, 9:7, 9:8
Aktuální barevný blok	9:2
Aktuální pozice	9:6
Aktuální steh	9:3
Kurzor	5:3, 5:4, 5:5, 6:8, 8:21
Odstřihnout přeskočené stehy	3:9
Pozice odstřižení	9:6

D

Látání	4:18
Dekorativní stehy	1:15
Smazat	8:6
Smazat soubor či složku	10:6
Smazat písmeno	8:21
Smazat steh či písmeno.....	5:3
Smazat/duplikovat poslední objekt.....	8:11
Smazat zvolený bod stehu.....	6:4
Denimová jehla	2:10
Úpravy motivu	
Smazat	8:6
Duplikovat	8:6
Seskupit	8:6
Zrcadlení	8:6
Přesunout motiv do rámečku	8:6
Znovu	8:6
Zpět.....	8:6
Výběr úhlu motivu.....	8:13
Načíst motiv	8:3
Vestavěné motivy	7:3
Vybrat motiv.....	3:6
Směrové stehy	5:5
Duplikovat	8:6
Duplikovat steh či písmeno.....	5:4
Duplikovat bod stehu.....	6:4
Dynamická pružinová patka 6D	1:11, 4:8
Připojení	2:9, 7:4
Dynamická přítlačná patka 6D pro vyšívání	3:10
Volný pohyb dynamické přítlačné patky	4:8

E

Vodítko okraje	1:10
Elektrický kolenní zvedák	2:3
Kolekce vyšívání.....	1:10, 7:3
Editace výšivky	8:2-8:24
Vyskakovací okna režimu editace výšivky.....	8:23
Fonty výšivky	8:3
Vyšívací pakta 6A	1:11
Přehled vyšívacího rámečku.....	7:3
Informace o výšivce.....	9:2
Vyšívací jehla.....	2:10
Editor stehu výšivky.....	8:18
Režim vyšívání	9:2-9:12
Vyskakovací okna v režimu vyšívání.....	9:11
Textový editor výšivky.....	8:21
Doba vyšívání	9:2
Připojení vyšívací jednotky	7:3
Zásuvka pro připojení vyšívací jednotky.....	1:9
Přehled vyšívací jednotky	7:2
Odstranění vyšívací jednotky	7:4
Vložit počet motivů	8:11
Externí zařízení	10:4

11:6

F

Patka na luxusní stehy 2A	1:11
Patka na luxusní stehy se systémem IDT™ 1A.....	1:10
Možnosti podavačů.....	3:9
Plstěná podložka	1:10, 2:4
Formáty souborů.....	10:3
Název souboru	8:8
Soubory & Složky	10:2-10:8
Procházení Souborů & Složek	10:3
Vyskakovací okna Souborů & Složek	10:7
Úroveň složky.....	10:5
Struktura složky.....	10:5
Načtení fontu.....	8:3
Pedál.....	1:10, 4:3
Šití ve čtyřech směrech	4:21
Volné rameno	1:8, 2:3
Možnosti volného pohybu.....	4:8
Tečkování volným pohybem.....	4:20
Celá obrazovka	9:5

G

Přejít na steh	9:3
Mřížka.....	8:9
Seskupit.....	8:6
Gütermann Sulky	3:8

H

Rukojeť	1:9
Ručně vypadající prošívání.....	4:19
Ruční kolo.....	1:8
Pevný kryt	2:3
Lemy na těžkých látkách.....	4:14
Sponky vyšívacího rámečku.....	1:10
Poloha rámečku	9:6
Výběr rámečku	8:9
Nasunutí rámečku	7:5
Vložení látky do rámečku	7:5
Horizontální náhled.....	5:5
Aktualizace stroje.....	2:12
Soubory HTML	3:12

I

Běžné ikony.....	3:3
Zrušit.....	3:3
Dlouhý dotyk.....	3:3
OK	3:3
Šipky	3:3
Dotykové funkce.....	3:3
Systém IDT™	1:9, 2:9, 4:8, 4:15, 4:16, 4:19, 7:6
Deaktivace	2:9
Aktivace	2:9

Okamžité zakončení šití.....	2:14
Obsažené příslušenství	1:10
Obsažené rámečky.....	1:10
Informace	3:12
Vložit nový bod stehu	6:4
Vložit steh či písmeno.....	5:3
Vkládání cívky	2:8

K

Kolenní zvedák	1:10, 2:3
----------------------	-----------

L

Jazyk	3:8
Světla LED	1:8
Rozsvícení	1:8
Výběr polohy na linii	8:13
Zobrazení v seznamu	10:3
Načíst motiv.....	8:3
Načíst soubor	10:5
Načíst font	8:3
Načíst font z jiné lokace	8:21
Načíst steh.....	8:4
Načítání a šití sekvence.....	5:6
Načítání a šití stehu	6:7
Načíst text do režimu editace výšivky	8:21
Výběr bodu blokování.....	9:7
Zamknout obrazovku	3:11
Dlouhý dotyk	3:3
Malá písmena	5:3
Snížit přítlačnou patku	4:3

M

Strojové motivy.....	8:3
Stroj potřebuje odpočinout	4:23, 9:12
Přehled stroje	1:8
Nastavení stroje.....	3:8, 4:3
Ruční knoflíková dírka.....	4:17
Patka pro ruční knoflíkové dírky 5M.....	1:11
Výběr bodu překrývání	9:8
Patka na maxi stehy	1:11
Dostupná paměť	10:3
Mini motivy.....	8:3
Zrcadlení	4:5, 8:6, 8:18
Koncové zrcadlení	6:5
Boční zrcadlení	6:5
Režim jedné barvy	9:5
Více možností	8:9, 9:5
Myš	2:11
Přesunout.....	6:6, 8:7
Přesunout soubor či složku.....	10:6

Přesunout motiv do rámečku.....	8:6
Parkovací poloha	8:9
Přechod o jednu úroveň složek	10:5
Víceúčelový nástroj.....	1:10, 2:11, 4:18
Multivýběr	6:4, 8:5, 8:10

N

Jehelní tyč	1:8
Výměna jehly	2:11
Stehová deska	1:8
Jehly	1:10, 2:10
Šroub jehly	1:8
Navlékač jehly.....	1:8, 2:5
Vodítko jehelní niti	1:8, 2:5
Jehla nahoře/dole	2:14
Nová složka	10:6
Neoriginální části a příslušenství.....	11:2

O

OK	3:3
Otevřít složku	10:5
Vol. příslušenství	2:5, 4:8, 4:18, 4:20, 4:21, 9:12, 11:2
Panel možností.....	3:2, 3:3, 4:11, 8:8, 9:5
Možnosti podavačů	3:9
Uspořádání	10:6
Přehled	
Základní funkce Shape Creator™	8:11
Režim editace výšivky	8:2
Vyšivací rámeček	7:3
Režim vyšívání	9:2
Vyšivací jednotka	7:2
Soubory & Složky	10:2
Stroj.....	1:8
Přesné polohování.....	9:7
Sekvencování	5:2
Režim šití	4:2
Funkce Stitch Creator™	6:2
Stehy.....	1:12
Jméno majitele.....	3:8

P

Najíždění	6:6, 8:7
Parkovací poloha	7:4, 8:9, 9:6
Program záplatování.....	4:13, 4:19
Osobní motivy	8:3, 10:4
Osobní soubory	10:4
Osobní fonty	10:4
Osobní nabídka	3:5
Dotyková obrazovka PFAFF® creative™	1:8
Spojování vrchu přikrývky	4:19
Umístění bodu blokování na látku.....	9:7
Umístění bodu překrývání na látku.....	9:7
Vyskakovací okna	11:7

Režim editace výšivky.....	8:23
Režim vyšívání	9:11
Soubory & Složky	10:7
Sekvencování.....	5:8
Šití	4:23
Funkce Stitch Creator™	6:8
Pozice označeného bodu stehu	6:6
Napájecí kabel	1:10
Přesné polohování.....	9:7–9:9
Přítlačné patky	1:10
Přítlačná patka.....	1:8
Tyč přítlačné patky	1:8
Výměna přítlačné patky.....	2:10
Přítlačná patka dole a přepínání otáčení	2:13, 4:3
Výška přítlačné patky	2:3
Výška přítlačné patky při vyšívání.....	3:10
Držák přítlačné patky	1:8
Přítlak přítlačné patky.....	3:10
Přítlačná patka nahoru a extra zdvih	2:13, 4:3
Předpínací zařízení pro navíjení cívkové niti.....	1:9
Předpínací disky	2:5
Náhled sekvence	5:5

Q

Rychlá pomoc

.....3:8, 3:12, 4:2, 4:8, 4:21, 4:22, 5:2, 6:2, 8:2, 9:2, 10:2, 10:3	
Prošívací motivy	8:3
Prošívání	4:19
Neobvyklé prošívací stehy.....	4:20
Tečkování volným pohybem.....	4:20
Program záplatování	4:19
Přehnutí horní strany přikrývky.....	4:19
Stehování ve švech.....	4:20
Stehová deska přímého stehu	4:19

R

Zvednout a spustit přítlačnou patku.....	4:3
Znovu	8:6
Vyměnitelný držák cívky.....	1:9
Odstranitelná přihrádka pro přítlačnou patku	1:9
Odstranění přítlačné patky	2:10
Odstranění vyšívací jednotky.....	7:4
Přejmenovat soubor či složku.....	10:6
Výměna stehové desky.....	11:2
Obnovit současný stav	8:9
Tlačítko zpětného chodu	2:13, 4:11, 4:12, 4:13
Indikátor zpětného chodu	2:13
Stuhové stehy.....	4:22
Robison-Anton.....	3:8
Otočit	8:7

S

Uložit současný postup.....	9:5
Uložit motiv	8:8
Možnosti uložení.....	4:9
Uložit osobní výchozí steh.....	4:10
Uložit do Osobních souborů	4:9
Uložit do Osobní nabídky	4:10
Uložení sekvence	5:7
Uložení stehu	6:7
Rozměry	8:7
Obrazovka	1:8
Nastavení obrazovky a svícení	3:11
Zamčení obrazovky.....	3:11
Spořič obrazovky	3:11
Šroubovák.....	1:10
Směrové šipky.....	3:3
Párač švů.....	1:10
Vybrat řídicí body	8:12
Vybrat úhel motivu	8:13
Vybrat motiv(y)	8:5
Vybrat stejné.....	8:10
Vybrat rámeček	8:10
Výběr motivu	3:6
Výběr fontu	3:5
Výběr stehu	3:4, 4:3
Panel výběru	3:4
Nabídka výběru.....	3:4
Výběr polohy na linii.....	8:13
Výběr bodu blokování na obrazovce	9:7
Výběr bodu překrývání na obrazovce.....	9:7
Výběr tvaru	8:11
Výběr boční polohy.....	8:13
Výběr odsazení.....	8:12
Výběr stehů/stehových bodů.....	6:3
Knoflíková dírka Sensormatic.....	4:16
Patka na knoflíkové dírky Sensormatic 5A.....	1:11
Připojení patky Sensormatic	4:16
Zásuvka přítlačné patky Sensormatic.....	1:8
Volný pohyb Sensormatic.....	4:9
Přítlačná patka Sensormatic 6A	1:11, 4:9
Nastavení sekvence	5:8
Příkazy sekvence	5:4
Sekvence ve funkci Stitch Creator™	5:8
Počáteční pozice sekvence.....	4:9
Sekvencování	5:2–5:8
Vyskakovací okna sekvencování	5:8
Nabídka nastavení	3:8
Šití sekvence	5:6
Šití stehu	6:7
Režim šití	4:2–4:24
Vyskakovací okna v režimu šití.....	4:23
Programy šití	4:12
Program záplatování.....	4:12
Program jednoho stehu	4:12

Program zužování/rozšiřování	4:12
Doporučení pro šití	4:3
Techniky šití	4:14
Přišití knoflíku	4:18
Dopravní výztuha	7:2
Výběr polohování na straně.....	8:13
Program jednoho stehu	4:12
Nasunutí rámečku	7:5
Tlačítka.....	2:13
Nastavení zvuku	3:11
Výběr odsazení	8:12
Speciální techniky šití	4:21
Ovládání rychlosti.....	4:11, 9:6
Víčko špulky	2:4
Víčka špulky.....	1:9, 1:10
Kolík špulky	1:9
Kolíky špulky	2:4
Pomocný kolík špulky	2:4
Horizontální poloha.....	2:4
Hlavní kolík špulky	2:4
Vertikální poloha.....	2:4
Volný pohyb pružinové patky	4:8
Vrstvené stehy	4:22
Běžná přítlačná patka se systémem IDT™ 0A.....	1:10
Start/stop	2:13
Kategorie stehů	3:4
Funkce Stitch Creator™	6:2–6:8
Vyskakovací okna ve funkci Stitch Creator™	6:8
Hustota stehu	4:5, 8:18
Fonty stehů	3:5, 8:3
Stehování ve švech	4:20
Délka stehu	4:4, 8:18
Přehled stehu	1:12
Definice bodu stehu.....	6:3
Poloha stehu.....	4:4
Restart stehu	2:14
Výběr stehu.....	3:4, 4:3
Nastavení stehu	4:4
Podkategorie stehu	3:4
Šířka stehu.....	4:4, 8:18
Zabezpečení šířky stehu.....	3:9, 4:8
Příkaz stop	5:4
Stehová deska rovného stehu	4:19
Strečová jehla.....	2:10
Stylus.....	1:10
Držák stylusu	1:8

T

Páka	1:9, 2:5
Program rozšiřování/zužování.....	4:12
Panel nástrojů	3:2
Textový editor	8:21
Editace barvy nití	8:10
Nůžky nití.....	1:8, 2:3
Vodítko nití	1:9, 2:5
Navlékání stroje.....	2:5
Navlékač jehly.....	2:5
Navlékání jehly pro dvojehlu	2:6
Výrobce nití	3:8, 9:3
Sítka nití	1:10
Senzor nití	2:6
Odstřihnutí nití.....	2:13
Příkaz odstřihnutí nití.....	5:4
Kompenzace napětí nití.....	3:10
Tříkrokový cikcak steh.....	4:15
Příkaz zakončení šití	5:4
Možnosti zakončení šití.....	4:11
Zakončení šití	8:18
Časovač	3:9
Dotykové funkce	3:3, 6:6, 8:7
Přesunout.....	6:6, 8:7
Najíždění.....	6:6, 8:7
Otočit.....	8:7
Rozšíření	8:7
Trojitý steh	6:5
Řešení problémů.....	11:3
Dvojehla.....	2:6, 3:8
Šířka dvojehly	3:8

U

Zpět	8:6
Univerzální jehla	2:10
Rozbalování.....	2:2
Nerozpoznaný soubor.....	10:3
Informace o aktualizacích.....	2:12
Písmena na horním krytu	5:3
USB kabel	1:10
Vyšívací USB zařízení.....	1:10, 2:11, 10:4
USB porty	1:8, 2:11
Užitkové stehy.....	1:12

V

Hlasitost	3:11
-----------------	------

W

Křídlové jehly.....	2:10
---------------------	------

Z

Patka na zipy se systémem IDT™ 4	1:11
Šití zipů	4:14
Zoom.....	6:4, 8:4, 9:3
Zoom na vše	4:9, 5:6, 8:4, 9:3
Zoom do boxu	8:4, 9:3
Zoom do rámečku	8:4, 9:3
Zoom na zaměřovač	9:7



Šicístroje-shop.cz
STRIMA CZECH

Právě jste zakoupili moderní, aktualizovatelný šicí a vyšívací stroj. Protože pravidelně vydáváme aktualizace softwaru, mohou se vyskytnout určité odchylky popsaného v uživatelské příručce. Poradte se s Vaším lokálním autorizovaným prodejcem PFAFF® a určité navštivte naši webovou stránku www.pfaff.com pro nejnovější aktualizace softwaru a Uživatelské příručky.

Vyhrazujeme si právo na změny vybavení stroje a sortimentu příslušenství bez předchozího upozornění, nebo na vykonávání úprav výkonu či designu.

Takové změny však budou vždy ve prospěch uživatele a výrobku.

Duševní vlastnictví

Patenty chránící tento výrobek jsou uvedeny na štítku na spodní straně šicího stroje.

PFAFF, PERFECTION STARTS HERE, CREATIVE, STITCH CREATOR, SHAPE CREATOR a IDT (obrázek) jsou obchodní značky KSIN Luxembourg II, S.ar.l.



Vezměte prosím na vědomí, že při likvidaci musí být tento výrobek bezpečně recyklován v souladu s relevantní národní legislativou týkající se elektrických/elektronických výrobků. Nevyhazujte elektrická zařízení do smíšeného odpadu, využijte sběrných míst. Ohledně informací týkajících se dostupných sběrných míst kontaktujte příslušný úřad. Při nahrazování starých zařízení novými je prodejce povinen staré zařízení zdarma převzít a ekologicky zlikvidovat. Jsou-li elektrická zařízení zlikvidována na skládkách, nebezpečné substance se mohou dostat do podzemních vod a narušit tak potravní řetězec nebo Vaše zdraví a dobrý stav. .

CE - Authorised Representative

VSM Group AB, **SVP Worldwide**
Drottninggatan 2, SE-56184, Huskvarna, SWEDEN



www.pfaff.com